OR SÓLO 3,99€

Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 182 • MARZO 2010



¡DESCUBRIMOS EL GRAN SECRETO DE 2K!

¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!! Micromanía

SID MEIER'S CIVILIZATION V

¡La mejor Estrategia vuelve al PC en 2010!

REPORTAJE

20 juegos de ROL Y ACCIÓN

¡Elige tu favorito!



METRO 2033

¡Así es el juego que te helará la sangre!

A EXAMEN

Todas las novedades

MASS EFFECT 2 • NAPOLEON TOTAL WAR • BIOSHOCK 2 • S.T.A.L.K.E.R. CALL OF PRIPYAT...



JUEGO COMPLETO

▶ ¡Vive la guerra en los cielos!

BLAZING ANGELS

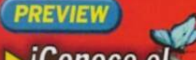
DEMO

▶ ¡Juega ya con la Acción más rompedora!

DARK VOID

PREVIEW

▶ ¡Conoce el nuevo Rapture!



Y mucho más para poner a tope tu PC:
• DEMOS JUGABLES • PREVIEWS
• EXTRAS • ACTUALIZACIONES...


EL KIOSKO DE MIC___MIC



A caballo entre la esencia más pura y el futuro

Bienvenido un mes más a Micromanía. Seguimos celebrando el 25 aniversario de tu revista favorita, y nuestro megaconcurso sigue en marcha. ¡No dejes de buscar a Johnny por las páginas de este número para optar a ganar ese fabuloso PC! Un PC que muy bien te pueda servir para jugar con ese "megaclasicazo" que ocupa nuestra portada de este mes. ¿Te has quedado sorprendido al leer el nombre de «Civilization V»? ¡No es para menos! Se trata, probablemente, de uno de los mayores secretos que nos deparaba 2010 a los amantes de los juegos en PC. Y es que pese a que nuestro querido compatible sigue estando –como siempre– en el punto de mira de esos agoreros que hablan del PC como un formato caduco y sin futuro, la realidad se empeña en desmentirles una y otra vez –y van...–. Quizá que aparezcan más juegos como «Sid Meier's Civilization V» sea bueno, porque se trata de una serie que nació para ser jugada en ordenador, se desarrolló en este formato y, como puedes comprobar, su futuro seguirá estando unido al PC. Y sólo al PC.

Hablando de juegos exclusivos para PC –¡y luego dicen que si no tiene futuro!...– debes mirar otra vez hacia la Estrategia y hacia un nombre que está a la misma altura en fama y reconocimiento que «Civilization». Te hablo, como ya habrás imaginado, de «Napoleon», el miembro más reciente de la aclamada serie «Total War». Es difícil, ahora mismo, encontrar nada tan espectacular como el juego de The Creative Assembly, en cuanto a Estrategia se refiere, para tu PC. Aunque, además, como los jugadores de PC somos los más majos no renunciamos a otros grandes juegos que también aparecen en otras plataformas aunque, claro, huelga decir que la versión para PC es, de largo, mucho mejor en todos los sentidos. Así, no renunciamos a la esencia de la jugabilidad del PC en su sentido más clásico, pero también asumimos lo más nuevo en cuanto a grandes juegos. Como ese impresionante «Mass Effect 2», cuya versión para PC resulta espectacular. O ese «BioShock 2» que te devuelve a un Rapture que resulta aún más fascinante que en el juego original.

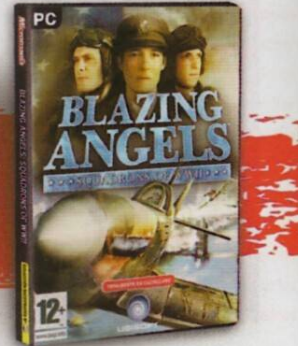
¿Y acaba aquí la cosa? ¡Claro que no! Fíjate: «Assassin's Creed II», «Runaway 3», «El Rey Arturo», «Metro 2033» –¡espectacular!–, «Supreme Commander 2», y mucho más. Y todo mejor que en ningún otro formato. ¿No hay futuro? ¡El futuro es alucinante en PC!

Y, antes de despedirme, te recomiendo, claro, el DVD del mes con unas geniales demos jugables y un estupendo juego de Acción aérea: «Blazing Angels. Squadrons of WW II». Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene... ¡y vota a los mejores de 2009, que aún tienes tiempo!



Se empiezan a desvelar los grandes proyectos en PC para 2010. ¡Y esto sólo ha comenzado!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, P.J. Mora, M. Carabantes, I. Hernández

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
5/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





sumario



Pág. 66

Reportaje

JUEGOS DE ROL Y ACCIÓN

Descubre en este reportaje un montón de títulos que te van a proporcionar diversión y emoción en dos frentes: Acción y Rol.



Pág. 34

Preview

ASSASSIN'S CREED 2

De la Edad Media al Renacimiento, de Altair a Ezio... ¡No te lo pierdas!



Pág. 30

Preview

METRO 2033

Estás a punto de conocer un mundo oscuro, fascinante... y letal.



Pág. 36

Preview

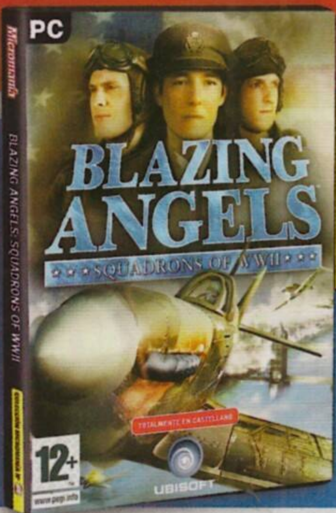
RUNAWAY 3

Así se cerrará la famosa trilogía española de Pendulo Studios. La última aventura de Brian y Gina ya va a empezar. ¿Te apuntarás?

En este número

Revista Micromanía Nº 182 - Marzo 2010

¡¡De regalo!! DVD para PC con 6 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «Blazing Angels Squadrons of WWII», 6 demos jugables: «Dark Void», «Restaurant Empire 2»... ¡y mucho más!



Pág. 22

Reportaje

CIVILIZATION V

Regir los destinos de un país es complicado, controlar toda una civilización frente al mundo... ¡es algo brutal!

Pág. 90

Reportaje

SUPREME COMMANDER 2

Tres poderosas facciones vuelven a la guerra 25 años después del primer juego.

Pág. 46

Review

NAPOLEON TOTAL WAR

La saga «Total War» nos pone al mando de las tropas napoleónicas.

índice por juegos

«Episodes from Liberty City», dos expansiones juntas para «GTA IV»

Aún queda por ver más de Liberty City

Pateaste y condujiste por las calles de Liberty City, pero todavía te quedan historias por vivir: algunos secundarios se volverán protagonistas en «Episodes from Liberty City».

Acción · Rockstar Games/Take 2 · 30 marzo · Disco y Descarga digital


▲ El elemento protagonista de la expansión «The Ballad of Gay Tony» será las guerras entre bandas en las que podrás participar junto a otros 31 jugadores. ¡Imagínate la diversión!


▲ En «The Lost and Damned» el protagonista es Johnny Klebitz, un motero fuera de la ley que lucha por mantener unida a su banda.

Hasta hace muy poquito tus amigos con una Xbox 360 te restregaban la exclusividad de las dos expansiones de Rockstar para «GTA IV», pero esto ya se ha acabado: **«Episodes from Liberty City» llega al PC con «The Ballad of Gay Tony» y «The Lost and Damned».**

Las dos van mucho más allá de lo que entendemos por expansiones: recuperan el perfil de personajes secundarios que ya conocimos en «GTA IV» e **incorporan historias, personajes, vehículos, contenido televisivo, canciones, armas** y mucho más. **Actividades como el salto base, la lucha en jaula, las guerras de bandas, un editor de vídeo... y salvajes partidas multijugador entre un máximo de 32 jugadores.**

La historia de «The Lost and Damned» está protagonizada por Johnny Klebitz, un motero fuera de la ley en una banda de motoristas de Liberty City que intenta por todos los medios evitar que el grupo se rompa. Además de la correspondiente banda sonora de heavy y rock salvaje, las luchas de bandas serán un elemento muy importante y divertido.

«The Ballad of Gay Tony» también trae lo suyo: música, vídeos, clubs y la historia de Luis López, mano derecha de Tony Prince, el empresario que controla la vida nocturna de Liberty City. **Con las dos expansiones tendrás infinidad de horas para recorrer la ciudad, descubrir nuevos lugares y la historia de personajes de los que apenas sabías nada.**

A partir del 30 de marzo podrás hacerte con un disco que incluirá ambas expansiones o bien adquirir cada una de ellas por separado a modo de descarga digital. ■

Lleva tu «GTA IV» mucho más allá con el contenido de dos expansiones reunidas en un disco o en descargas

Nuevo y enorme pack de contenido para «Borderlands»

La amenaza del General Knoxx

Acción/Rol · Gearbox/2K Games · Take 2 · Descarga digital

El tercer pack de contenido para «Borderlands» es mucho más que un puñado de personajes y armas: «The Secret Army of General Knoxx» incluye una enorme cantidad de misiones nuevas, localizaciones desconocidas, armamento y equipo nuevo y, sobre todo, la posibilidad de llevar a tus personajes hasta más allá del nivel 50. Pero si aún estás lejos de conseguir una hazaña semejante con tu personaje, no dejes que te invada la desesperanza: «The Secret Army of General Knoxx» incorpora contenido para todo tipo de jugadores, incluido aquellos que no han alcanzado los máximos niveles de «Borderlands». Unos y otros podrán pasarlo en grande enfrentándose a enemigos completamente nuevos y viviendo incontables horas más en el planeta de Pandora. ¡A divertirse con el General Knoxx! ■





▲«The Secret Army of General Knoxx» prolongará tu experiencia con «Borderlands» y te llevará más allá del nivel 50.

«Hellgate: London» resucita

Primero Asia, después el mundo

Rol/Acción · Flagship Studios/HanbitSoft · 2011

«Hellgate: London», el juego de Rol y Acción de Flagship Studios, firmado nada más y nada menos que por Bill Roper, padre de «Diablo», y cuyo modo online terminaría cerrando Namco Bandai hace un tiempo, está siendo resucitado por la compañía coreana HanbitSoft, quien ha comprado los derechos del juego para editarlo en Taiwan, China y otras zonas de Asia. Pero eso no es todo: tras este nuevo inicio del juego, HanbitSoft planea continuar con el relanzamiento del juego en Estados Unidos y Europa el próximo 2011, una noticia estupenda para los fans que se quedaron colgados en sus aventuras online. ■

▶ Volverá «Hellgate: London», ¡paciencia!

▲ Jugar como el miembro de una banda motorista será una nueva experiencia que no viene sola: «The Lost and Damned» trae personajes, escenarios y nueva jugabilidad.

▲ Olvídate de la imagen que tienes de una "expansión". Los dos capítulos de «Episodes from Liberty City» prácticamente son dos juegos nuevos.

▲ «Episodes from Liberty City» podrá adquirirse en formato físico -un disco que reúne ambas expansiones- o por separado, como descargas.

La cifra

10 años

acaba de cumplir la serie de videojuegos más vendida en toda la historia del PC, los incombustibles «Los Sims». El legendario juego de Will Wright ha conseguido colocar, desde su nacimiento en el año 2000, 125 millones de copias en los hogares de todo el mundo, entre juegos y expansiones. El último, «Los Sims 3», ya lleva vendidos 4,5 millones de juegos. Y suma y sigue... ■

Los goblins invaden «Majesty 2: Kingmaker»

Necesitarás volver a Ardania

➔ Estrategia ➔ 1C/Paradox Int. ➔ Friendware

La primera expansión para el juego de Estrategia fantástica «Majesty 2» te va a dar un montón de razones para que desempolves el juego original y vuelvas a la lucha. «Majesty 2: Kingmaker» introducirá una nueva campaña bautizada como "Return of Grum-Gog" y en la que los jugadores tendrán que responder al desafío de Lord Blackviper y su ejército de goblins. Ocho misiones que te irán desgranando la historia de esta expansión y un montón de oportunidades de revivir los buenos momentos que ya has podido disfrutar en el «Majesty» original. «Majesty 2: Kingmaker» y su cargamento de novedades tiene previsto su lanzamiento en estos próximos meses, en formato descarga digital y esperamos que también en formato físico. ■



▲ Y tú que habías pensado que el orden había vuelto a Ardania... ¡es que se ha vuelto a liar parda!



▲ «Majesty 2: Kingmaker» está dispuesto a enfrentarte a oleadas de apestosos goblins.

últimahora



El mejor «Bad Company 2». Quítate el miedo porque la versión para PC de «Battlefield Bad Company 2» no será una mera conversión, según ha asegurado DICE. Aprovechará al máximo el hardware de nuestros ordenadores y soportará DirectX 11 y la tecnología 3D de nVidia.

«NeoSteam» se renueva. El juego de Rol online de Gamigo se pone al día con una actualización que te llevará a Rope Isle y que permitirá a sus jugadores llegar hasta el nivel 70 y probar sus nuevas habilidades enfrentándose a otros jugadores en dos nuevos campos de batalla.



Tiger Woods está online. El nuevo juego de golf de EA Sports es «Tiger Woods Online», funciona mediante navegador y es gratuito. Actualmente está en período de beta abierta, de modo que si quieres probarlo sólo tienes que pasarte por la web ***www.tigerwoodsonline.com***.

¿Vuelve Alma o no vuelve? Cada vez llegan más rumores sobre el retorno de la carismática y escalofriante Alma, o lo que es lo mismo, el retorno del juego de acción «F.E.A.R.». Pese a que no hay nada oficial por parte de Warner Interactive o Monolith, cada vez está más claro que podemos esperar un «F.E.A.R. 3».



¿Cazador o superviviente? «Aliens vs. Predator» nos llegará en dos ediciones: Survivor, con estuche metálico y cuatro mapas multijugador extra y Hunter, con lo mismo más el modelo de un "facehugger", una postal 3D y una insignia. ¿Cuál es la tuya?

El Termómetro

Caliente

Chris Taylor lo tiene claro. El veterano creador de títulos como «Dungeon Siege» o «Supreme Commander» ha asegurado que el futuro del videojuego está en el PC –y la comercialización de los juegos, en formato descarga– y no en las consolas, un formato cerrado que se quedará obsoleto.

Un juego muy solidario. Recientemente el juego de Rol online gratuito «Runes of Magic» ha donado 40.000 euros a la organización Save the Children tras una iniciativa benéfica por la que 12.500 jugadores compraron en el juego una montura. Por cada una de éstas, Frogster ha donado 3 euros.

Templado

Esto pinta aún mejor. Si el desarrollo de «The Settlers 7» ya resultaba atractivo para muchos, la reciente incorporación de Bruce Shelley, uno de los creadores de la serie «Age of Empires», eleva aún más las expectativas. La nueva versión de este juego de Estrategia está prevista para el próximo marzo.

¿Y cuál es si no? Se pensaba que el nuevo juego de Rol online en el que trabaja Bethesda estaba basado en la licencia «Fallout», pero recientemente se ha desmentido, de modo que volvemos al principio: nadie sabe qué juego de Rol online masivo prepara Bethesda.

Frío

Adiós, «Phantasy Star Universe». Tras muchos años de vida –el juego de Rol online de SEGA nació en la consola Dreamcast– los servidores de las versiones de PC y PS2 se cerrarán en marzo, aunque la serie seguirá con vida mediante futuros juegos.

Continúan los despidos. Los efectos de la crisis económica siguen dejándose notar en todas partes, y por supuesto también en el mundo del ocio electrónico: la compañía Namco Bandai ha anunciado que prescindirá de 630 de sus empleados próximamente.

«Lego Harry Potter: Years 1-4» recreará las películas

Conoce a otro Harry Potter

Acción · TT Games/Warner Bros. · 2010



▲ «Lego Harry Potter: Years 1-4» será muy fiel a la serie y sus personajes, pero siempre aplicando la estética y espíritu del popular juego de construcción Lego.



▲ Todos los personajes y lugares que has visto en las películas o leído en los libros de Harry Potter los encontrarás recreados en «Lego Harry Potter: Years 1-4».

No tuerzas el gesto si ya estás un poco cansado del mago más famoso del mundo porque este juego sí que es distinto. Aquí, la magia, la diversión y la acción se cuentan por piezas, las piezas de Lego. TT Games, ya unos verdaderos expertos en convertir los universos de ficción más populares a la estética Lego, han escogido esta vez las novelas y películas del joven Harry Potter. **«Lego Harry Potter: Years 1-4» poseerá todos los personajes y situaciones de los cuatro primeros libros o películas**, por supuesto pasados por el tamiz del sentido del humor.



Pero esto no evitará que puedas **crear pociones, asistir a las clases de Hogwarts, ganar puntos para tu Casa...** Serán las mismas aventuras... pieza a pieza. ■

Ahora le toca el turno a «FIFA Online»

Fútbol gratis para todos

Deportivo · EA Sports · Junio 2010

Nadie se va a quedar sin saltar al césped si EA se empeña en ponernos las cosas tan fáciles para disfrutar de su «FIFA». Ahora, una versión online gratuita está en camino y tras unos meses de fase beta cerrada comenzará a andar en junio como beta pública. El hecho de ser online y gratuito no impide que «FIFA Online» ofrezca 30 ligas licenciadas, 500 equipos y más de 15.000 jugadores. El juego se financiará mediante microtransacciones y contará primero con un modo que se manejará exclusivamente con el ratón. Después se incorporará el Modo Liga, donde gestionarás tu club y jugarás partidos online. ■



¿Sabías que...

...puedes descargar gratis varios de los títulos clásicos de la serie «Command & Conquer» en la página oficial de esta serie de estrategia?



No hay mejor modo de aliviar la espera para los ansiosos que desean jugar a «Command & Conquer 4» que rememorar viejos tiempos con los clásicos que EA ha puesto a disposición de los fans de forma gratuita. «C&C Tiberian Sun» y «C&C Tiberian Sun: Firestorm», «C&C Tiberian Dawn» y «Command & Conquer: Red Alert». Un buen pedazo de la historia de esta gran saga.

Breves

Prusia se defiende. El nuevo juego de estrategia de AGEOD y Paradox, «Rise of Prussia», enfrenta a esta nación contra Austria, Francia y Rusia en unos años convulsos en la historia europea: 1756-1763.

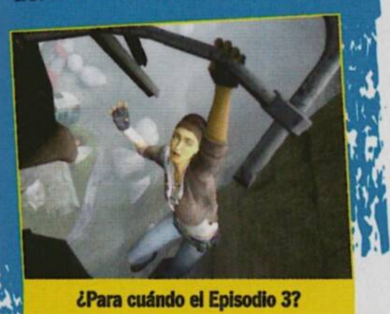


Novedades en «Battlefield Heroes». Y son originales, porque los adictivos combates de este juego de acción bélica online gratuito se enriquecen con nuevos personajes... ¡vampiros y hombres lobo!

El nuevo «Titan Quest». Crate Entertainment, creadores del juego de Rol y Acción «Titan Quest», preparan un nuevo título que comercializarán vía descarga digital y cuyo nombre será «Grim Dawn».

En voz baja...

...se comenta el rumor que apunta a que el Episodio 3 de «Half-Life 2» no se publicará en 2010. ¿Tal vez porque quieran que cuando salga lo acompañe una actualización del motor «Source»?



¿Para cuándo el Episodio 3?

La saga de Rol «Fallout» se traslada hasta Las Vegas

¡Nos vamos de casinos!

Rol · Obsidian Entertainment/Bethesda · Namco Bandai Partners · Otoño 2010

Tan sólo con saber que hay vida jugable más allá del extraordinario «Fallout 3», el corazoncito de los fans de la serie de Rol postnuclear palpitaría alegremente durante semanas, pero hay más. Para empezar, «Fallout New Vegas» cambia el escenario conocido y jugado en «Fallout 3» –la ciudad de Washington D.C.– por uno igual o más atractivo: **la acción transcurrirá esta vez en la versión postapocalíptica de Las Vegas.**

Es muy poco lo que se sabe de este nuevo juego de la serie, pero al menos muy prometedor: para empezar, no sólo se beneficiará del buen hacer de los muchachos de Obsidian, sino que **contará con algunos miembros participantes en el desarrollo de «Fallout» y «Fallout 2».**

En el vídeo que Obsidian y Bethesda ha distribuido se puede ver que **la ciudad de Las Vegas, lejos de ofrecer el aspecto arrasado y ruinoso que el universo de «Fallout» podría hacer pensar, está iluminada y aparentemente activa.** También se puede ver a un soldado que sostiene la bandera del estado de California o, más bien, de la Nueva República de California, una evidente referencia para aquellos que jugaron «Fallout 2». Lo que sí está claro es que todos contamos los minutos que faltan para empezar a patear el mundo de «Fallout New Vegas». ¡Que llegue ya!



▲ Prepárate para otra ración de Rol, aventuras, humor negro... y también para algunos de los personajes más extraños y feos que jamás hayas visto en un juego.



▲ «Fallout New Vegas» tiene asegurada una elevada calidad visual, no en vano utilizará el mismo motor gráfico de «Fallout 3».

«Empire: Total War» recibe «Elite Units of the East»

Descubre el Imperio Otomano

Estrategia · The Creative Assembly/SEGA · Steam

Cualquier fan de «Empire: Total War» sabe que nunca hay unidades suficientes ni contenido de sobra. Por eso reciben con los brazos abiertos noticias como la del lanzamiento de «Elite Units of the East», un pack de contenido que podrán descargarse desde Steam y completar gracias a él la panoplia de unidades y ejércitos disponibles. En concreto, este pack añade doce nuevos tipos de unidades, centrados en las facciones Otomanas y la Confederación Maratha. ¿A qué estás esperando para añadirlas a tus ejércitos?



▲ Las facciones Otomanas y la Confederación Maratha son las novedades de este DLC.

Los + esperados

*El reciente 2010 coge carrerilla y comienza a sembrar la lista de títulos de infarto: **«Aliens vs. Predator»**, **«GTA IV. Episodes from Liberty City»**, **«Crysis 2»**... ¡Y el inesperado **«Sid Meier's Civilization V»** que, tan pronto como entra, pasa a ser uno de los más esperados.*



Parrilla de salida

Aliens Vs. Predator



FEBRERO 2010 • ACCIÓN • REBELLION/SEGA • PC, PS3, 360

Nada como un poco de oscuridad, un buen puñado de sustos y toneladas de bichos feos para revestir una acción incesante y pasártelo de miedo en todos los sentidos...

Grand Theft Auto. Episodes from Liberty City

MARZO 2010 • ACCIÓN • ROCKSTAR/TAKE 2 • PC, 360, PS3

El ya de por sí inmenso y largo «GTA IV» crece y se expande con estos dos capítulos nuevos que llenan las calles de Liberty City de nuevos personajes y situaciones.

Metro 2033



MARZO 2010 • ACCIÓN • 4A GAMES/THQ • PC, 360

El Metro de Moscú es el escenario ideal para brindar una acción diferente: oscura, opresiva, apocalíptica... uno de los trasfondos más interesantes de los últimos tiempos.

Crysis 2

PRIMAVERA 2010 • ACCIÓN • CRYTEK/ELECTRONIC ARTS • PC

Crytek tiene que dejar claro que puede volver a conseguir un juegazo como su primer «Crysis», por eso su regreso vendrá acompañado de nueva tecnología y nuevas ideas.

Calentando Motores

StarCraft II



PRIMAVERA 2010 • ESTRATEGIA • BLIZZARD • PC/MAC

Acaba de empezar su fase beta y casi no nos podemos creer que su lanzamiento final por fin esté a tan sólo unos meses de distancia. ¡Aguantad un poco más, muchachos!

Sid Meier's Civilization V

JUNIO 2010 • ESTRATEGIA • FIRAXIS/TAKE 2 • PC

El más grande de la Estrategia histórica, toda una leyenda que nos tenía ya tanto tiempo sin noticias que nos ha pillado por sorpresa. ¡Y es un sorpresón genial!

Max Payne 3

OTOÑO 2010 • ACCIÓN • ROCKSTAR/TAKE 2 • PC, 360, PS3

Rockstar recoge el testigo de Remedy para ofrecer una visión nueva del veterano personaje y una carga de emociones y jugabilidad, por lo menos, a la misma altura.

Rage



2010 • ACCIÓN • id/BETHESDA • PC, 360, PS3, MAC

El nombre de id Software es tan sólo la guinda de un pastel que se promete muy apetitoso a poco que repasemos sus ingredientes: vehículos, futuro apocalíptico, mutantes...

En boxes

R.U.S.E.



2010 • ESTRATEGIA • EUGEN/UBISOFT • PC, 360, PS3

Si hay un proyecto que parece que podrá renovar un género tan prolífico como el de la estrategia es este «R.U.S.E.». ¿Se convertirán en hechos sus intenciones?

Deus Ex 3

2010 • ROL/ACCIÓN • EIDOS • PC, 360

Los antecedentes de la serie indican que a poco que repita las virtudes de los dos primeros juegos, estaremos ante un título inolvidable. ¡Un poco más de espera!

Diablo III

2011 (POR CONFIRMAR) • ROL • ACTIVISION BLIZZARD • PC/MAC

Miles de fans tachan cada día del almanaque como un día menos que falta para el lanzamiento del que puede ser legítimo sucesor del rey de la acción y el rol.



El World Rally Championship se celebra en tu casa

¡El mejor rally del mundo!

Velocidad • Milestone/Black Bean • Otoño 2010

El campeonato mundial de rallies 2010 tendrá un fiel reflejo en «WRC», la adaptación para nuestros ordenadores de las carreras más exigentes, más emocionantes y espectaculares del planeta. Con todas las licencias oficiales necesarias para inundar el juego de coches, localizaciones, pilotos y copilotos reales, «WRC» te conducirá por trece diferentes rincones del planeta, participando en carreras online y offline e incluso en un modo carrera con el que vivir el campeonato de principio a fin. «WRC» también ofrecerá personalizaciones y ajustes antes de cada etapa, daños en los vehículos, un nivel visual increíble... una gozada para cualquier aficionado.

Expansión autojugable para «Order of War»

La batalla no ha acabado

Estrategia • Wargaming.net/Square Enix • Descarga Steam • 25 Febrero

«Order of War» ha llegado hace unos meses al mercado y su Estrategia, rápida y con un intenso espíritu cinematográfico, se ha hecho un hueco entre los muchos juegos del género que recrean las batallas de la 2ª Guerra Mundial.

Ahora, todos los que habían resuelto el conflicto y colgado las armas tendrán que volver al frente porque alemanes, soviéticos y aliados se verán las caras de nuevo en «Order of War: Challenge», una expansión autojugable que, de forma gratuita para quienes posean el juego original, añadirá doce mapas nuevos, seis modos multijugador y cuatro misiones de supervivencia cooperativas, amén de un rosario de novedades y pequeños cambios que afectarán a todo el juego y harán la experiencia más intensa, trepidante y adictiva.

«Order of War: Challenge» se distribuirá desde este mismo mes de febrero en forma de descarga a través de la plataforma Steam. ¡A las armas!



▲ Seis nuevos modos de juego multijugador, una docena de mapas... «Order of War: Challenge» vendrá cargadito.

¡Cereeebros!...

Dead Rising 2

BLUE CASTLE GAMES/CAPCOM · ACCIÓN · 2010

Venga, amigo... ¡a dar un paseo en la silla! Pues sí, por si todavía no te ha quedado claro, insistimos: en «Dead Rising 2» todo, todo, TODO puede ser usado contra los zombis. Aquí se trata de sobrevivir y punto. ¿Que ves a un zombi en una silla de ruedas? ¡Pues úsalo como ariete! ¿Que ves la cabeza disecada de un alce? ¡Pues póntela de casco y a embestir! ¿Que estás en un casino y hay una ruleta tirada? ¡Pues a machacar las cabezas a los zombis con ellas! Lo vas cogiendo, ¿no?





¡Y también en multijugador! Uno de los apartados más salvajemente –es indudable– atractivos de «Dead Rising 2» será un modo multijugador que promete horas y horas de gore y diversión –repetimos, no apta para estómagos sensibles–. Y es que eso de que todo, absolutamente todo valga como arma, en el multijugador ya puede ser la repera.



◄ **UN BOCADO DE ACCIÓN PUTREFACTA... ¡EN TU PC!** Dentro de poco verás cómo la "zombificación" sigue arrasando los U.S.A., y ahora también en PC. Prepárate para la más salvaje y disparatada orgía de acción zombi. ¡No apto para espíritus sensibles!

▲ **¡Duro y a la cabeza del zombi, Chuck!** Los zombis arrasan América en una orgía comecerebros y ahora la acción salta al medio Oeste. La Ciudad de la Fortuna -vale, es una Las Vegas "no oficial"- es el próximo destino de los no muertos para merendarse a todo bicho viviente. Menos mal que ahí estarás tú, Chuck Green, para pararles los pies... ¡aunque sea a guitarrazo limpio!

▲ **De motocross. Campeón de motocross.** Pues no, «Dead Rising 2» no repetirá protagonista -aunque como el primer juego no salió en PC, total, no nos importa lo más mínimo-. El de ahora es nuevo y ya conoces su nombre. Eso sí, quién le iba a decir a este ex campeón de motocross que acabaría usando su talento para atropellar zombis a tutiplén. ¡Qué cosas!

◄ **¿Que no tienes armas? ¡Pero si tienes un pez espada a mano, criatura!** Una de las características más increíbles y logradas del «Dead Rising» original era que para combatir las hordas de zombis que se te echaban encima podías usar cualquier cosa -¡cualquiera!- del escenario como arma arrojadiza o contundente. Algo que, claro, seguirá siendo la base del diseño de acción y tortas de esta continuación. Y es que todo -¡hasta ese pez espada, sí!- lo que veas podrá ser usado en contra de los malditos muertos vivientes.

¡Locura criminal, parte 2!

Kane & Lynch 2 Dog Days

IO INTERACTIVE/EIDOS ACCIÓN 2010



¿Te has tomado la medicación, Lynch? Una nueva historia, nuevos enemigos que combatir, nuevos crímenes por ejecutar, nuevas venganzas que llevar a cabo... pero hay cosas que nunca cambian: la perfecta compenetración entre la locura -literal- de Lynch y la sangre fría de Kane marcarán las líneas maestras del juego.

LA PAREJA ASESINA VUELVE EN 2010. Los criminales más buscados, los asesinos más implacables, los auténticos reyes del delito regresarán este año para descubrir la Acción más cinematográfica. ¡Kane y Lynch vuelven!

¡Ni un segundo de respiro! Si algo tenía el desarrollo de la historia -y gran parte de la acción- de «Kane & Lynch. Dead Men», era ese tufillo inconfundible a producción cinematográfica, algo que se repetirá en «Dog Days», incluso más potenciado.

Ahora la acción salta a las calles de Shangai. Nuestros dos criminales favoritos se trasladarán en «Dog Days» a las calles de la ciudad china, para vérselas con el hampa de Shangai. Vamos, que sus antiguos enemigos casi se podían considerar unas hermanitas de la caridad comparadas con los mafiosos orientales.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

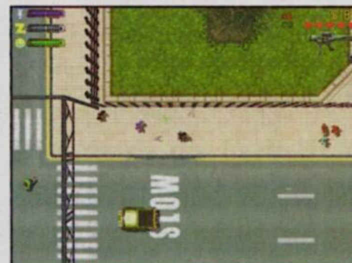
El «Total War» total

Ahora que pronto tendremos «Napoleon Total War», creo que es el momento de revisar y actualizar su joya «Rome Total War», que sigue siendo el mejor. O bien embarcarse en un proyecto definitivo, un «Total War» que abarque desde el inicio de la civilización hasta nuestros días. Sería un juego largo, pero llamado a hacer historia. ■ Hugo de Navascués



R. ¿Largo? ¡Podría ser el desarrollo con el que se jubilaran los chicos de Creative Assembly! Es una estupenda idea –y muy ambiciosa– pero no sabemos si figurará algo así en los planes de futuro de estos estudios. No obstante, nos llama la atención que digas que «Rome Total War» sea el mejor de la saga sin probar antes «Napoleon Total War». ¿Has leído ya nuestra review? ¡Es un juegazo impresionante!

Juegos demasiado reales



Me he quedado flipando cuando he leído que un joven asesinó a un taxista en Thailandia para comprobar si era tan fácil robar un coche en la vida real como lo era en «GTA IV». Pienso que no deberían prohibir este tipo de juegos, pero sí deberían tener unos gráficos como los antiguos y con vista aérea, para hacerlos menos realistas. ■ Íñigo San Juan

R. Íñigo, el problema no es el realismo de los juegos, siempre hay personas que malinterpretan lo que juegan o bien el juego dispara problemas que ya existían antes. El estreno del film "Superman", hace treinta y dos años, provocó que algún perturbado se lanzara desde lo alto para volar y mucho antes, en 1895, "La llegada del tren", un film mudo, hizo salir corriendo al público. ¡Disfrutemos todos del realismo bien entendido!

CARTA DEL MES

¿Nuevos? juegos 3D

Con la venida de los juegos que soportan tecnología 3D sería buena idea especificar este dato en la información técnica. Y podríais hacer un reportaje de esos que os salen tan bien sobre ellos para los amantes de nuevas sensaciones... ■ José Antonio Santano.

R. Tanto marketing y tanto hablar de la tecnología 3D nos ha liado a todos un poquito, José Antonio. Los juegos desarrollados en 3D ya están preparados en un enorme porcentaje para aprovechar esta tecnología desde hace tiempo, con el hardware apropiado. Si alguno presume de ello es porque tiene características que le sacan aún más provecho, pero... ¿3D? Casi todos.

¿Lo estoy haciendo bien?

No sé si le pasará a alguien más o soy yo, pero el 90% de las veces participo en vuestros concursos –me encanta el de buscar a Johnny, genial idea– y me queda la sensación de no haber participado bien. No sé si la estructura de mi SMS es correcta, si los mensajes los recoge una máquina que detecta una estructura específica y puede desestimar un mensaje incorrecto... Es que nunca he visto un ejemplo de mensaje correcto. ■ Oriel Pinzetta



R. Oriel, no te preocupes puesto que en caso de salir elegido y que falte algún dato en tu sms, te contactaríamos por teléfono, un dato que siempre está en el sms :). De todos modos, toma nota de un ejemplo "perfecto" de participación: ANIVERSARIOMM Genial XXXXXXXXX Oriol Pinzetta Santiago de Compostela 94 28035 Madrid.

Media vida juntos

Tengo 35 años, con 11 me regalaron un Spectrum, mi primera revista fue Microhobby y después Micromanía. Quiero decir que habéis formado parte de mi vida y espero que cuando cumpla 85 años celebremos vuestro 75 aniversario. Un abrazo a todos los que hicieron, hacéis y harán posible que estemos informados sobre los juegos de ordenador. ■ Kuentin

R. ¡Gracias, Quentin! 25 años son un porrón de años pero tanto tú como nosotros los llevamos bastante bien, ¿no crees? Lo importante para cumplir tanto tiempo es mantener la ilusión y las ganas del primer día, divertirte siempre trabajando pero sin olvidarte de la seriedad y el rigor y, sobre todo, dormir metidos en enormes "tupperware" para estar tan frescos como la merluza que nos hacen nuestras mamás... :D Te esperamos para celebrar juntos tu 85 cumpleaños y nuestro 75 aniversario. ¡Invitaremos nosotros!

¿Sam "Clooney" Fisher?

Viendo vuestro reportaje sobre «Splinter Cell Conviction» recordé haber leído que iban a sacar una película basada en esta serie de videojuegos este año y que el actor George Clooney iba a ser el protagonista. ¿Sabéis algo del proyecto? ¿Cómo va? ■ Carlos

R. Parece claro que habrá una película de Sam Fisher, pero faltan más noticias oficiales. El nombre de George Clooney ha aparecido anteriormente más por el parecido físico de Sam al actor en alguna entrega de la serie que por anuncio alguno. Relájate y espera noticias porque no dudes que las habrá. Y aunque Harrison Ford ha demostrado ya lo contrario... ¿no está un poco mayor Clooney para protagonizar una película de acción tan movidita? :)



LA POLÉMICA DEL MES

Más Rol con modo multijugador

Me encanta jugar con mi amigo a juegos de Rol porque trae su portátil y nos ponemos a jugar juntos, pero no hay muchos títulos y los que hay son de pago y ya pagamos por «World of Warcraft». Me gustaría que sacasen más juegos de Rol con modo multijugador tanto online como LAN, porque si son de un sólo jugador te entretienes pero te paras a pensar: "es un juego para un jugador, ¿A quién demuestro lo que hice?". ■ Federico García

Es cierto, Federico, que uno de los puntos fuertes del género del Rol es que tu personaje conviva con otros personajes manejados por humanos. Pero en ocasiones, juegos de Rol tan enormes y complejos como «Dragon Age» o «Mass Effect» prefieren concentrarse en ofrecer una historia muy sólida, elaborada y repleta de detalles antes que desarrollar un modo multijugador. Es una opción respetable y por otra parte, tampoco faltan juegos de Rol online gratuitos. ¿Es que no has leído nuestro Especial Juegos Online? ¡Hazte con él, seguro que te sorprendes!

Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Panorama nacional

La industria de videojuegos y animación en España es un gigante dormido, tenemos mucho talento desaprovechado que para triunfar debe irse al extranjero. Aquí se considera el diseño gráfico como un pasatiempo y se supone que las series de animación son para niños. Con "Planet 51" hay un atisbo de esperanza pero si la industria española de videojuegos no ha tenido crisis es porque ya la tenía desde hace tiempo. Ramón Escriu



R. Déjanos que nosotros seamos más optimistas, Ramón. ¿Que la situación es difícil? Desde luego, pero si miramos la otra parte del vaso, la proliferación de citas y eventos profesionales en nuestro país, las nuevas ofertas formativas y algunos estudios de desarrollo, tanto veteranos como recién llegados, parecen indicar que avanzamos poquito a poco. Falta un buen empujón, que ojalá llegue desde estamentos oficiales. ¡La esperanza es lo último que se pierde!

Repuesto no disponible

Hace dos años compré unos altavoces Creative Inspire T3030 y al necesitar un repuesto para el mando me puse en contacto con ellos para pedirles que me lo enviaran contra reembolso o mediante transferencia antes del envío. Pero me dijeron que no tenían ya ese repuesto ni tenían prevista su fabricación. ¡Me han obligado a tirar a la basura unos altavoces! Cesáreo Reyes



R. ¡Qué mala suerte, Cesáreo! Tal vez deberías acudir a alguna asociación de consumidores en la que puedan informarte sobre si la compañía tenía la obligación de suministrar repuestos para el producto durante un plazo determinado de tiempo. Desde luego, dos años no parece un plazo largo como para que deje de darse soporte a un producto, por rápido que avance el mundo tecnológico. Nosotros desde aquí no podemos hacer más que leer y publicar tu protesta e invitarte a informarte más a fondo sobre cualquier posible solución. ¡Ojalá puedas seguir disfrutando de tus altavoces!

FORMIDABLE



Arranca la beta. La espera ha sido un suplicio para miles de fans, pero parece haber llegado a su fin: Blizzard asegura que a finales de este mismo mes se pone en marcha la versión beta de «Starcraft II», que será cerrada y limitada a aquellos que se hayan inscrito previamente. La versión final, si todo sigue la marcha prevista, saldrá a la venta este mismo año. ¡Falta poco!

LAMENTABLE



Ferraris... para otros. Los seguidores de la saga «Need for Speed» llevaban siete años clamando por la presencia de la escudería Ferrari en la serie y cuando ha llegado el pack de contenido que permite añadir diez coches Ferrari a «Need for Speed SHIFT» se han llevado un chasco: este pack sólo estará disponible para los usuarios de Xbox 360. ¡Un frenazo en seco!

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Dark Void

Puntuación Micromanía 92











A favor 95
La otra nota

¡No puedo dejarlo!

Es lo más adictivo que he jugado desde «Bioshock»: espectacular, rápido, emocionante... me encanta el diseño visual y la música son geniales, sois un poco rácanos con la puntuación. Para mi, será uno de los grandes de 2010. Jon Olazabal.

Entendemos tu entusiasmo porque todos nos hemos divertido con los vuelos de Will, pero repetimos sus puntos negros: corto y traducido, pero no doblado. Divertido sí, perfecto no. F.D.L. (Autor de la review)

En contra 86
La otra nota

¿Y el multijugador?

No es que no me haya gustado el juego, pero entre que se me ha hecho corto y que no tiene más modos de juego, la puntuación de 92 que le habéis dado me parece un poco "sobrado", la verdad. Tomás Tejeiro.

Será corto, pero es una acción tan bien diseñada, original y sólida que bien merece su 92. La prueba de que es tan buena es que se te hizo corta... ;). F.D.L. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Cuál...

será el resultado de la futura adaptación de la serie de novelas de Robert Jordan «Wheel of Time» ahora que Obsidian ha decidido capitanear un nuevo proyecto?

¿Cómo...

han tardado tanto en reconocer la labor de Gabe Newell («Half-Life»), flamante Pioneer Award del GDC 2010?

¿Qué...

es lo que habrá tomado Hugo Chávez, el popular presidente de Venezuela, para declarar en uno de sus interminables discursos que los videojuegos son un veneno?

¿Quién...

iba a pensar que apenas nueve meses después de su lanzamiento los usuarios de «Spore» iban a haber "subido" a la Sporepedia más de cien millones de criaturas?

¿Cómo...

hace Steam para tener sólo buenas noticias? La última es que en 2009 ha obtenido un 25% más de usuarios.

¿Qué...

mejoras aportará a «The Settlers VII» la reciente incorporación del veterano Bruce Shelley («Age of Empires») al equipo de desarrollo?

¿Quién...

esperaba que a estas alturas «Postal 2» se actualizara mediante un parche gratuito que añade modo multijugador... siete años después?

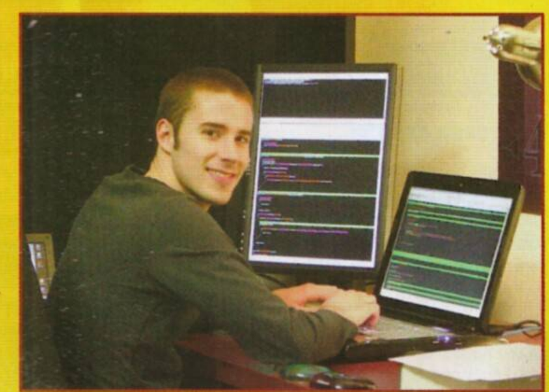
PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.

SID MEIER Y... ¿SU SUCESOR?

¡ES ÉL! ¡ES ÉL! En las instalaciones de Firaxis nos recibió nada más y nada menos que Sid Meier, el padre de la saga «Civilization» y muchos otros clásicos, todo un mito de la historia de los videojuegos.

¡ES EL NUEVO! ¡ES EL NUEVO! Y sobre Jon Shafer recae la responsabilidad de dirigir el desarrollo de «Civilization V». Conoció la serie cuando era un estudiante y empezó en Firaxis como "beta tester" en 2003. ¡Savia nueva para la saga!





¡El clásico te necesita!

SID MEIER'S CIVILIZATION V

Haznos caso y sigue al pie de la letra estos consejos: cancela tus citas, llena la nevera de comida, resuelve todos tus asuntos pendientes y despídete de tu familia menos cercana. Prepárate porque el regreso del JUEGO está muy cerca y creénos: cuando llegue, no querrás dedicarte a otra cosa...

Ponte en nuestro lugar por un instante: recibes una llamada telefónica que te invita a ir a la ciudad norteamericana de Baltimore para ver un juego cuya existencia aún no conoce nadie: pensamos en un vuelo muy largo, mucho frío, un viaje relámpago, la pereza que nos asalta... ya estamos pensando qué excusa poner para escaquearnos cuando suena el nombre mágico de «Civilization» y, especialmente, de uno de los creadores más conocidos de todos los tiempos: Sid Meier. ¿Y qué hacemos nosotros? Lo único que puede hacer cualquiera con un mínimo de sangre jugona en las venas: ponernos firmes al oír tan míticos nombres, emocionarnos ante el anuncio de una nueva entrega de uno de los mejores juegos de Estrategia de la historia del PC y pensar dónde hemos dejado nuestro pijamita de franela para combatir las noches frías de Baltimore. Tito Sid, Firaxis... ¡allá vamos!

HACER NUEVO LO VIEJO

Cuanto mayor es una leyenda, más años tiene a sus espaldas. No salgas corriendo hacia el ordenador para consultar en qué año nació el primer «Civilization», ya te lo decimos nosotros: 1991. Desde entonces, cuatro juegos, varias expansiones, numerosas versiones... y un sistema de juego que en buena parte se mantiene intacto diecinueve años después, probando la genialidad del planteamiento y, de paso, de su conocido autor.

Por eso nos suena tan sensato que en Firaxis nos aseguren que «Civilization V» será un nuevo juego construido sobre la experiencia de los anteriores. Sería de locos renunciar a un bagaje como el que tiene esta serie y en Firaxis tienen las cosas muy claras: pulir, aumentar, mejorar... pero también mantener. Con la premisa de que "nuevos diseñadores traen nuevas ideas" se ha puesto al frente a jóvenes valores que crecieron jugando al «Civilization» original y que, aún enamorados de todo lo que ha dejado ver la serie hasta el momento, piensan que un clásico como éste merece algunos cambios. Vale, un noble objetivo. Pero, ¿por dónde empezamos?

RENOVARSE O... RENOVARSE

Ya convencidos de la necesidad de potenciar unas cosas y eliminar o reducir el protagonismo de otras -para lo cual se ha escuchado mucho a toda la comunidad de jugadores antes ►►

Vuelve a dirigir el destino de toda una civilización jugando a un clásico que vuelve lleno de novedades

- **Género:** Estrategia
- **Estudios/Compañía:** Firaxis/2K
- **Distribuidor:** Take Two
- **Idioma:** Castellano (por confirmar)
- **Fecha prevista:** Junio 2010
- ***www.firaxis.com***

LAS CLAVES

- Llevarás a tu civilización a través de la historia controlando cada detalle.
- El combate será más táctico y con muchas más posibilidades.
- Aspectos como la diplomacia, comercio o economía tendrán más profundidad que nunca.
- El mapa será muy detallado y estará dividido en hexágonos.
- Crear y compartir contenido será muy sencillo y rápido puesto que todo estará integrado en el juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

Juventud eterna. Un juego legendario que, gracias a un montón de ajustes, continúa fresco e inagotable.



▲ **BIENVENIDO A LOS MAPAS HEXAGONALES.** El mapa de juego estará ahora dividido en hexágonos, lo que permitirá un combate más táctico.



▲ **LOS NUEVOS LÍDERES.** En «Civilization V» te encontrarás con unos líderes mucho más creíbles, inteligentes y con una personalidad propia.

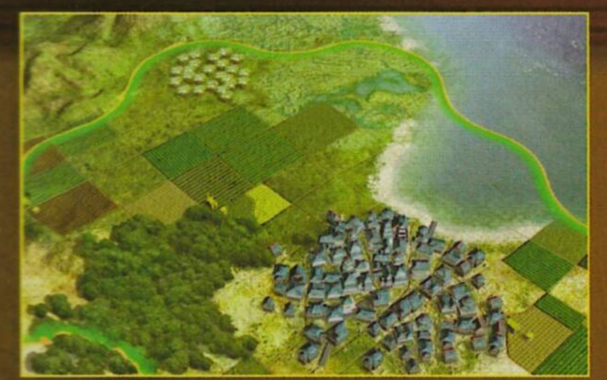




▲ ¡PREPARADOS PARA LA BATALLA! Nuevos elementos entrarán en juego para dar un vuelco a los combates de «Civilization V»: mapa hexagonal, fuego de cobertura, organización y situación de cada una de tus tropas...



▲ NO ESTAMOS SOLOS. Entre las incontables posibilidades para toda la comunidad de jugadores estará un completo y potente creador de mapas.



▲ LOS PEQUEÑOS TAMBIÉN JUEGAN. Las Ciudades Estado serán pequeñas civilizaciones de una sola ciudad y tendrán algunas características propias.



▲ EL PAPEL DE LAS FRONTERAS. Las fronteras de cada civilización se expanden y contraen constantemente. Se controlan diplomáticamente, de modo que puedes permitir a tus aliados moverse o instalarse dentro de las mismas.

ASÍ SERÁ EL NUEVO COMBATE

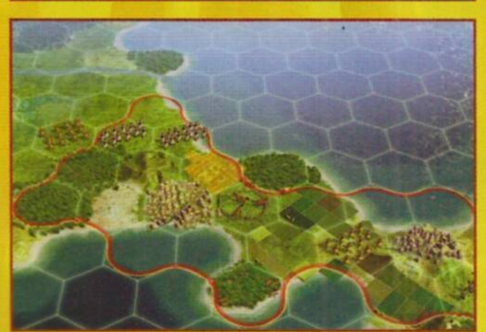
MÁS TÁCTICO. Los combates en «Civilization V» serán uno de los elementos más modificados, con mayores posibilidades tácticas y dando más importancia a aspectos como la colocación de las unidades.

CADA UNIDAD estará compuesta por un pequeño grupo de guerreros y ningún hexágono podrá contener más de una unidad militar, aunque se podrán apilar con ella una unidad civil y una unidad especial.

COMBATES A DISTANCIA. Los arqueros u otras unidades de combate a distancia serán capaces de disparar sobre un hexágono vacío, por ejemplo de un lago. También podrán ofrecer fuego de cobertura para otra unidad, incluso de forma automática.

▶ El sistema de combate, más táctico, será una de las grandes novedades para esta entrega.





►► de tomar cualquier decisión– se ha optado por remozar y cambiar casi un poco de todo en la estructura general.

Empezando por el combate, que ahora adquirirá un sentido mucho más táctico gracias a factores como la colocación de tus tropas, ataques de largo alcance o apilamiento de las tropas, apoyándose en la nueva división hexagonal del mapa de juego y la ventaja de los movimientos diagonales. Un mapa que lucirá muy detallado y lleno de vegetación y accidentes orográficos gracias a un motor gráfico completamente nuevo. Y esto sólo acaba de empezar.

Los diferentes líderes serán beneficiados también por los cambios: en «Civilization V» presentarán un comportamiento y un aspecto mucho más real, protagonizando escenas en las que se cuidarán mucho las animaciones, los decorados e incluso el idioma de cada uno para transmitir la sensación de estar tratando con un personaje y no con una nación.

Las fronteras se expandirán a un ritmo más lento, elevando el valor de cada hexágono del mapa. Además, podrás abrirlas para tus aliados y que se muevan e instalen dentro de ellas. La economía y el comercio también tendrán sus cambios y mejoras, con un mayor protagonismo para el oro –con el que podrás expandir más rápidamente tus fronteras, una estrategia arriesgada que puede volverse en tu contra– y un sistema de comercio con nuevas opciones.

CUESTIÓN DE DIPLOMACIA

Las relaciones diplomáticas, un elmento siempre importante en



GEOGRAFÍA DE UNA CIVILIZACIÓN. El nuevo mapa representará el terreno con un nivel de detalle y una variedad superior a todo lo visto en la serie, y la banda sonora alternará distintos estilos según el momento del juego.



▲ NUEVO «CIVILIZATION», NUEVA TECNOLOGÍA. El juego presentará unos gráficos completamente renovados, para exprimir tu CPU y DirectX 11, encargados de ofrecer escenarios llenos de color, detalle y cuidadas animaciones.

El objetivo de sus creadores será el de construir una nueva experiencia sobre la base de todas las anteriores

la saga, presentarán novedades en forma de nuevas decisiones y caminos que tomar. E igualmente importante será la aparición de las Ciudades Estado, poblaciones que no alcanzarán el "status" de civilización pero que sí jugarán un papel importante, como aliadas o víctimas, en el desarrollo de tu civilización.

Toda la información que se manejará en «Civilization 5» y la enorme cantidad de posibilidades –una marca de la casa– correrían el riesgo de asustar al jugador poco ducho en el género, pero Firaxis está poniendo toda la carne en el asador para que mediante numerosos ajustes en la interfaz de juego y un refuerzo en el papel de los consejeros la información y las mil posibles acciones estén siempre a mano, claras y precisas.

«CIVILIZATION» SOMOS TODOS

Agárrate porque todavía queda lo mejor por llegar: desde luego no faltarán las posibilidades multijugador en «Civilization V», uno de los puntos fuertes del juego, pero nuevamente Firaxis quiere ir esta vez más allá. La numerosa, fiel y activa comunidad de fans de todo el mundo tendrá más protagonismo que nunca, de forma que «Civilization V» integrará los "mod" y contenidos creados por los fans y podrás descargar, intercambiar y probar todo tipo de creaciones desde los propios menús del juego. Tentador, ¿verdad?

Lógicamente, se espera una importante actividad en cuanto a la creación de contenido, ya que «Civilization V» también potenciará las herramientas de creación, facilitando recursos con los que editar o crear nuevos mapas y cambiar reglas de un modo muy sencillo. Después, y con sólo unos clics de ratón, la nueva creación se empaquetará, lista para ser compartida y podrá subirse a la parte de comunidad en unos instantes.

Lo dicho, una leyenda que vuelve renovada, pero sin perder el espíritu «Civilization». ¿A que merecía la pena el viaje? ■ **T.G.G.**



LAS NUEVAS MARAVILLAS

» LO MEJOR DEL MUNDO. Desde el inicio de la serie, uno de los elementos más característicos de los diferentes **«Civilization»** han sido las Maravillas. No sólo son un modo de demostrar que tu civilización está llegando a lo más alto, sino que proporcionan todo tipo de ventajas y por tanto tienen importancia estratégica. Las Maravillas estarán presentes también en «Civilization V», tanto muchas de las ya conocidas por los fans de la serie como otras totalmente nuevas.



- Género: Estrategia/Rol/Aventura
- Estudios/Compañía: Neocore
- Distribuidor: FX Interactive
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Marzo 2010
- www.neocoregames.com

LAS CLAVES

- Será un juego que combine géneros: Estrategia, Rol, gestión y Aventura.
- Se basará en dos grandes apartados: el mapa táctico y las batallas masivas en tiempo real.
- Serás el rey Arturo y dirigirás a los caballeros de la Mesa Redonda para conquistar Britania.
- Su desarrollo se estructurará en 4 grandes capítulos.
- Tendrá hasta tres finales diferentes, según tus elecciones y gestión de Britania.

PRIMERA IMPRESIÓN

No sólo de «Total War» vive la gran Estrategia. Atractiva y más que prometedora mezcla de géneros.

El Rey Arturo

¡A la conquista de Britania!

Arturo, Ginebra, Lancelot, Merlín, Mordred, Morgana... ¡están todos! Aunque, no, espera, falta uno... ¡ah, si eres tú el que falta! Porque lo de ser una leyenda está muy bien, pero ¿te imaginas reinventar al mismísimo Arturo? ¡Pues ahora puedes!

Aunque lo de ser el rey Arturo y dirigir los destinos de Britania y la Mesa Redonda pinta muy bien, la verdad es que en «El Rey Arturo», la próxima producción de FX Interactive, la cosa no va a ser así... ¡No, a ver, que nos hemos explicado fatal! No es que «El Rey Arturo» no vaya a estar bien, es que no va a ser así porque va a ser mucho mejor que eso. Si revivir las leyendas y mitos artúticos está bien, ¿te puedes imaginar siquiera lo que puede ser reinventarselas por completo? Y, es más. ¿Te imaginas lo que va a ser hacerlo con una mezcla de géneros que ya quisieran muchos superventas para sí? Pues ve preparando tu disco duro, porque después de probar una primera versión te podemos decir que va a ser... ¡la bomba!

A POR BRITANIA

Si te leíste el reportaje que dedicamos el mes pasado a «El Rey Arturo», seguro que ya no hace falta que te contemos lo más básico, pero haremos un rápido repaso para los lectores nuevos. Acercaos y poneos en torno a la mesa y escuchad lo que cuenta la leyenda...

Arturo acaba de sacar Excalibur de la piedra y es coronado rey, pero muchos se ponen a este hecho en Britania, así que hay que hacer todo lo posible cpor conquistar y unificar el país. Además, en esta Britania la Historia se mezclará con la leyenda y con la magia. No sólo habrá caballeros, también hechiceros, mons-

Vive una mezcla de Estrategia, Rol y gestión ambientada en la Britania del rey Arturo, repleta de magia y batallas

¿A qué se parece?



Crusaders Thy Kingdom Come

■ Más centrado en las batallas realistas, y de factura parecida.



Napoleon Total War

■ «Total War» es, sin duda, uno de los grandes referentes para el diseño de «El Rey Arturo».



▶ Magia, batallas, caballeros medievales, espadas, traiciones... ¡Estrategia! Todo eso y mucho más será «El Rey Arturo».

▶ En invierno, los movimientos en el mapa táctico se paralizan.

¿Sabías que...

...entra las referencias que Neocore ha utilizado para diseñar el juego se cuentan desde El Arte de la Guerra, de Tsun Zu, hasta Warhammer?



▶ Caballeros de brillante armadura se lanzan al galope contra el enemigo. ¡Esto inspiraría al mismísimo Chrétien de Troyes!



▶ ¿Que hay que asaltar una fortaleza? ¡Pues vamos para allá! Eso sí, hazlo por el camino correcto.

truos, magos y criaturas míticas. Y, sí, muchas batallas que librar, porque «El Rey Arturo» tendrá, sobre todo, dos pilares básicos: un mapa táctico en el que desarrollar tu expansión por el reino y batallas masivas en tiempo real –sí, a lo «Total War»– contra tus enemigos.

UN NUEVO ARTURO

El mapa de Britania que encontrará en el juego tendrá varias peculiaridades. Tus movimientos en él se harán por turnos –sí, a lo «Total War»– recorriendo regiones, haciendo alianzas o rompiéndolas –su puntito de diplomacia también estará ahí– y seleccionando el ejército enemigo al que atacar o la aldea, ciudad o fortaleza que atacar o asediar. Cada turno abarcará una estación del año y lo más llamativo de este sistema es que en el juego el Invierno inmovilizará tus ejércitos. Será el ▶▶

LA MESA Y LOS CABALLEROS

» TODOS IGUALES ANTE LA MESA. Eso era lo que significaba la legendaria Mesa Redonda, un lugar en el que ni siquiera el rey era más que cualquier otro caballero. Todos iguales en una –utópica, claro– fraternidad. Pero en «El Rey Arturo», la Mesa Redonda, además de un símbolo, es un elemento más de gestión. Gestión de las habilidades de los caballeros, de sus avances, de sus gestas, que te servirá para dar órdenes, revisar, también, el estado de aquellos enemigos que tengas prisioneros –y sonsacarles información incluso a base de torturas– para pedir rescate por ellos o ajusticiarlos... Y para ver si tus caballeros flaquean en su lealtad hacia su rey. Porque según juegues y las decisiones que tomes, a lo mejor no todos están contigo hasta el final...

MINIAVENTURAS Y ROL, SÍ



◀ LA PARTE AVENTURERA. Conseguirás ciertos objetivos de forma más o menos sencilla gracias a las aventuras de tus caballeros. Éstas serán minijuegos de texto, de pocos minutos de duración, y estructuradas como un árbol de opciones, que abrirán varios caminos y que te darán diferentes recompensas.

◀ MEJORA TUS UNIDADES. Algunas aventuras podrán acabar en batalla. Otras no. Pero las batallas, en todo caso, te proporcionarán puntos de experiencia con los que mejorar las habilidades de tus unidades y caballeros, que serán explotadas en las siguientes confrontaciones en el campo de batalla.



▶ Los ejércitos no se dirigen solos y aunque todos están a tus órdenes, Arturo, un caballero debe comandarlos en la batalla.



▶ ¡De esto no hay en otros juegos medievales! No, estos gigantes no se ajustan a la ortodoxia histórica...

▶ ¡Oh, sí! Hay que asediar, conquistar y hasta que combatir en las ciudades. ¡Y no es fácil luchar en las calles!

¿Sabías que...

...el primer juego de Neocore Games, «Crusaders», también usaba una ambientación medieval, aunque realista?

▶▶ momento de abastecer a los mismos, gestionar tus posesiones, otorgar el gobierno de las mismas a personajes de tu confianza o destituirlos, cobrar impuestos, construir y mejorar estructuras... El resto de las estaciones estarán más indicadas para la exploración y la conquista. Decir esto así es bastante simplista, porque los detalles en que entrar son numerosos. Por ejemplo, la exploración del mapa de Britania con tus caballeros estará estructurada en cuatro capítulos, que comenzarán con el llamado The Book of Beginnings, tras arrancar Excalibur de la piedra, y concluirán con la Búsqueda del Grial.

Durante estos capítulos librarás tus batallas, harás amigos y enemigos, desatarás la magia por Britania y... reinventarás a Arturo.

¿HÉROE O TIRANO?

En «El Rey Arturo» se mezclarán verdades históricas, leyendas y añadidos de nuevo cuño por parte de Neocore. Así, podrás utilizar no sólo la fuerza de los ejércitos de tus caballeros en combates medievales, sino usar la magia de las leyendas en tu favor –por algo Merlín estará ahí, y muchos otros personajes similares–. Pero, además, aspectos como la religión también estarán presentes en el juego. Podrás moverte entre la justicia y la tiranía, y entre el cristianismo y el paganismo ancestral de Britania. Una balanza que se equilibrará según ciertas decisiones que tomes, aunque te parezcan pequeñas en su momento. Torturar prisioneros o darles un trato humano, saquear ciudades conquistadas o tratar con tolerancia a tus nuevos súbditos, ajusticiar a magos y hechiceros o abrazar las viejas tradiciones... Todo influirá en "tu" Arturo. Y, luego, claro, estarán las batallas.

Sí, es cierto que el estilo «Total War» en las batallas será innegable, pero el uso de elementos místicos, mágicos y criaturas legendarias, junto a la estructura del campo de batalla en puntos estratégicos, no limitarán todo a la experiencia del ejército, el número de unidades ni la fuerza bruta. Unas batallas no tan parecidas a lo que estabas pensando, seguro.

«El Rey Arturo» apunta maneras de grande y de –¿lo diremos?... ¡venga!– incluso, superar al gran tótem del género: «Total War». ■ F.D.L.

Podrás ser un rey justo o un tirano según las elecciones que hagas en el juego



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: 4A Games/THQ
- Distribuidor: THQ
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Marzo 2010
- www.metro2033game.com/es

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción con toques de Aventura y Rol, ambientado en el año 2033 en un Moscú postapocalíptico.
- Serás Artyom, uno más de los supervivientes que habitan en los túneles del metro de Moscú.
- La acción se basará en un sólido guión, con un desarrollo lineal de estilo muy cinematográfico.
- Combatirás contra mutantes en la superficie, y contra otros supervivientes humanos en el metro.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción, angustia, terror, claustrofobia... Un juego de Acción, con ambientación y guión espectaculares.

Metro 2033

¡Sobrevive al futuro!

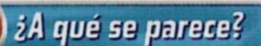
¿Apocalipsis nuclear? ¡Bah, si ya has sobrevivido a unos cuantos! ¿Vivir bajo tierra? Hombre, eso ya no tiene tanta gracia. ¿Que además esta todo lleno de mutantes? ¿Y de otros humanos que también te quieren cazar? ¿Y de fantasmas? ¡¡¿Y en Moscú?!!

Hacía tiempo –bastante, de hecho– que andábamos con ganas de echarle mano a «Metro 2033». Hace más de un año tuvimos un primer contacto en Micromanía con el más que prometedor proyecto de Acción de los ucranianos de 4A Games y luego... ¡puf! Silencio total. Parecía como si ese juego de ambientación postapocalíptica hubiera sufrido el mismo destino de los protagonistas de su guión y se hubiera metido bajo tierra. Pero no, ¡afortunadamente, no! Ha tardado más de lo previsto en dar señales de vida nuevamente, pero amigo... ¡menuda vuelta! Porque, sí, como piensas le hemos metido mano a la primerísima versión jugable y se nos han quedado los pelos como escarpias. ¡«Metro 2033» va a ser algo muy gordo!

EL APOCALIPSIS RUSO

«Metro 2033» se basa en la novela homónima del autor ruso Dmitry Glukhovsky. En ella se habla de una catástrofe nuclear en 2013 que da lugar a que los supervivientes moscovitas se refugien en los subterráneos del Metro. Allí, y tomando como bases las distintas estaciones, los humanos que han evitado la aniquilación desarrollarán su vida durante 20 años, mientras en la superficie las cosas van cambiando de forma dramática: invierno nuclear, extinción casi total de la vida vegetal y desarrollo de mutaciones en ¿humanos? y animales que se han quedado allí, sin refu-

Descubre un futuro postapocalíptico en el metro de Moscú, donde la acción no te dará un respiro combatiendo a mutantes



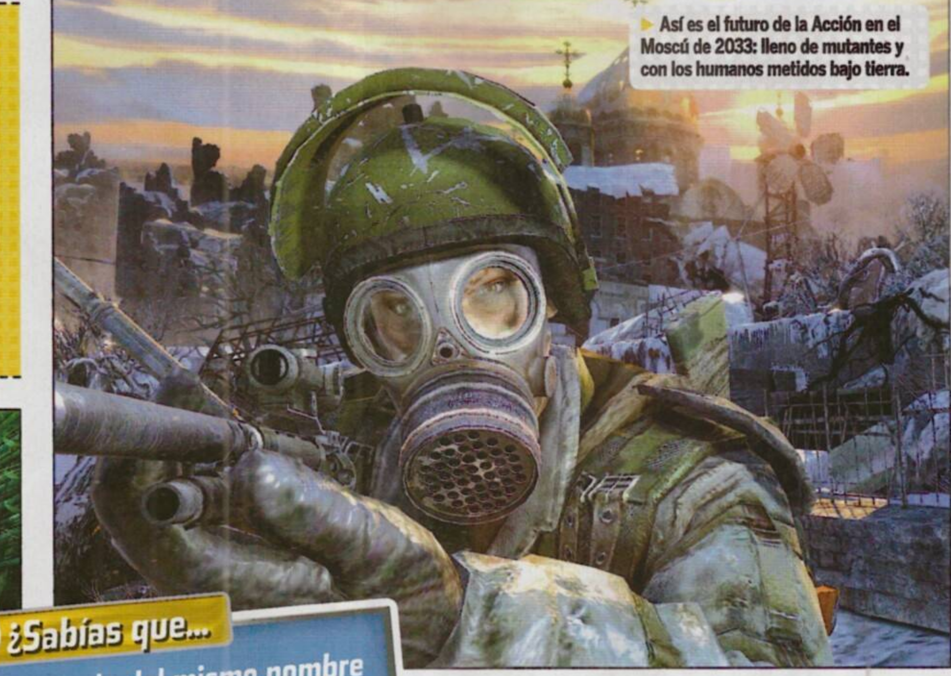
¿A qué se parece?



Call of Duty Modern Warfare 2
Acción de gran intensidad, pero con un tono más realista.



S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl
Otra catástrofe nuclear por medio y con mucha acción.



Así es el futuro de la Acción en el Moscú de 2033: lleno de mutantes y con los humanos metidos bajo tierra.



Iluminación y efectos visuales serán de auténtico infarto.

¿Sabías que...

...la novela del mismo nombre en que se basa el juego se editó en Rusia en 2005, pero ya en 2002 el autor la había distribuido gratis en su web?



¿Que te atacan en el metro? Pues coge tu "cochecito" y a pegarle tiros a todo lo que veas.

¡Mutantes! ¡Y de los que se comen a la gente, no tipo los X-Men! Pues a esto tendrás que enfrentarte, amigo.

gio posible. En esos 20 años, el ser humano, como muestra la novela, cambiará muy poquito: las "sociedades" subterráneas se dedicarán a enfrentarse entre sí por los escasos recursos disponibles, la supervivencia o las ideas.

A TORTAS ENTRE ESTACIONES

Y es que en «Metro 2033» se sobrevive, pero además con ideas políticas que van del fascismo al comunismo más extremos. Y, como el dinero ya no sirve para nada, la moneda de cambio es la munición. Cuanto más nueva, mejor. Y las armas, claro, imponen su ley, ya sea contra otros humanos o contra los mutantes, que cuando no intentan infiltrarse en los túneles, te atacan en la superficie. Porque hay que subir,de vez en cuando a buscar más recursos. Bien provisto de máscara antigas, para evitar la posible contaminación, ▶▶

¡¿ESTO ERA UNA RATA?!

LOS MUTANTES DEL "NUEVO" MOSCÚ se deslizarán por la superficie, se infiltrarán en los túneles del metro –que se verán fuerte y constantemente vigilados en todos sus accesos, con puertas de seguridad de enorme grosor– y harán lo que todo depredador intenta: cazar. Y, más concretamente, a humanos como tú. Es el futuro tras el apocalipsis nuclear que presenta la novela en que se basa «Metro 2033». Lo que ocurre es que, a diferencia de la ciencia ficción apocalíptica "occidental", Dmtry Glokhovsky, el autor, bebe de fuentes mitólogicas y espirituales rusas, mezclando con acierto, también en el juego, realismo y verosimilitud en la ambientación, con elementos sobrenaturales. Así que en «Metro 2033» habrá mutantes... y más cosas.

¡A TIROS POR LOS TÚNELES!



◄ **LA ANGUSTIOSA Y ALGO ASFIXIANTE ATMÓSFERA** de «Metro 2033» se hará más patente aún en los combates desarrollados en los túneles del metro, y también más intensa al desarrollarse, en ocasiones, sobre plataformas móviles en las vías, algunas de impulso manual y otras a motor. ¡Sorprendente!



◄ **MÁS QUE MUTANTES.** Aunque en muchas ocasiones los enfrentamientos en los túneles serán contra mutantes, en muchas más tus enemigos serán grupos humanos rivales, habitantes de otras estaciones del metro, que pelearán por los escasos recursos disponibles y por imponer su "sociedad" al resto.



► ¡Pues por esto no se puede vivir en la superficie, hombre! Porque casi no se puede respirar, porque hace un frío que pela... y por los mutantes, claro.



► ¡¡El metro es mío!! Así de triste es la humanidad. Después de la guerra nuclear, aún seguimos dándonos de guantazos...



► Los supervivientes del metro han elegido distintos modelos políticos y sociales para subsistir, desde el comunismo al fascismo.

¿Sabías que...

...el juego ha sido escogido por Nvidia para mostrar algunas características de DirectX 11 en sus nuevas tarjetas?

►► lo mejor protegido posible, y siempre mirando el tiempo en el reloj para que no se acabe el oxígeno ni pases mucho rato expuesto al ambiente de la arrasada ciudad de Moscú. Y esa será, en fin, la vida de Artyom. ¡Oh!, ¿no te lo hemos presentado? Verás, Artyom... serás tú.

EL MUNDO SEGÚN ARTYOM

Artyom es un superviviente de la estación de metro de Exhibition –o VDNKh, según el plano del metro de Moscú– que era poco más que un bebé hace 20 años, cuando se produjo la catástrofe. Esta primera versión de «Metro 2033», pese a su escasa duración, nos ha presentado el diseño del juego diseccionado de arriba a abajo. Como ya te hemos comentado, la vida en el metro no es fácil y cada estación tiene sus peculiaridades. En Exhibition verás mezclarse niños jugando junto a los comerciantes de armas con mercaderes de alimentos que venden sus filetes de cerdo. Todo, en pocos metros. Además, los vigilantes están por todas partes, dispuestos a que el orden se mantenga en el interior y los mutantes se queden fuera. Pero, a veces, los mutantes se infiltrarán en los túneles...

En este primer vistazo al universo de «Metro 2033» varias cosas nos han quedado claras. La primera es que su acción será lineal. Pero lo que puede quizá defraudar a los amantes de la libertad de exploración, será una gran noticia para los aficionados a las buenas historias, porque el guión de «Metro 2033», que marcará todo su desarrollo, promete rozar la excelencia.

UN GUIÓN DE PELÍCULA

Además, todo en «Metro 2033» apunta a un uso sobresaliente del "script", secuencias que saltan en un orden y momento determinado según marque el guión. Pero, al tiempo, el toque de Aventura y Rol también estará presente en el juego. ¿Cómo? Pues con constantes, constantes diálogos, unos NPC estupendos, una ambientación genial, la posibilidad de comprar y vender armas –no habilidades, eso sí– y la opción de alcanzar algunos objetivos por distintas vías. No vías del tren, aunque de esas también habrá, claro. Y, sí, como puedes deducir por las imágenes, «Metro 2033» será es-pec-ta-cu-lar gráficamente. ¡Qué ganas de cargarnos mutantes! ■ F.D.L.

La acción tendrá un desarrollo lineal muy ajustado a una narración compleja y absorbente



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Marzo 2010
- assassinscreed.es.ubi.com

Assassin's Creed II

Las andanzas de un nuevo asesino

Ezio Auditore es un joven malcriado en la Florencia del siglo XV, hijo de banquero y amante del vino y las mujeres. Pero su vida cambiará drásticamente cuando maten a su familia, el ejército lo persiga y para sobrevivir deba convertirse en un asesino.

LAS CLAVES

- Encarnarás a Ezio, un "niño bien" florentino que se convertirá en asesino por venganza.
- La trama estará llena de intrigas y emociones.
- Tendrás una gran agilidad para moverte por tejados y sombras, además de manejar muchas armas y usar el sigilo.
- Actuarás en ciudades del siglo XV enormes, muy detalladas y repletas de vida.
- Ganarás –o robarás– dinero para comprar equipo y mejorar tu base de operaciones.

PRIMERA IMPRESIÓN

Te llevará más allá. Sus novedades y mejoras traerán una experiencia más profunda, rica y muy emocionante.

A punto de llegar esta segunda aventura de la saga que nos llevó a encarnar a Altair, el miembro de un gremio de asesinos envuelto en terribles conspiraciones en plena Edad Media, muchos fans se han preguntado en qué mejorará «Assassin's Creed II» al margen de los esperados cambios de escenario y personajes. La respuesta ya está aquí y podemos advertir que será de lo más satisfactoria: el nuevo «Assassin's Creed II» tendrá todas las papeletas para conquistar a la afición. Os presentamos al joven Ezio.

400 AÑOS DESPUÉS

Ezio Auditore da Firenze es un joven de buena familia en la Florencia del siglo XV, más preocupado en conquistar mujeres y paladear buen vino que en sentar la cabeza y seguir los pasos de su familia banquera. Su vida dará un giro radical cuando su padre y sus hermanos sean asesinados y tenga que pensar en proteger al resto de su familia al tiempo que evita que media Florencia acabe con su vida. Su entrenamiento como asesino le proporcionará recursos para vengar las muertes a la vez que destapará amenazas e intrigas que jamás habría soñado y en las que participarán personajes y familias históricas como los Borgia o Leonardo da Vinci.

¿Sabías que...

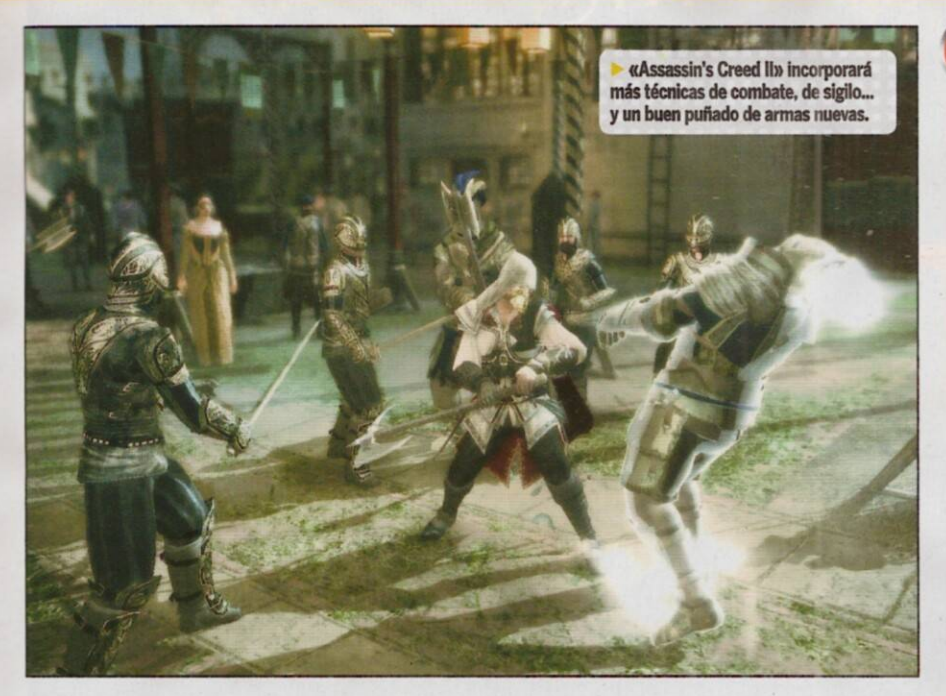
...la aventura cuenta con la presencia histórica de Leonardo da Vinci, cuya voz ha doblado el actor Juan Diego Botto?

Sobrevive y actúa como un letal asesino para vengar la muerte de tu padre y tus hermanos en la Florencia de 1476

EL NUEVO ASESINO

No es que «Assassin's Creed II» no vaya a sostenerse sobre el planteamiento principal de su antecesor. De hecho, la actividad principal del joven Ezio será demostrar su habilidad para trepar, saltar, esconderse, acercarse a sus enemigos y, claro, asesinar.

Pero, además, nuestro asesino irá esta vez mucho más allá. En primer lugar, moviéndose por ciudades –espectaculares Florencia, Roma, Venecia...– más grandes, más detalladas y con más vida de lo que habías visto anteriormente. Segundo, enriqueciendo sus actividades con una nueva selección de armas, movimientos y técnicas –Ezio podrá, por ejemplo, nadar y bucear–. Y por si fuera poco, regalándonos una jugabilidad más



«Assassin's Creed II» incorporará más técnicas de combate, de sigilo... y un buen puñado de armas nuevas.

¿A qué se parece?



Assassin's Creed

El primero de la saga ofrece una experiencia similar –pero menor en todo– en la Edad Media.

Prince of Persia

Comparte la agilidad de su protagonista y el mismo motor gráfico de «Assassin's Creed».



La acción del juego no estará solo en las ciudades.



El abanico de acciones disponibles para Ezio se ampliará con algunas nuevas, como nadar o... ¡volar!



Esta vez el protagonista será otro: Ezio Auditore da Firenze.

profunda gracias a un mayor número de misiones principales y secundarias, mayor libertad de acción, más escenarios y más variados y algunos hallazgos como el nuevo sistema económico que se incorpora al juego y enriquece la jugabilidad.

EN FLORENCIA, DINERO MANDA

El protagonista de «Assassin's Creed II» tendrá la oportunidad de recoger dinero a lo largo del juego: completando misiones, robando a los transeúntes, saqueando a sus víctimas... no faltarán excusas para gastarlo, desde mejorar tu equipamiento hasta visitar al doctor o al herrero.

Además está la villa familiar, tu base de operaciones a donde volverás para almacenar o recuperar objetos y que irás mejorando y ampliando, recogiendo frutos económicos si mantienes una buena gestión con ella.

La combinación de intrigas, historia y ficción en «Assassin's Creed II» será irresistible, reforzada por un diseño visual espectacular, una base de datos con hechos, lugares y personajes históricos y, sobre todo, una tonelada de emociones en forma de acrobacias, combates, sigilo, plataformas y aventuras que no querrás perderte ni dejar de jugar durante mucho tiempo. Una vez que te presenten a Ezio, tardarás en separarte de él. ■ T.G.G.

UN JUEGO MÁS COMPLETO



LA VERSIÓN PC SERÁ LA MÁS COMPLETA... otra vez. Al igual que ocurriera con el primer «Assassin's Creed», nuestros ordenadores recibirán una versión con más contenido que la edición de consolas, en concreto dos capítulos más de juego: «La Batalla de Forlì» y «Las Hogueras de las Vanidades».



Runaway A Twist of Fate

Despedida y cierre de oro

- Género: Aventura
- Estudios/Compañía: Péndulo Studios/Focus Home Int.
- Distribuidor: Digital Bros.
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Marzo 2010
- www.runaway-thegame.com

Seguro que ya imaginabas que el retorno de Gina y Brian iría acompañado de problemas y líos pero no que empezarían desde el primer segundo de juego con Gina en el entierro... ¡del propio Brian! ¡Así de emocionante arranca la aventura!

LAS CLAVES

- Alternarás el manejo de los dos protagonistas del juego, Brian y Gina.
- Los personajes y escenarios serán los más espectaculares de toda la trilogía.
- La historia se dividirá en seis capítulos que transcurrirán en unas 120 localizaciones.
- La aventura cerrará la trilogía, rematando los flecos del argumento de «Runaway 2».
- Con su manejo sencillo y el sistema de pistas, estará indicado para todo tipo de jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN

El mejor final posible. Una saga inolvidable se cerrará con una entrega que elevará el listón en todo.

Reconócelo: desde que resolviste tu primer puzzle en «Runaway: A Road Adventure» –y ha llovido desde entonces, corría el año 2001– te enganchaste a las correrías de Brian y Gina y ahora estás esperando que «Runaway 3: A Twist of Fate» caiga en tus manos para vivir un buen puñado de situaciones emocionantes, puzzles desafiantes, diálogos semiabsurdos y chistes de todo tipo al tiempo que se responden los interrogantes que la segunda entrega, «The Dream of the Turtle» dejó en el aire y se cierra la trilogía. ¿Conseguirá todo eso? ¡Pues parece que sí!

UN ARRANQUE INTENSO

El inicio de «Runaway 3: A Twist of Fate» será tan sorprendente que te dejará preparado para cualquier cosa: Gina asiste a los últimos instantes del entierro de Brian y minutos después de quedarse a solas... ¡recibe una sorprendente llamada desde el teléfono móvil del propio Brian!

¿Sabías que...

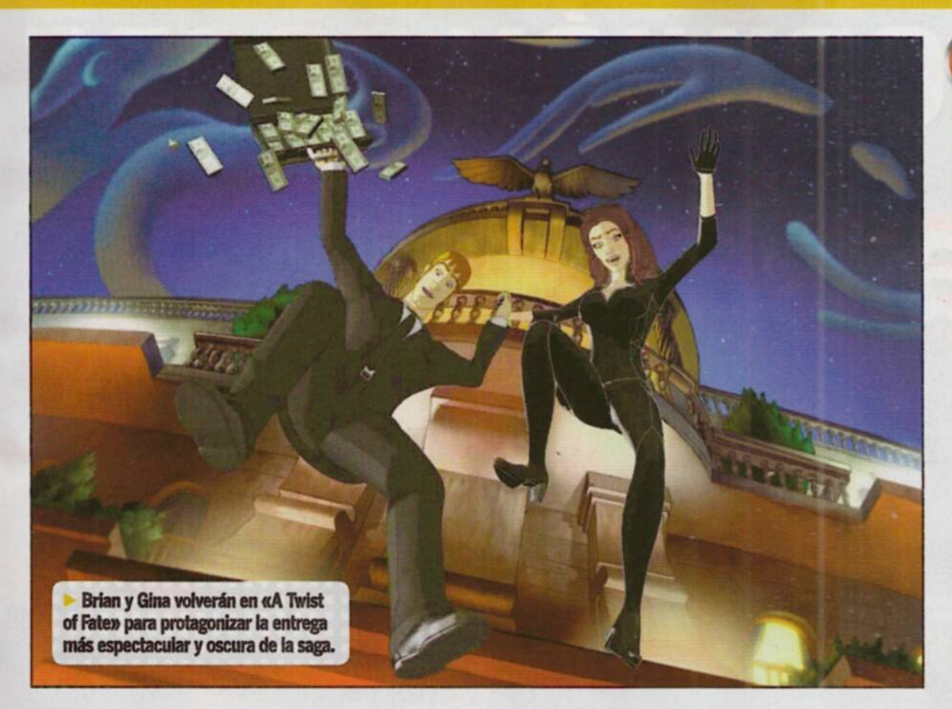
...los escenarios se dibujan primero sobre papel y algunos dibujos, como el del cementerio, miden más de 1,5 metros?

Vive la última aventura de Brian y Gina que cerrará una trilogía brillante con más humor, puzzles e ingenio que nunca

La explicación es muy sencilla: tras ser injustamente acusado de asesinato e internado en el sanatorio mental Happy Dale, Brian ha fingido su muerte y ahora está... donde todos creen que está, ¡bajo tierra! Así que la primera misión de Gina será enjugarse las lágrimas y ponerse manos a la obra: hay que sacar al pobre Brian de su tumba, y hacerlo rápido.

Este será el prometedor punto de partida de «Runaway 3: A Twist of Fate», que será seguido por innumerables sorpresas, nuevos personajes y escenarios y suficientes giros argumentales com para que siempre quieras segui adelante y saber qué demonio pasará un poco más allá.

Si ya has manejado a Brian Bas co en situaciones anteriores, e sentido del humor y los persona jes chiflados no te resultarán nue vos y los disfrutarás al igual qu siempre, pero si no es así pron to serán como de la familia: «Ru naway 3: A Twist of Fate» te invi tará a sumergirte en su mundo será especialmente benévolo co los novatos, introduciéndolos d lleno en el universo jugable de su



Brian y Gina volverán en «A Twist of Fate» para protagonizar la entrega más espectacular y oscura de la saga.



Los puzzles de «Runaway 3» serán difíciles, pero dejando siempre un lugar para la lógica. ¡Duro con ellos!

¿A qué se parece?



Jack Keane

Una sucesión de puzzles y diálogos hilarantes a través de una historia al estilo «Monkey Island».



The Abbey

Un clásico del género puesto al día en todos los aspectos. El resultado, espectacular y brillante.



El juego estará lleno de personajes estrafalarios.



En «Runaway 3» alternarás el control de ambos protagonistas.

creadores -los españoles Pendulo Studios- y enganchándolos desde el principio. Y si eres veterano, no hay más que decir: la misma diversión, una historia más negra y unos puzzles más lógicos, parte del reparto habitual -echarás en falta a algunos personajes secundarios- y el aliciente de que esta vez la historia resolverá todos los cabos sueltos que se quedaron coleando. ¿Se puede pedir más?

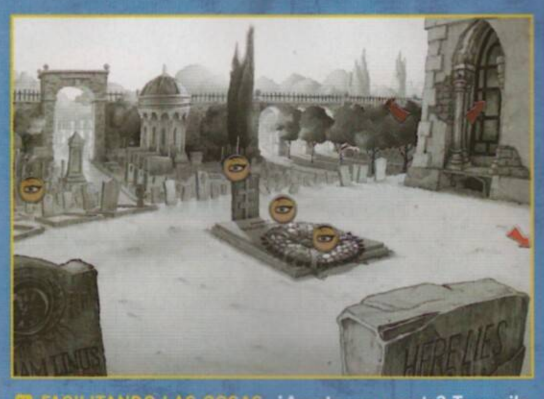
LA VIEJA ESCUELA

¿Para qué reinventar lo bueno? «Runaway 3» se aprovechará,de un interfaz clásico pero muy eficaz: pasando el puntero del ratón por encima de los objetos y pulsando el botón derecho para disponer de algunas opciones adicionales podrás resolver mil situaciones mientras te armes, claro está, de una buena capacidad de observación y mucho ingenio. De todos modos, el sistema de pistas y la opción de resaltar todos los elementos del escenario con los que interactuar te ayudarán a salir de los atolladeros si es que te encuentras bloqueado.

Pero también habrá novedades en «Runaway 3»: el apartado visual incorporará una serie de mejoras destinadas a que los escenarios y personajes luzcan mejor que nunca y con el estupendo diseño visual de siempre. Y esta vez alternarás el manejo de Gina y Brian a lo largo de la aventura, dándole aún más riqueza y variedad al desarrollo.

Así que ya está todo listo. Prepara tu ratón, tus ganas de pasarlo bien, vístete de luto... ¡y a esperar la muerte de Brian! T.G.G.

QUE NO SE TE ESCAPE NADA



FACILITANDO LAS COSAS. ¿Aventurero novato? Tranquilo, los puzzles de «Runaway 3» serán desafiantes pero no te faltará ninguno de los detalles de cada escenario. Pulsando una sola tecla el programa te mostrará todos y cada uno de los puntos de interés del decorado, de modo que no dejes nada sin explorar. Sólo así resolverás los misterios que encierra esta aventura.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

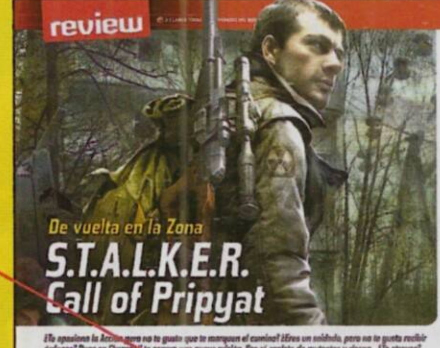
CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.









La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos lo que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 — LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 — MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 — ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 — BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 — MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 — OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



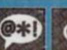
JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI













A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Amarás salvar la galaxia!

Mass Effect 2

Escucha, Shepard, apenas hay tiempo. Sí, te vas a sorprender, pero has muerto. La Normandía ha estallado. La Galaxia está más en peligro que nunca antes. Debes resucitar, reclutar un nuevo grupo y unirte a Cerberus. ¡Cerberus! Y, por cierto, «Mass Effect 2» es algo totalmente increíble, Shepard.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Rol/Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** BioWare/E.A.
- **Distribuidor:** E.A: **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *masseffect.bioware.com* Muy completa, con descargas, información, vídeos... en español

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes en el grupo:** 10 (11 con la descarga de Zaeed)
- **Protagonista (Shepard):** Hombre o Mujer
- **Horas de juego:** Más de 100
- **Importar partidas:** De «Mass Effect»/estadísticas de Shepard
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 4GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 1.8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista, 7)
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, soporte pixel shader 3.0

MICROMANÍA RECOMIENDA

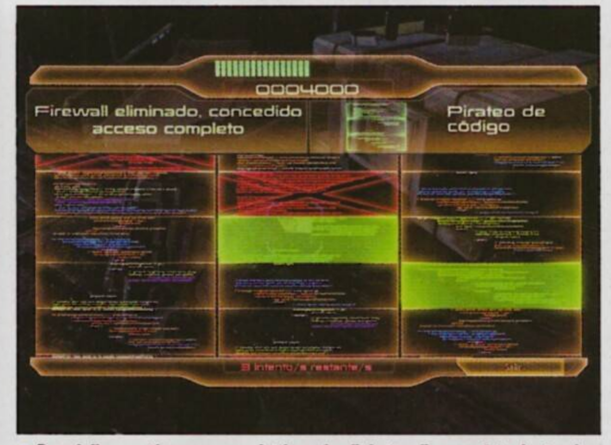
- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL (para conexión a Cerberus, red social BioWare y descargas de contenido extra)



▲ ¡Aparta, Jack, que tengo a ese maldito Geth a tiro! Y es que por muy lejos que esté el enemigo, un rifle de francotirador te soluciona la papeleta.



▲ El sistema de cobertura de «Mass Effect 2» ha mejorado de forma increíble. Como todo lo demás, en realidad: gráficos, jugabilidad, menús...



▲ De minijuegos tienes un par de tipos, los "pirateos" como éste, juntando tres bloques de código, y las derivaciones, uniendo pares de símbolos.



▲ ¡Alienígenas! ¡La Galaxia en peligro! ¡Un héroe que vuelve de la muerte! ¡Rol, Acción, aventura, espectáculo! ¡Qué maravilla de juego es «Mass Effect 2»! Disfruta ya de uno de los títulos más alucinantes que has visto para tu PC.



▲ ¡Esas son mis chicas! Mirando y Jack son sólo dos de los once personajes disponibles para reclutar. Y son de armas tomar, pero también pueden ser un amor...

Hay veces que las palabras no llegan cuando tienes que describir todo lo que un juego tiene. O lo bien que está hecho. O lo absorbente, divertido, increíble, jugable que es. Éste es uno de esos casos, porque «Mass Effect 2» es de esos juegos que por mucho que te describamos, tienes que jugarlo. Hay que verlo en directo, y disfrutarlo, para darse cuenta del enorme trabajo, esfuerzo y talento que atesora. Es una mezcla de Rol y Acción que podría compararse con muchos otros juegos, pero que, aun así, no tiene igual. Ni «Mass Effect» es, siquiera, una referencia real, porque los cambios y mejoras que ofrece esta segunda parte sobre su antecesor son numerosísimos.

Encarna a Shepard, recluta un nuevo grupo y salva al universo en una mezcla explosiva de Rol y Acción

La historia de Shepard continúa donde acabó el juego original, con muchas, muchas sorpresas, y aunque la base es igual... todo es completamente nuevo.

MUCHO MÁS Y MUCHO MEJOR

La galaxia está en peligro, y Shepard, el héroe que acabó con el Soberano y salvó la Ciudadela ha vuelto. Y lo ha hecho gracias a Cerberus. ¡A Cerberus! Todo es así de sorprendente en un juego que comienza con un prólogo salvaje, increíble y alucinante que te da pistas de por dónde van a ir los tiros: una historia sensacional, una jugabilidad espectacular, una calidad gráfica de cine. Apartado tras apartado, «Mass Effect 2» te va absor- ▶▶

La referencia



Mass Effect

- **El guión de «Mass Effect 2»** es una continuación y empieza donde acaba «Mass Effect».
- **Jugabilidad e interfaz** en «Mass Effect 2» se han pulido a la perfección y es más intuitivo, sencillo y eficiente en todo.
- **La duración de la aventura** se ha ampliado enormemente en «Mass Effect 2», aunque juegos como el escaneo de planetas se comen demasiado tiempo.



▲ ¡Venga, Shepard, que tú puedes! Nada, nada, aunque le echen encima mecas a pares, el bueno de Shepard es todo un héroe. No es nada para él, y menos con los ayudantes que tiene.

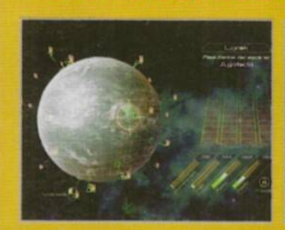


▲ Los recolectores están detrás de todo este lío inmenso con los Segadores y las abducciones de colonias humanas. Y, encima, siguen haciendo cascarones sin parar. ¡Dios, qué pesados!



▲ ¡Vamos Tali, vamos Garrus! Pues sí, has leído bien, ¡hay viejos amigos de vuelta! Búscalos, recútalos y gánate su lealtad. Y, encima, combaten de maravilla y te sacan de mil apurtos con su sensacional IA. ¡Qué bueno es este juego!

RECURSOS: LOS NECESITAS





EL MAKO HA DESAPARECIDO, PERO LA EXPLORACIÓN SIGUE. En «Mass Effect 2» necesitas recursos y dinero para avanzar, para conseguir mejoras de la nueva Normandía, en tus armas, armaduras, investigaciones científicas y demás. Aparte de los créditos, el Paladio, el Platino, el Iridio y el Elemento Cero son lo necesario para progresar. Y todo se consigue –en mínimas cantidades– recuperando objetos en las misiones o –a granel– escaneando planetas.

ESCANEAR PLANETAS... PUES HAY QUE HACERLO. Si en «Mass Effect» debías explorar con el Mako, en su continuación has de usar sondas y escanear planetas desde la SR2. Y aunque al principio hace gracia, al final se hace un soberano tostón. Es, quizá, el único punto poco afinado en el juego. Pero lo necesitas, amigo.

> «Mass Effect 2» es un auténtico espectáculo visual y de jugabilidad, con un diseño 100% cinematográfico

▶▶ biendo un poco más, apartándote del mundo real y metiéndote en el suyo, Y, creenos, cuando estás dentro de «Mass Effect 2» es muy difícil salir. Es más... ¡no quieres!

ROL PARA TODOS

«Mass Effect 2» es un juego pensado para todos los jugadores. Es completo y profundo, pero no es para "hardcores". Su diseño, basado en una exploración con el grado justo de libertad, se combina con combates en que vas acompañado por una pareja de personajes, escogida entre los 11 posibles candidatos que has de reclutar, de los que has de ganarte su lealtad y respeto y, a partir de ahí, disfrutar de una película interactiva con todas las de la ley, donde tú decides cómo jugar. No por dónde ir, sino cómo. Siendo un borde absoluto o un héroe virtuoso, disfrutas igual salvando la galaxia infundiendo miedo o respeto y afecto. Y todo con los gráficos más alucinantes, la jugabilidad más pulida y hasta la posibilidad de tener una relación amorosa con uno o una de tus reclutas. Un juegazo imprescindible en cualquier colección. ■ F.D.L.

Alternativas



• Dragon Age Origins
El gran representante del Rol más clásico y algo más hardcore, también es de BioWare.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 99

• Fallout 3
Un juego enorme de Rol y Acción futurista, lleno de desafíos en un mundo postapocalíptico.
▶ Más inf. MM 168 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

LA GALAXIA TE NECESITA... ¡Y TÚ A ELLA! Renace en un nuevo Shepard o importa tus partidas del original. Recluta tu grupo, explora la galaxia, salva el Universo, enamórate y disfruta del Rol más espectacular para PC.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El guión es sensacional y la jugabilidad es realmente espectacular.
- Gráficamente es algo increíble. Tiene la mejor iluminación que hemos visto.
- Un desarrollo totalmente cinematográfico que pone los pelos de punta.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Se merecía un doblaje al castellano.
- El escaneo de planetas. Pesaaaado.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡NO TE LO PUEDES PERDER!** «Mass Effect» era grande, pero su continuación lo supera de largo y lo deja muy atrás. ¡Es una obra de arte hecha juego!



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Europa te espera!

Napoleon Total War



La referencia

Empire Total War

- **La campaña de «Empire»** es mucho más amplia y abarca más de un siglo. «Napoleón», tan sólo unas pocas décadas.
- **Las batallas de sustitución** son una novedad en «Napoleon» e integran batallas online contra jugadores reales en la campaña.
- **La jugabilidad en «Napoleon»** ha mejorado simplificando algunas opciones y desarrollando la IA.

¿Un tipo bajito, francés y con cara de pocos amigos siendo el protagonista absoluto en Europa? No, no está casado con Carla Bruni ni es amigo de la Merkel. A ver, si hablamos de Estrategia, hay que mirar más atrás, a los siglos XVIII y XIX...

Desde que «Napoleon. Total War» se anunció oficialmente hasta la primera versión jugable que vimos hace ya unas cuantas semanas, los aficionados a la Estrategia hemos aguantado los nervios como buenamente hemos podido. Pero, por fin hemos podido echarle mano a una versión –casi– final de «Napoleon» que, eso sí, nos ha dejado con la miel en los labios en cuanto al modo multijugador –inactivo en el momento de escribir estas líneas... ¡maldición!–, pero nos ha dejado pasmados con el apartado de juego individual. The Creative Asembly ha dado el do de pecho para hacer, en base a los pequeños detalles y puliendo toda la experiencia acumulada en la serie, el mejor título de la saga, sin ninguna duda. Y eso, considerando una mayor limitación de lo habitual en la extensión del período histórico en que se ambienta el desarrollo del juego, desde los primeros años de Napoleón como soldado, de 1778 a 1793, en lo que abarca el tutorial del juego, hasta su derrota –¿o quizá no?– en Waterloo en 1815.

ITALIA, EGIPTO... ¡EL MUNDO!

Empecemos por hablar de los modos de juego de «Napoleon». Su campaña principal ocupa cuatro fases, más el tutorial

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: The Creative Assembly
- Distribuidor: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.totalwar.com* Información, imágenes, acceso a redes sociales... Variada e interesante

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campaña individual:** 4 fases, más tutorial.
- **Batallas de Napoleón:** 10
- **Campañas de la Coalición:** 4 (Rusia, Prusia, G.B., Austria)
- **Multijugador:** Sí (Asedio, tierra y mar, hasta 8 jugadores; batallas de sustitución y campaña)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista, 7)
- **Espacio en disco:** 18 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Shader 2.0b
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E 6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



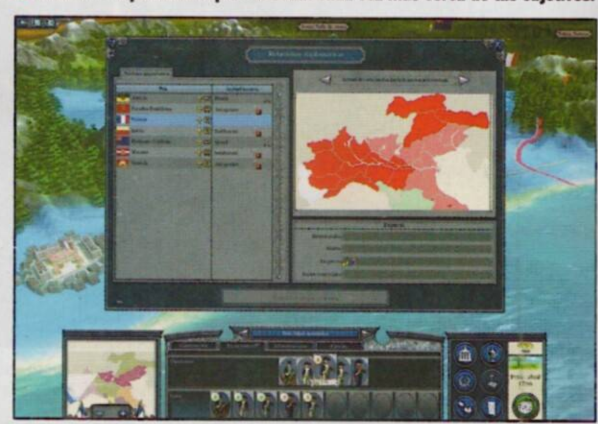
▲ ¡Bienvenido a la guerra total! Esta vez, ni Wellington podrá parar a un Napoleón que protagoniza el mejor juego de Estrategia del momento para PC. Controla a tus ejércitos, conquista Europa y cambia la Historia.



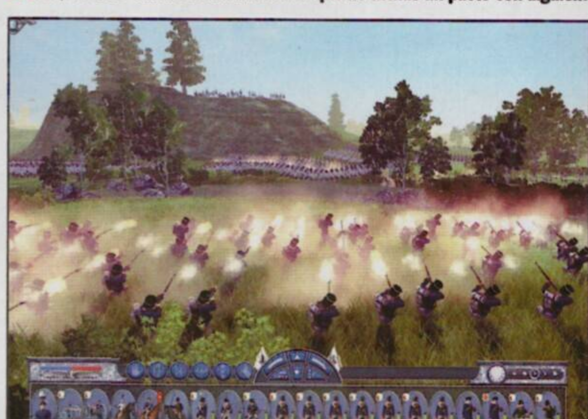
▲ ¡Malditos ingleses, no podréis con Napoleón Bonaparte! Y es que hasta el mismísimo Emperador participa en las batallas junto a sus hombres.



▲ ¡Ánimo! Las pirámides quedan están cada vez más cerca de tus objetivos.



▲ Vale, no todo van a ser batallas. ¿Por qué no firmas un pacto con alguien?



▲ ¡Fuego a discreción! La verdad es que cuando te metes en las filas de tu ejército, las sensaciones de la batalla son totalmente diferentes.

La primera, la campaña italiana, para continuar con Egipto, Europa y, finalmente, Waterloo. Pero además de esta Campaña de Napoleón, que así se llama, encuentras las Batallas de Napoleón, una colección de diez batallas históricas que van de Lodi a Waterloo, pasando por Trafalgar, Austerlitz o Borodino. Y, además, están las llamadas Campañas de la Coalición, donde puedes controlar otras naciones disponibles como facciones jugables, en lo que vendría a ser el equivalente a la Campaña de Napoleón, pero ahora luchando con Prusia, Rusia, Austria o Gran Bretaña. Imagina, ¡puedes incluso acabar peleando contra Napoleón en Waterloo! Y cada una de estas cuatro campañas pueden jugarse en modo histórico -con objetivos fijados- o de dominación mundial, donde debes conquistarlo todo.

JUGABILIDAD TOTAL

En cada una de estas campañas, como es habitual en la serie «Total War», vas combinando juego por turnos en el mapa táctico y batallas en tiempo real con miles de unidades a tu disposición. El mapa en «Napoleon» está más depurado que nunca, con dos semanas transcurridas por ▶▶

Métete en la piel de Napoleón y dirige al ejército francés a la conquista de toda Europa y el norte de África, hasta 1815

CORTA, PERO INTENSA



LA CAMPAÑA PRINCIPAL en «Napoleon. Total War» es bastante corta, pero es lógico ya que se adapta a la realidad histórica. Dejando aparte el tutorial, existen cuatro grandes apartados: la campaña en Italia, la egipcia, la europea y Waterloo. Sin embargo, en «Napoleon» existen otras opciones: las Batallas de Napoleón, que consisten en diez batallas históricas, las Campañas de la Coalición, en las que puedes manejar a 4 países, con objetivos históricos o de dominación global y, finalmente, el multijugador.



▲ Vale, la verdad es que las batallas navales no son muy abundantes, pero cuando se producen... ¡la que se lía! Y ten en cuenta que cantidad no equivale a calidad o relevancia histórica. ¿Te suena el nombre de Trafalgar? ¡Pues eso!



▲ Aunque batallas y gestión táctica son esenciales, apartados como diplomacia, espionaje, alianzas, etc. pueden influir mucho en el desarrollo.



▲ ¡Cuidado! Antes de lanzarte a pelear asegúrate de que las fuerzas están equilibradas con el rival. Si no...



▲ Las Batallas de Napoleón empiezan luchando en Lodi. De ahí a Waterloo te queda un buen trecho, amigo.

PREPÁRATE PARA LA VICTORIA





LA AUTOMATIZACIÓN DE LAS BATALLAS dejando a la IA que decida por ti el resultado de la misma sigue siendo una posibilidad en la campaña de «Napoleon. Total War». Aunque, como es lógico, si prefieres delegar en el juego este apartado, te conviene haber preparado muy bien tu ejército, para conseguir un equilibrio entre número de unidades y potencia de las mismas.

DEJAR EN MANOS DE LA IA otros apartados de gestión es otra alternativa, si prefieres centrarte en batallar dirigiendo tú mismo los combates en el campo. Aunque «Napoleón», por cierto, ha simplicado bastante la gestión manual de las ciudades y conviene revisar lo que va ocurriendo, pese a que la IA se encargue de casi todo.

Por primera vez puedes disputar batallas online contra jugadores humanos durante la campaña

▶▶ turno –recuerda que el periodo de juego es más limitado que anteriores títulos–, al igual que el resto de apartados dedicados a la gestión. Se ha simplificado todo y mejorado para que la jugabilidad se eleve al máximo. Exactamente lo mismo que ocurre en las batallas en tiempo real. En ambos apartados puedes dedicarte a controlarlo todo o automatizar tareas –o hasta la resolución de la batalla– con la IA.

Las opciones de configuración de formaciones con ya conocidas, pero las habilidades especiales de generales y unidades permiten generar ventajas importantes durante los momentos más complicados. Además, Napoleón no puede morir en batalla pero sí caer herido, y aquí la moral es importantísima. Debes jugar con todo esto de manera equilibrada y usando las habilidades de forma adecuada según se desarrolle la batalla.

Mención aparte merece la inclusión en la campaña de las Batallas de Sustitución, que consiste en una opción que puedes activar si lo deseas para que que cuando debas disputar una batalla, Steam –sí, el juego necesita Steam y no hay alternativa– busque automáticamente en le Red un jugador que se enfrente a ti controlando al ejército enemigo. Eso sí, nos hemos quedado, de momento, con las ganas de verlo, porque en esta versión el multijugador estaba inactivo, pero la idea ya merece atención, aunque habrá que ver cómo funciona finalmente...

Y, por supuesto, el apartado de dirección artística no sólo es tan brillante como siempre, sino mucho mejor de lo esperado. Un «Napoleon» con el que The Creative Assembly se supera y crea el juego más completo de todos los «Total War». Un clásico desde su nacimiento y un imprescindible en tu colección. ■ F.D.L.

Alternativas

• C&C Red Alert 3
La acción prima en la estrategia futurista de otra de las series más veteranas del género en PC.
▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 93

• Age of Empires III
Una ambientación parecida aunque un estilo de juego muy diferente para otro gran clásico.
▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

¡EUROPA TE ESPERA! Métete en la piel de Napoleón y conquista el continente disputando las batallas históricas más relevantes del emperador frances, o participa jugando online en el mejor «Total War» hasta la fecha.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación en las batallas.
- La gestión de todo en el mapa táctico, mucho más sencilla e intuitiva.
- La incorporación de las batallas de sustitución durante la campaña.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Pequeños fallos de la IA durante las batallas, aunque son la excepción.
- No poder probar el multijugador.

MODO INDIVIDUAL
▶EL MEJOR «TOTAL WAR». De Italia a Waterloo, la campaña es corta pero intensa, de desarrollo y espectacularidad totales. ¡El mejor de toda la serie!



MODO MULTIJUGADOR



▶NO DISPONIBLE. Al hacer este análisis los modos multijugador no estaban activos, no siquiera el modo de "batallas de sustitución" durante la campaña.

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Los nuevos secretos de Rapture

BioShock 2

Volver a Rapture 10 años después puede ser complicado. ¿Dónde habrás dejado aquella bastifera? ¡Espera! Si no tienes que volver, ya estás allí. De hecho, siempre has estado allí. Hasta moriste allí...



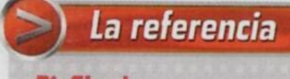
▲ **¡Hola, colega! Aunque los Big Daddies no te atacan directamente, se lanzan a por ti como posesos cuando intentas quitarles a las Little Sisters.**

Nadie mejor que tú sabe lo que has estado esperando «BioShock 2». Tú, que te oliste desde el principio que había algo raro en aquel accidente de avión. Tú, que te convertiste en un experto en piratear máquinas. Tú, que hiciste de los plásmidos todo un arte para aniquilar splicers. Tú, que salvaste –¡o cosechaste, malandrín!– a las Little Sisters como si lo hicieras todos los días... Tú, que disfrutaste, reíste, te emocionaste y gritaste de alegría al machacar a las Rosies y los Gorilas. Que congelar, abrasar, electrocutar y lanzar por los aires a tus enemigos era toda una diversión. Tú mejor que nadie sabes lo que es una obra de arte hecha juego. Por eso «BioShock 2» ha estado en tu punto de mira desde hace un año. Y ahora, cuando ya está aquí, quieres saber si vas a volver a pasar por lo mismo –o aún algo mejor– con toda la excitación imaginable. Y, ¿sabes? La respuesta es sencilla: sí.

EN LA PIEL DE DELTA

La historia de «BioShock 2» te va a sorprender, extrañar, confundir

La referencia





BioShock

- **El guión de «BioShock 2»** es un pilar básico, aunque no tiene la frescura del juego original.
- **El nivel de dificultad** en «BioShock 2» es algo más elevado que en su antecesor, por el nuevo diseño de acción y jugabilidad.
- **La inclusión del multijugador** es un aliciente en «BioShock 2», aunque se ve lastrado por el uso de Games for Windows Live, poco funcional e intrusivo.



FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 18

- Género: Acción-Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: 2K/Digital Extremes
- Distribuidor: Take 2 · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *www.bioshock2game.com/es* Un diseño excelente y montones de información y datos

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de armas:** 8
- **Tipos de plásmidos:** 11
- **Tipos de Tónicos:** 10
- **Tipos de enemigos:** 7
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 7
- **Personajes multijugador:** 6
- **Número de jugadores:** De 4 a 10

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3GHz o Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 11 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1900 o GeForce 7800, 256 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



▲ **¿De vuelta en Rapture? ¡Pues sí! Pero esto no es un viaje de placer a la ciudad de Andrew Ryan. Han pasado 10 años desde tu anterior aventura allí y las cosas están ahora más revueltas aún, con la Big Sisters liándola parda.**



▲ **¡Quieto ahí, amiguito, la Little Sister ya no es tuya! Mira que se cabrean cuando les atacas para quitarles a las niñas... pero no hay más remedio.**



▲ **¡Ah, esos viejos plásmidos! Nada como un buen rayo en pleno charco...**



▲ **Las Little Sisters te acompañan en la aventura. ¿La salvarás... o quizá no?**



▲ **Un nuevo sistema de pirateo –¡en tiempo real!– te obliga a afinar tus reflejos. ¡Ten cuidado porque te pueden atacar mientras estás en ello!**

y emocionar. Todo eso y mucho más. Y, en ocasiones, todo eso a la vez. El guión, como ocurría en «BioShock», es un pilar fundamental de esta segunda parte. Sí, en algunos apartados no es tan sorprendente. Tampoco lo es el entorno de Rapture, ya que mucho es bien conocido. Pero sí hay lugar para detalles de frescura que te van a impresionar.

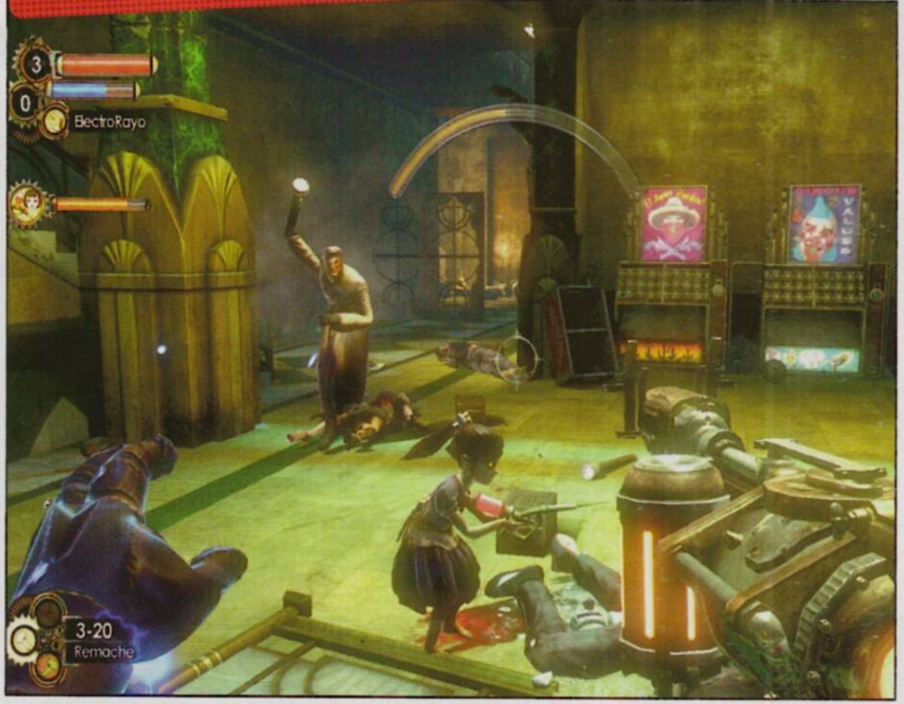
En lo más básico, empiezas cuando han pasado 10 años y Tenenbaum te despierta. Eres el Big Daddy original y te enfrentas a la decisión de evitar que la locura que acabó con Rapture se extienda aún más. Ello te llevará a descubrir nuevos personajes que te ayudarán –Sinclair– o te intentarán masacrar –Lamb–. Te descubrirá un vínculo emocional y vital directo con una Little Sister muy especial –Eleanor, la hija de Lamb– que es algo confuso. Se te aparece en ensoñaciones como una niña, pero... ¿no han pasado muchos años desde entonces? Los secretos, como ves, no son pocos en Rapture, pese a todo. Y tú ya no eres un espectador, pero sigues siendo un ser mani- ▶▶

Vuelve a Rapture convertido en el Big Daddy original y descubre los secretos que aún esconde

¡NO ES UNA, SON MUCHAS!



¡LA BIG SISTER ES ESPECTACULAR! El diseño de tu nuevo gran enemigo en Rapture es uno de los puntos más notables del juego. Mezclando, además, el componente emocional en la historia –cuando juegues, nos entenderás–, vértelas con la Big Sister es un momento épico. Lo malo es cuando descubras que no hay una... ¡hay muchas! Y que juegues con sus Little Sisters no les gusta nada, nada. Ojo, que son duras y muy, pero que muy ágiles.



▲ Cuidar de las Little Sisters mientras extraen el Adam de los "ángeles" –los splicers muertos– te obliga a plantear un combate mucho más táctico que en «BioShock». Además, la niña de las narices se lo toma con calma. ¡Más brío!


▲ Los mejores plásmidos siguen siendo tan divertidos como antes. Hipnotiza a los splicers y los muy merluzos se atizarán entre ellos. ¡Panolis!


▲ ¡Ay, qué susto! Y es que acabas de descubrir que tenías un vínculo directo con una Little Sister, Eleanor.


▲ Vaya, vaya, Tenenbaum sigue ahí, cuidando de las niñas. Y tú, ¿qué harás cuando ya las hayas utilizado?

BUEN DISEÑO, MAL SOPORTE





EL NOVEDOSO MULTIJUGADOR ha sido, desde la presentación del juego, una de sus apartados más atractivos a priori. Y aunque el trabajo en diseño y realización de 2K y Digital Extremes es encomiable, con un diseño de personajes genial e incluso ambientando la acción en un contexto sensacional –el colapso de la utopía de Rapture–, usar Games for Windows Live no ha sido la mejor idea...

LOS MODOS DE JUEGO SON MUY DIVERTIDOS, pero explotar el multijugador adecuadamente te exige, cuando menos, paciencia. El "matchmaking" de GFW Live es un auténtico dolor, mezclando jugadores de niveles muy dispares o tardando un montón en localizar usuarios, y el lag y el intrusismo del sistema tampoco ayudan.

La esencia de jugabilidad y acción se mantienen en «BioShock 2», aunque el combate se vuelve más táctico

▶▶ pulado. Tanto, que el prólogo del juego arranca con... ¡tu muerte! Después de semejante arranque, la cosa sólo va a mejor.

MÁS ACCIÓN EN RAPTURE

Aunque la esencia de la jugabilidad se mantiene en el equilibrio entre armas y plásmidos –esos poderes genéticos tan, tan importantes en el guión y el diseño del juego original– y el enfrentamiento contra los splicers, esos pobres mutantes enloquecidos, «BioShock 2» deja lugar a la innovación en su diseño de acción.

El combate es ahora mucho más táctico. ¿Por qué? Porque ahora eres un papaíto y debes proteger a tus niñas. Las Little Sisters son ahora mucho más importantes, porque tú debes acompañarlas y protegerlas mientras extraen el Adam de los cadáveres de Rapture, y en cuento empiezan su tarea los splicers se lanzan como posesos a por ellas. Y luego, una vez acabada la tarea, debes decidir si las liberas o... ¡las cosechas!

Eso, unido a la presencia de la Big Sister, una decisión absolutamente genial como diseño de enemigo –y de guión–, pone la guinda a un conjunto realmente sensacional. La fabulosa dirección artística sigue haciendo de Rapture un microcosmos inigualable como mundo de juego. Y aunque, eso sí, la tecnología gráfica empieza a acusar algo el paso del tiempo –algunas texturas se ven un poco raras–, la calidad global es sobresaliente.

Quitando alguno pequeñísimo y excepcional bug y un multijugador cuyo buen diseño se ve lastrado por el sistema que lo soporta –un Games for Windows Live que es un dolor–, «BioShock 2» no sólo es una continuación genial de un grandísimo juego, sino una nueva obra de arte. Quizá no es tan sorprendente, pero sigue siendo una maravilla. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Mass Effect 2**
Si te gusta la combinación de Rol y Acción, el juego de BioWare es de lo mejorcito que hay en PC.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

- **Borderlands**
También Acción y Rol en primera persona, pero aquí el guión no tiene tanta relevancia global.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

¡RAPTURE SIGUE SIENDO ESPECIAL! La malograda utopía de Andrew Ryan te descubre sus nuevos secretos. Más acción, un nuevo sistema de combate más táctico, nuevas armas, poderes y un guión repleto de giros. ¡Es genial!

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Sensacional jugabilidad, con algunas novedades que encajan de maravilla.
- Ser un Big Daddy mola, pero los enemigos pueden ser muy duros.
- Poder ser un "papi" bueno... o no.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Algunos fallos de texturas en baja resolución. Cantan mucho.
- ¡Ay, ese Games for Windows Live!...

MODO INDIVIDUAL
▶ EL ENCANTO DE RAPTURE ES INFINITO. Un juego sensacional, aunque el guión no alcanza la excelencia del original y la dificultad es algo mayor.



MODO MULTIJUGADOR



▶ DIVERTIDO, PESE A WINDOWS LIVE. Personajes geniales y modos muy divertidos se las tienen que ver con el soporte de Games for Windows Live. ¡Ay!

De vuelta en la Zona

S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat

¿Te apasiona la Acción pero no te gusta que te marquen el camino? ¿Eres un soldado, pero no te gusta recibir órdenes? Pues en Chernobil te espera una nueva misión. Eso sí, repleta de mutantes y riesgo... ¿Te atreves?



▲ **Los mutantes han desarrollado unos sentidos aguzados, así que es fundamental ser sigiloso para no caer presa de sus emboscadas.**

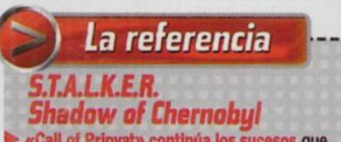
Con «Call of Pripyat» son ya tres las entregas de la saga «S.T.A.L.K.E.R.», desde la aparición del original «Shadow of Chernobyl» hace tres años. La serie no ha dejado de evolucionar y crecer, así que al estudio de GSC aún le quedaba mucho por desvelarnos y aquí llega. De nuevo –al igual que la anterior, «Clear Sky»– se trata de una expansión autojugable, pero esta vez, aparte de más localizaciones, armas y personajes que nos trae la nueva campaña, también ofrece una realización técnica puesta al día y, sobre todo, una jugabilidad rediseñada que ha tenido en cuenta a los seguidores de la serie.

HISTORIA ALTERNATIVA

«Call of Pripyat» te siúa poco después de los acontecimientos que se relatan en el primer «S.T.A.L.K.E.R.». Si recuerdas, tras la explosión de 1986 la región de Chernobil había quedado expuesta a la radiación nuclear –hasta ahí es Historia–, pero veinte años después un nuevo desastre volvía a sacudir la Zona, dando lugar a la aparición de mutantes y extraños fenómenos –esto ya era cosa

La referencia

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl



- «Call of Pripyat» continúa los sucesos que acontecían en el primer «S.T.A.L.K.E.R.»
- La libertad de acción es común en ambos, pero «Call of Pripyat» ofrece más territorios, destacando la ciudad de Pripyat a escala real.
- La inteligencia artificial de los personajes ha sido mejorada en «Call of Pripyat» y factores como el cansancio o el hambre también afectan a los habitantes de La Zona.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: GSC Game World/Jowood
- Distribuidor: Digital Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Marzo 2010 PVP Rec.: 29,99 €
- Web: cop.stalker-game.com Con información, contenido multimedia y foros, en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Áreas/monstruos nuevos: 5, (Incluyendo la ciudad de Pripyat) / 2, (Quimera y Burer)
- Armas/artefactos: 19/21
- Misiones/dificultad: +70/4 niveles
- Multijugador: Sí de 2 a 32 jugadores (en Internet o red local)
- Modos multijugador: 4

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 Duo 2,4 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 3870 HD, 512 MB
- Conexión: Banda ancha, (ADSL 6 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

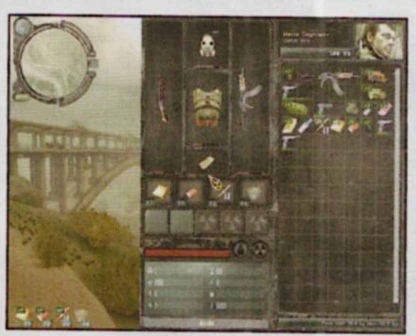
- CPU: Pentium 4 2,0 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 5 GB
- Tarjeta 3D: Con 128 MB y Shader Model 2.0 (Radeon 9600 / GeForce 5700)
- Conexión: Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core 2 Duo E7400 o Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 5 GB
- Tarjeta 3D: Con 512 MB y DirectX 9.0c (GeForce 9800 GTX / Radeon HD 4850) (Serie Radeon 5800 bajo DirectX 11)
- Conexión: Banda ancha


Vuelve a Chernobil para rescatar unos soldados perdidos o averiguar qué les sucedió y descubre los misterios que oculta la fantasmal Zona. Todo ello en clave de Acción y con toques de Rol en un gigantesco mapa por explorar.


La radiación es mortal en algunas zonas, asegúrate de estar bien pertrechado antes de adentrarte en ellas.


Tu mochila te permite almacenar armas, objetos y artefactos. Elige qué te llevas a tu próxima misión.


La Zona también está habitada por bandidos y asesinos a sueldo que harán lo que sea por sobrevivir y por hacerse con cualquier objeto de valor que puedas llevar.


Todos los mutantes son hostiles en la Zona. Afectados por la radiación son muy feroces. La nueva IA de la expansión les hace salir más de noche para cazar.

Regresa a Chernobil infiltrado como "stalker" e investiga la desaparición de tus camaradas mientras sobrevives en la Zona

del juego–, además de ciertos artefactos poderosos que todos –stalkers, gobierno y bandidos– ambicionaban. Y tú estabas allí para explorar y sobrevivir.

Ahora, en cambio, tienes una misión que cumplir. Mientras los "stalkers" y mutantes campan por sus respectos en la Zona, nuevas anomalías paranormales llaman la atención del Ejército, que envía al lugar varios comandos, cinco helicópteros y todos ellos desaparecen. El siguiente eres tú, Alex Degtyarev, un antiguo "stalker" que regresa como infiltrado, ocultando su nueva condición de militar con el objetivo de averiguar qué les ha pasado a tus camaradas.

MUCHO POR RECORRER

El de la Zona es un vasto territorio que te brinda gran libertad de acción y decisión. Allí puedes visitar los campamentos de stalkers para asumir las misiones que te encarguen, comprar armas, trapichear... Explorando la Zona, repleta de muntantes hostiles, irás consiguiendo algunos de los valiosos artefactos y hallando pistas.

«S.T.A.L.K.E.R.» se hace más complejo y abierto en «Call of Pripyat» con nuevos escenarios, como la ciudad de Pripyat –modelada a escala–, el pueblo Kopachi, la fábrica Júpiter o la estación de Yanov, todos ellos diseñados con la misma tecnología básica pero con un mejor nivel de detalle. Además, hay un par de mutantes nuevos y ajustes en la IA, la interfaz y la jugabilidad.

HERENCIA Y... ¿QUÉ MÁS?

Pero la novedad más importante de esta entrega es su historia que aporta nuevos misterios en la campaña aunque, eso sí, tarda lo suyo en arrancar de verdad. La Zona –verdadero protagonista de la saga–, abierta a la exploración y ahora más compleja, sigue siendo lo más valioso de la serie. Tanto que, tras la campaña, tienes la posibilidad de explorarla libremente. Eso ya era y eso es lo mejor de «S.T.A.L.K.E.R.» ■ I.H.I

Alternativas

Borderlands
Acción y Rol en un planeta lejano abierto a infinitas posibilidades y con una campaña cooperativa.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 94

Far Cry 2
Acción con total libertad y en un gigantesco escenario, pero ambientado en África.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

INFILTRADO EN ZONA HOSTIL. *Estás de nuevo en la Zona radioactiva y tienes una misión pero disfrutas de una libertad total de acción, misiones variadas y una ambientación de primera. La historia esconde nuevos secretos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Libertad de acción y decisión.
- Escenarios gigantescos y realistas
- La campaña toma diferente rumbo según tus actos.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Al principio –y luego un poquito más– no harás más que patearte la Zona.
- La tecnología se va quedando atrás, a pesar de los esfuerzos por actualizarla.
- Se echa de menos un tutorial.

MODO INDIVIDUAL

▶ A TU AIRE. Un escenario gigantesco abierto a la exploración. Tú decides que camino escoger. La diversión depende de ti y por eso es único.



MODO MULTIJUGADOR



▶ TUS MEJORES ENEMIGOS. Con 17 mapas disponibles y cuatro modos de juego, la Zona se convierte un hervidero de peligros y diversión.

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



UNAWAY TRILOGY
odas las entregas

on la aparición de la tercera parte de la serie, Runaway: A Twist of Fate», Digital Bros reúne s tres títulos en un atractivo digipack y le pone n precio igualmente atractivo: 34,99 € por toda na saga de aventuras inolvidable.



OGUE WARRIOR
peraciones especiales

ca viajar a Corea y Rusia para desbaratar guna que otra amenaza terrorista en este ulo de Acción inspirado en las andanzas reales e un célebre militar norteamericano, Richard arcinko. Acción y sigilo al precio de 19,99 €.



LOOD BOWL EDICIÓN ESPECIAL
legan los Elfos Oscuros

s rezagados cuentan con otra oportunidad ra incorporarse a los adictivos torneos de tbol fantástico de este juego, cuya Edición pecial incluye un libro de estrategias y la raza e los Elfos Oscuros por 44,95 €.



AINKILLER BLACK EDITION
na acción de mil demonios

Acción infraterrenal del «Painkiller» original une a la expansión «Battle Out of Hell» para mponer esta edición cargada de demonios y mas en pena que desciende de nuevo a nuestro ano para ponerse a la venta por 9,99 €.

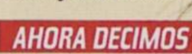
F.E.A.R. 2 Project Origin

En cuerpo y Alma

JUEGO DEL MES Micromanía

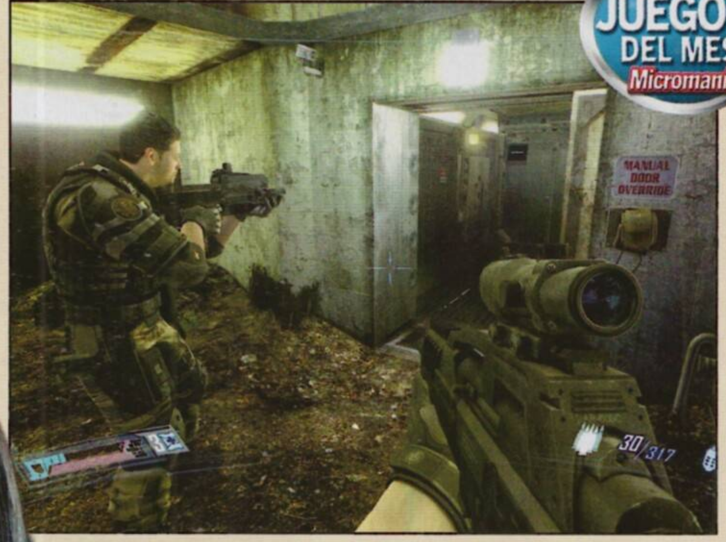
ANTES DECÍAMOS

El terror, la Acción y el gore vuelven en un diseño que retoma y amplía la esencia de «F.E.A.R.». «F.E.A.R. 2» arranca 30 minutos antes del final del juego original y te sumerge en una ambientación de cine, un nuevo motor gráfico excelente, armas, enemigos, habilidades... y una agobiante sensación de que a cada paso algo te va a saltar encima. La campaña se disfruta a cada minuto, el nivel técnico es sensacional y aunque el guión es flojito, no faltan sustos y emociones.



AHORA DECIMOS

El éxito y buen hacer de «F.E.A.R. 2» es incontestable –así como el carisma de tu Némesis, Alma–, de modo que pasar miedo en el juego es tan placentero como hace un año. Técnicamente al día, con contenido adicional para alargar la experiencia y una emoción que nunca decae, es más que recomendable.



▲ El terror y Alma han vuelto en «Project Origin» con Acción de la buena, sustos de los buenos y, además, con una ambientación realmente impresionante.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 169 (Feb. 2009)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Monolith/Warner
- Distribuidor: Warner Bros.
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: *projectorigin.warnerbros.com*

LA ANTIGUA NOTA 94

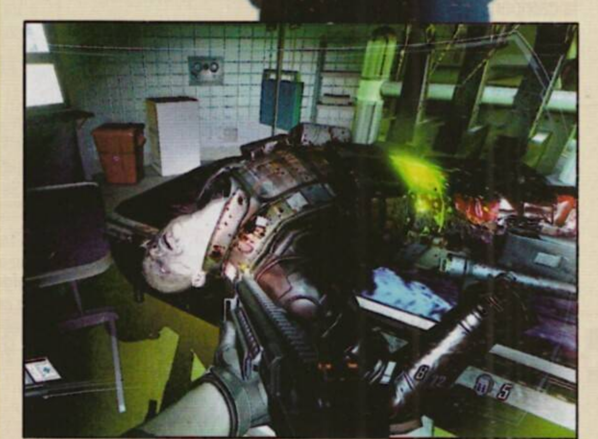
▶ALMA HA VUELTO. Una ambientación brutal más acción a lo «F.E.A.R.» y un guión algo flojo pero que te da justo lo que buscas: ¡tiros y sustos!

LA NUEVA NOTA

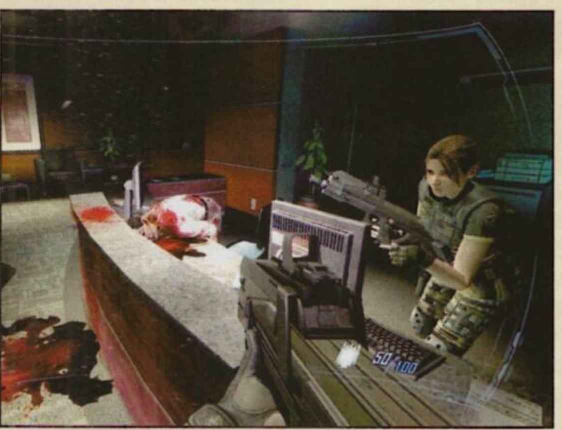


96

▶ALMA ESTÁ VIVA. Y las emociones y sustos que te hará vivir son tan refrescantes –o angustiantes– como siempre. Pero más baratas.



▲ ¡Madre del amor hermoso! Pero, ¿qué te han hecho, Jankowsky? Definitivamente, este no es un juego para espíritus sensibles, no señor.



▲ ¡Toma ya! Sangre, muertos y tiros... ¡y esto es el primer minuto de juego! Aunque, en algunas misiones, tus compañeros te echarán una mano.

Speedball 2 Tournament

Hazte con la bola a cualquier precio

ANTES DECÍAMOS

Pásala, desmárcate, tú cubre esa zona, sube por la banda... Frenético. Vertiginoso. Violento. Adictivo... ¿Y Deportivo? «Speedball 2 Tournament» es un deporte, sí, pero también una frenética sucesión de jugadas en las que la disputa del balón se resuelve a golpes y porrazos. Una revisión de un clásico de los 16 bit que recupera toda su esencia: jugabilidad, diversión y una banda sonora fantástica, dominando la acción sobre el control táctico. Divertido pero limitado en el modo individual,en el multijugador se revela como todo un "crack" de la diversión.

AHORA DECIMOS

Pocos deportes encontrarás tan frenéticos y divertidos como los partidos de «Speedball 2 Tournament», si bien de deporte sólo tienen el nombre. Escasos de posibilidades tácticas –aquí prima ante todo la acción y la jugabilidad –pero sobradísimos de diversión, es muy sencillo engancharse con la creación de un equipo y lanzarse a participar en algún campeonato o torneo multijugador, verdadera razón de ser del juego y donde te darás cuenta de lo que puede dar de sí: carreras, saltos, golpes, "power ups"... y ausencia de reglas. ¡Hay que ganar!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 9,99 €
- Comentado: MM 159 (Abril 2008)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Kylotonn/Frogware
- Distribuidor: Nobilis Ibérica
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.speedball2.com





▲ Empuja, golpea, lanza, placa y mete más goles que el contrario. ¡Todo vale con tal de conseguir la victoria!



▲ Lo mejor del juego es su ritmo frenético. En cinco minutos de partido puede pasar absolutamente de todo.

Sacred 2 Fallen Angel

Los viejos roleros nunca mueren



▲ El reino de Ancaria necesita héroes que devuelvan el equilibrio a su tierra. Ponte al servicio del bien o del mal para emprender un camino repleto de desafíos y aventuras.

ANTES DECÍAMOS

Escoge tu héroe y persigue tu destino haciendo temblar el reino de Ancaria en la guerra entre el bien y el mal. Podrás comerciar, cumplir misiones y explorar y combatir con una gran libertad de acción tanto para elegir tu camino como para desarrollar tus habilidades. «Sacred 2: Fallen Angel» apuesta por la libertad y la jugabilidad de antaño pero con unos gráficos a la última, un manejo más intuitivo de los elementos del entorno y una gran variedad, no sólo en cuanto a dificultad sino en lo referente al control y desarrollo personal de tu personaje. Tanto si eres un rolero de siempre como un recién llegado, aquí tienes un juego amplio, emocionante y completo para engancharte... a ritmo de heavy metal.

AHORA DECIMOS

No es que no haya más juegos de Rol en el mercado. Ni tampoco es que no los haya con planteamientos similares a éste. Con todo, tampoco es que a «Sacred 2: Fallen Angel» le falten alicientes para defenderse: buena factura técnica, argumento y trasfondo atractivos, la originalidad de su banda sonora heavy metal y muchas, muchas horas de juego a un nuevo precio que hace reverdecer sus tierras. ¿Es que no escuchas su llamada?



▲ La magia y los demonios son parte muy importante del atractivo mundo de Ancaria.

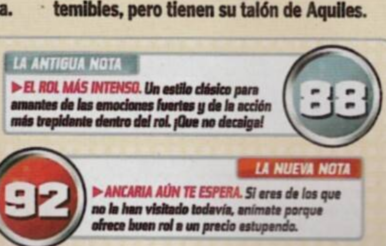


▲ Muchos enemigos presentan desafíos temibles, pero tienen su talón de Aquiles.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Rol/ Aventura
- PVP Rec.: 9,99 €
- Comentado: MM 167 (Dic. 2008)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Ascaron/Deep Silver
- Distribuidor: Namco Bandai
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.sacred2.com



Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Prototype	29,99€
Quake 4	14,95€
Quantum of Solace	19,99€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Transformers The Game	19,99€
Transformers 2	19,99€
X Men Orígenes Lobezno	29,99€
DIGITAL BROS	
Drácula 3	9,99€
Men of War	19,99€
Necrovision	19,99€
Painkiller Pandemonium	29,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	9,95€
Crysis	9,95€
Dead Space	9,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
FIFA 2009	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Mass Effect	9,95€
Medal of Honor Airborne	9,95€
Mercenaries 2: World in Flames	9,95€
Mirror's Edge	9,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	9,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Need for Speed Pro Street	9,95€
SimCity Societies Deluxe	19,95€
Spore	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
Warhammer Online. AoR	9,95€
FRIENDWARE	
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	14,95€
Guild Wars Nightfall	14,95€
Guild Wars Prophecies	14,95€
Penumbra: Black Plague	9,95€
Reprobates	19,95€
Secret Files: Tunguska	19,95€
Supreme Ruler 2020	9,95€
The Abbey	19,95€
The Ship	9,95€
You Are Empty	9,95€
FX INTERACTIVE	
Imperio de los Mares Anthology	9,95€
Imperivm Megadeluxe	19,95€
Imperivm Civitas III	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
Worldshift	9,95€
KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Extreme Condition	14,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
SBK 09	19,99€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	14,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Alone in the Dark	19,95€
Fallout Trilogy	19,95€
Fallout 3 Trilogy	49,95€
Gothic Universe	19,95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	34,99€
Rogue Warrior	19,99€
Sacred 2. Fallen Angel	9,99€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	9,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Hotel Giant 2	29,99€
King's Bounty The Legend	29,99€
Loki	19,99€
Painkiller Black Edition	9,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
Spellforce 2	29,99€
TV Giant	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
ACB 2007-2008	9,95€
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
Sombras de Guerra	9,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
Stormrise	19,99€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
NBA 2K9	9,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Company of Heroes Opposing Fronts	9,95€
Frontlines Fuel of War	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold Pack	9,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
Warhammer 40K Dawn of War Soulstorm	9,95€
UBI SOFT	
Anatomía de Grey	19,95€
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms: Hell's Highway	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
CSI New York City	19,95€
Far Cry 2	19,95€
Perdidos	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
Shaun White Snowboarding	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

SBK 09

Enfúndate el mono de cuero

ANTES DECÍAMOS

Emula a los pilotos de la SBK metiéndote en su pellejo y con sus propias motos. «SBK 09» es, ante todo, un simulador, un juego donde sentir la velocidad no es tan importante como la sensación de estar compitiendo de verdad en el campeonato de Superbikes. Es un juego para quienes les va el desafío, la dificultad, la precisión, las apuradas... las ayudas en carrera son numerosas para los inexpertos, pero no es un juego arcade. Es notable técnicamente y en su jugabilidad, pero quienes le sacarán jugo serán los fans de la simulación sobre dos ruedas.

AHORA DECIMOS

Lo tomas o lo dejas. Si piensas que «SBK 09» tan sólo te invita a coger los cursores con una mano y ganar desde el primer minuto, búscate otro juego. Esto es o pretende ser motociclismo de verdad, por lo que su capacidad de disfrute está íntimamente ligada al deseo del jugador de invertir horas de práctica para dar lo mejor de sí mismo y poder optar a ocupar el podio. Todos pueden correr en él, pero la victoria -y la diversión- sólo estará destinada a los verdaderos aficionados, los que encontrarán razones, y calidad, de sobra para arrancar su moto.



▲ Vive la velocidad sobre dos ruedas en un juego destinado a los amantes del realismo y la simulación.



▲ La fabulosa sensación de velocidad y el vértigo que dan las curvas... ¡consiguen ponerte los pelos de punta!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 176 (Sept. 2008)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Milestone/Black Bean
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.milestone.it



LA ANTIGUA NOTA 84

▶ **PARA INCONDICIONALES.** Estupendo en recreación de la competición y sensación de la velocidad, pero complicado para los neófitos.

LA NUEVA NOTA 87

▶ **PARA GANAR HAY QUE SUFRIR...** O por lo menos desearlo mucho. Empieza el campeonato sólo si estás dispuesto a dedicarte a fondo.

World in Conflict Complete

Guerra desde ambos bandos



▲ Olvídate de la historia que conoces: ¡la Unión Soviética ha invadido los Estados Unidos y la Tercera Guerra Mundial ha estallado! Ha llegado la hora de ponerte al frente de tu ejército.

ANTES DECÍAMOS

Viaja a un pasado alternativo y dirige a tus tropas en un conflicto bélico alucinante. Con un ritmo frenético, «World in Conflict» te sumerge en una experiencia única con un grado de realismo alucinante gracias a una tecnología extraordinaria -atención a esos espectaculares zooms- y una jugabilidad disparada que se centra en un sistema muy táctico y un modo multijugador que ofrece unas posibilidades nunca vistas en un juego de estrategia en tiempo real. Un juego apasionante que te enganchará de principio a fin.

AHORA DECIMOS

La edición «World in Conflict Complete» no inventa nada nuevo, sino que añade al juego original la expansión «Soviet Assault» que permite jugar la misma campaña -con seis misiones nuevas añadidas- pero poniéndose esta vez al frente de las tropas soviéticas. Un nuevo punto de vista como excusa para repetir la imborrable experiencia del título original. Si éste era excepcional en todos los sentidos... ¿Qué pasa con esta edición? Pues que es lo mismo pero multiplicado por dos. Así de fácil.



▲ En «Soviet Assault» te toca cambiar de bando y pasas a dirigir la ofensiva soviética.



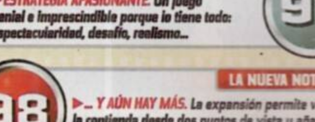
▲ Los muchos y variados escenarios del juego son enormes y están llenos de detalles.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM153 (Oct. 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Massive/Sierra
- Distribuidor: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: worldinconflict.es.ubi.com

LA ANTIGUA NOTA 97

▶ **ESTRATEGIA APASIONANTE.** Un juego genial e imprescindible porque lo tiene todo: espectacularidad, desafío, realismo...



LA NUEVA NOTA 98

▶ **... Y AÚN HAY MÁS.** La expansión permite vivir la contienda desde dos puntos de vista y añade horas de juego. Doblemente magistral.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

¡Vaya con las novedades! Encabezadas por el magistral «Mass Effect», no cuatro juegos, sino cuatro juegazos, invaden este mes nuestra lista: «Napoleon Total War», «Bioshock 2», «S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat»...

1 Mass Effect 2



Rol/Acción · BioWare/EA · Electronic Arts · 49,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard, protagonista del primer juego, y lo lleva mucho más allá de lo que podrías imaginar con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad tan galáctica como su trasfondo. No lo dejes escapar.

N

Comentado en Micromanía 182
Puntuación: 98





2 Napoleon Total War

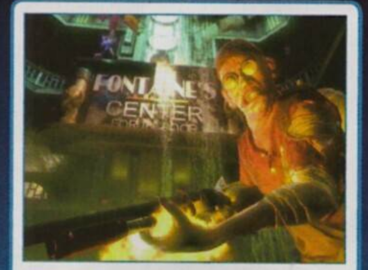
Estrategia · Creative Assembly · SEGA · 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

N

Comentado en Micromanía 182
Puntuación: 96





3 BioShock 2



Acción · Irrational Games · Take 2 · 44,95 €

Merece la pena volver a un lugar tan siniestro y terrorífico como Rapture diez si tienes la oportunidad de encarnar esta vez a un Big Daddy. ¿Se te ocurre un mejor plan?

N

Comentado en Micromanía 182
Puntuación: 94



8 Dragon Age Origins



Rol · BioWare/EA · Electronic Arts · 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

Comentado en Micromanía 179
Puntuación: 99





9 Imperivm Online

Estrategia · Haemimont/FX · FX Interactive · 19,95 €

«Imperivm Online» reúne lo mejor de la serie «Civitas» y la clásica en un único juego que expande sus objetivos de conquista por toda la Red. ¡Por fin hay enemigos reales!

Comentado en Micromanía 180
Puntuación: 92

10 Colin McRae DiRT 2



Velocidad · Codemasters · Warner Bros. · 49,95 €

El regreso de un clásico como éste no ha podido ser mejor. Espectacular gráficamente y con una jugabilidad y opciones de quitarse el sombrero, deja pequeño a su antecesor.

Comentado en Micromanía 180
Puntuación: 94





11 Batman Arkham Asylum



Acción · Rocksteady/Eidos · Koch Media · 39,95 €

El juego del superhéroe enmascarado ha conquistado a todos con su combinación de combate, infiltración y aventura. Carismático e irresistible.

Comentado en Micromanía 178
Puntuación: 97

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Empire: Total War

The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La Estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción — Call of Duty. Modern Warfare 2

Infinity Ward · Activision Blizzard · 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 95



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Los Sims 3 Trotamundos (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. CoD. Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision Blizzard
4. Imperivm Online (+12)	Estrategia	FX Interactive
5. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX Interactive
6. Los Sims 2 Megaluxe (+7)	Estrategia	Electronic Arts
7. FIFA Manager 10 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
8. FIFA 10 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
9. Pro Evolution Soccer 2010 (+3)	Deportivo	Konami
10. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a enero de 2010.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. BioShock 2 (+18)	Acción	Take 2
2. Football Manager 2010 (+3)	Deportivo	SEGA
3. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. The Sims 3. World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Star Trek Online (+12)	Rol Online	Namco Bandai
6. Mass Effect 2 (+18)	Rol	Electronic Arts
7. S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat (+16)	Acción	JoWooD
8. CoD. Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision Blizzard
9. Dragon Age Origins (+18)	Rol	Electronic Arts
10. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de febrero de 2010.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
2. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision Blizzard
3. Mass Effect 2	Rol	Electronic Arts
4. BioShock 2	Acción	2K Games
5. Star Trek Online	Rol Online	Atari
6. Dragon Age Origins	Rol	Electronic Arts
7. CoD. Modern Warfare 2	Acción	Activision Blizzard
8. S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat	Acción	Viva Media
9. Mass Effect	Rol	Electronic Arts
10. Aliens vs Predator	Acción	SEGA

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de febrero de 20

Dark Void

4

- Acción - Airtight Games
- Capcom - 39,95 €

Déjate sorprender con una espectacular acción vertical situada en un universo paralelo del Triángulo de las Bermudas y entre alienígenas y conspiraciones. ¡Irresistible!

- Comentado en Micromanía 181
- Puntuación: 92





S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat

5

N

- Acción - GSC/JoWood
- Digital Bros. - 29,99 €

Una campaña larga, una libertad de acción enorme y un escenario tan descorazonador como fascinante: la Zona. Sobran razones para volver.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 85

Call of Duty Modern Warfare 2



6

- Acción - Infinity Ward
- Activision Blizzard - 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de esperar.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 95





Left 4 Dead 2

7

- Acción - Valve/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

Zombis y más zombis en un alarde de lo que debe ser la Acción en modo multijugador. Otra obra maestra de Valve, que te dejará pegado a la pantalla durante mucho tiempo.

- Comentado en Micromanía 180
- Puntuación: 94

Aion



12

- Rol Online - NCSoft
- Friendware - 49,95 €

Dioses y demonios alados vuelan y se enfrentan en este juego de Rol Online capaz de enganchar con sus virtudes a cualquier aficionado al género, sea cual sea su estilo de juego.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 96





Borderlands

13

- Rol/Acción - Gearbox/2K
- Take 2 - 44,95 €

Acción salpicada con Rol o bien Rol repleto de Acción, lo que sí está claro es que se trata de un título original y terriblemente divertido, especialmente en multijugador.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 94

Operation Flashpoint Dragon Rising



14

- Acción - Codemasters
- Warner Interactive - 49,95 €

La continuación de un juego legendario vuelve a dar más de lo mismo, justo lo que sus fans querían: Acción bélica realista y abierta.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 91





FIFA 10



15

- Deportivo - EA Sports
- Electronic Arts - 29,95 €

Más largo, completo y emocionante que nunca, la cantidad de cambios y novedades lo hacen más realista, jugable y variado. Desde que pises el césped ya no podrás dejarlo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 91

Rol



Dragon Age. Origins

BioWare - Electronic Arts - 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

Comentado en MM 179 - Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA - EA - 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

Comentado en MM 178 - Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft - Ubisoft - 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 - Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

Deportivo - EA Sports - 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

Comentado en MM 179 - Puntuación: 91



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Imperivm Online» consigue auparse hasta el primer puesto y desplaza a «Sparta». Nuestro podio se completa con una nueva entrada, «Trópico 3».



1 Imperivm Online (↑)
29% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 92
Haemimont Games
FX Interactive



2 Sparta II (↓)
27% de las votaciones
MM 178 · Puntuación: 92
World Forge/FX Interactive
FX Interactive



3 Trópico 3 (N)
23% de las votaciones
MM 181 · Puntuación: 88
Haemimont/Kalypso Media
Koch Media

4 Empire. Total War (↓)
13% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA

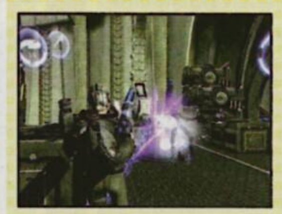
5 Anno 1404 (=)
8% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 90
Related Designs/Ubisoft
Ubisoft

Acción

Poco movimiento este mes para el género, y como única novedad tenemos «Dark Void», incapaz de robarle el merecido liderazgo a «Call of Duty. Modern Warfare 2».



1 Call of Duty Modern Warfare 2 (=)
29% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 95
Infinity Ward/Activision
Activision Blizzard



2 Dark Void (N)
20% de las votaciones
MM 181 · Puntuación: 92
Airtight Games/Capcom
Koch Media



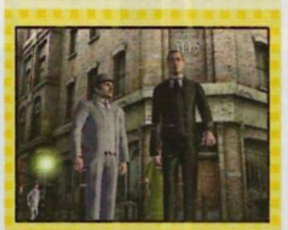
3 Left 4 Dead 2 (↓)
19% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 94
Valve/EA
Electronic Arts

4 Borderlands (↓)
18% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 94
Gearbox/2K Games
Take 2

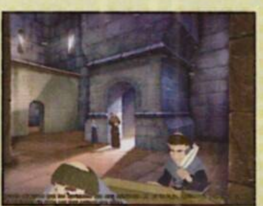
5 The Saboteur (N)
14% de las votaciones
MM 181 · Puntuación: 86
Pandemic/EA
Electronic Arts

Aventura

Ni una novedad, ni tampoco un sólo movimiento que refresque las cinco posiciones del mes anterior. Como líder, repite «Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador».



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador (=)
34% de las votaciones
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus-Home
FX Interactive



2 The Abbey. La Abadía (=)
28% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



3 Runaway 2 (=)
18% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive

4 Jack Keane (=)
11% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

5 A Vampire Story (=)
9% de las votaciones
MM 174 · Puntuación: 90
Autumn Moon/Crimson Cow
Friendware

Rol

Tampoco es que haya mucha actividad en el Rol este mes, «Dragon Age Origins» se mantiene sin esfuerzo y el cuarto y quinto puesto intercambian posiciones.



1 Dragon Age Origins (=)
32% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 99
BioWare/Electronics Arts
Electronic Arts



2 Risen (=)
26% de las votaciones
MM 178 · Puntuación: 92
Piranha Bytes/Deep Silver
Koch Media



3 Divinity 2 Ego Draconis (=)
25% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 92
Larian Studios/DTP
Koch Media

4 Drakensang (↓)
9% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 96
Radon Labs/dtp
FX Interactive

5 AION (↓)
8% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 96
NCSoft
NCSoft/Friendware

Velocidad

Sigue siendo el más veloz el novato «Colin McRae DiRT 2», mientras que «NFS Shift» y «Fuel» sufren un leve cambio de una sola posición hacia arriba o hacia abajo.



1 Colin McRae DiRT 2 (=)
32% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 94
Codemasters
Warner Bros.



2 Fuel (↑)
28% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 90
Asobo Studio/Codemasters
Warner Bros.



3 Need for Speed SHIFT (↓)
21% de las votaciones
MM 178 · Puntuación: 94
Slightly Mad/Black Box/EA
Electronic Arts

4 Race Driver GRID (=)
10% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari

5 Burnout Paradise The Ultimate Box (=)
9% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 88
Criterion Games/EA
Electronic Arts



El espontáneo

“Estoy deseando echarle el guante al nuevo «Prince of Persia». Será divertido, emocionante... ¡y también será guapísimo!”

Noelia

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Por tradición, el género de la simulación no suele ser muy movido, y este mes se cumple de nuevo. «Los Sims 3 Trotamundos» es el último llegado a la lista y también repite puesto.





1 Los Sims 3
- 31% de las votaciones
- MM 175 · Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts







2 Los Sims 3 Trotamundos
- 24% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts





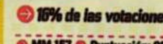




3 Silent Hunter 4
- 18% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



4 Flight Simulator X Acceleration
- 16% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft







5 X-Plane 9
- 11% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

Deportivos

Por un mes y sin que sirva de precedente, el deporte del fútbol pierde protagonismo y un puesto del podio, que pasa a las arcas del baloncesto gracias al «NBA 2K10».





1 FIFA 10
- 29% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts





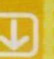
2 NBA 2K10
- 24% de las votaciones
- MM 181 · Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take Two







3 Pro Evolution Soccer 2010
- 22% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami





4 FIFA Manager 10
- 17% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 86
- EA Sports
- Electronic Arts







5 Football Manager 2010
- 8% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA



Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft — 46% de las votaciones
- Comentado en MM 41
- Puntuación: 90
- Blizzard

2 Commandos — 38% de las votaciones
- Comentado en MM 42
- Puntuación: 92
- Pyro Studios

3 Warcraft III — 16% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

Acción



1 Half-Life 2 — 48% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 98
- Valve

2 Crysis — 37% de las votaciones
- Comentado en MM 156
- Puntuación: 98
- Crytek

3 Half-Life — 15% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

Aventura



1 Grim Fandango — 34% de las votaciones
- Comentado en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

2 Monkey Island — 31% de las votaciones
- Comentado en MM 42
- Puntuación: 85
- LucasArts

3 Sam & Max — 22% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 94
- LucasArts

Rol

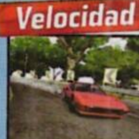


1 Diablo II — 51% de las votaciones
- Coment. en MM 67
- Puntuación: 85
- Blizzard

2 Neverwinter N. — 29% de las votaciones
- Coment. en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

3 Ultima VII — 20% de las votaciones
- Coment. en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

Velocidad



1 Test Drive Unlim. — 41% de las votaciones
- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96
- Eden Games

2 Grand Prix 4 — 29% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Microprose

3 F1 Grand Prix 2 — 24% de las votaciones
- Comentado en MM 20
- Puntuación: 89
- Microprose

Simulación



1 Silent Hunter II — 38% de las votaciones
- Comentado en MM 84
- Puntuación: 92
- SSI/Ubisoft

2 IL-2 Sturmovik — 34% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

3 Silent Hunter III — 28% de las votaciones
- Comentado en MM 125
- Puntuación: 92
- Ubisoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4 — 42% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

2 Virtua Tennis — 30% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- SEGA

3 Sensible Soccer — 28% de las votaciones
- Comentado en MM 62
- Puntuación: 95
- Sensible Software

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

Micromanía

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

K

KING'S BOUNTY ARMORED PRINCESS

Riquezas, maná y furia

Tus nuevas aventuras en el mundo de Endoria serán mucho más asequibles si te pones manos a la obra con estos códigos. Abre la consola durante el juego con las teclas [Shift] + [º] e introduce cualquiera de estos códigos:



- **mana (x):** Añade la cantidad (x) de maná.
- **money (x):** Añade la cantidad (x) de dinero.
- **rage (x):** Añade la cantidad (x) de furia.
- **boat:** Obtienes un barco (utilízalo cerca del agua).
- **crystal (x):** Añade la cantidad (x) de cristales mágicos.
- **doublearmy (x):** Dobla el número de tropas en el slot (x).
- **levelup (x):** Obtienes el nivel (x) para tu héroe (máximo 31).
- **leadership (x):** Añade (x) de liderazgo.

L

LEGO INDIANA JONES 2

Personajes y vehículos



Ya te hemos revelado una larga lista de personajes y extras en los dos números anteriores, pero aún hay códigos para desbloquear y enriquecer tus partidas. Toma nota de estos personajes y vehículos y disfrútalos:

- **7AWX3J:** Lao Che
- **82RMC2:** Mola Ram
- **7EQF47:** Boxer
- **FTL48S:** Rene Belloq
- **WL4T6N:** Dovchenko
- **PXT4UP:** Alien
- **7VLKAF:** Biplano
- **RM3E84:** Avión acrobacias
- **BC5PTY:** Rolls-Royce Phantom
- **YLG2TN:** Hot Rod

LOS SIMS 3 TROTAMUNDOS

Más dinero

Al igual que en toda la saga, en «Los Sims 3 Trotamundos» hay una serie de códigos destinados a proporcionar dinero a tu familia y otras ayudas. Empieza por pulsar las siguientes teclas, de una en una, pero sin soltarlas: [CTRL] + [Mayúsculas] + [C]. Si tienes Windows Vista, la cosa cambia un poco, en este caso la secuencia será [CTRL] + [Mayúsculas] + [Tecla Windows] + [C]. Hecho esto, en la parte superior de la pantalla aparecerá la habitual consola de comandos. Teclea en ella uno de los siguientes códigos, pulsando la tecla [Intro] al final de cada truco.





- **kaching:** Recibes 1.000 simoleones.
- **motherlode:** Recibes 50.000 simoleones.
- **jokePlease:** ¡Cuentas un chiste!
- **enableLlamas:** Activa... las llamas.
- **moveobjects on/off:** Se puede mover todo en el modo Construir.
- **familyFunds [apellido][cantidad]:** La familia [apellido] recibe la cantidad de dinero [cantidad].

EL TRUCO DEL MES

HEARTS OF IRON III

Dinero por miles

La Segunda Guerra Mundial ha sido uno de los conflictos más cruentos de la Historia, y la victoria en este juego de Estrategia no será nada fácil a menos que te facilites un poquito las cosas. Nosotros te lo ponemos en bandeja con este puñado de códigos que puedes introducir tras activar la consola de juego con la tecla [º], con la teclas [Shift] + [3] ó pulsando [Alt] y manteniéndolo mientras pulsas [1] y [2] en el teclado numérico.

- money: 1.000 de dinero.
- supplies: 1.000 de suministros.
- crudeoil: 1.000 de petróleo.
- fuel: 1.000 de fuel.
- rarematerials: 1.000 de materiales raros.
- metal: 1.000 de metal.
- energy: 1.000 de energía.
- addofficers: 1% más de oficiales.
- noneutrality: Sin neutralidad.
- debug fow: Elimina la niebla de guerra.



M

MASS EFFECT 2

Habilidad de lealtad



En la segunda aventura del comandante Shepard hay mucho por jugar y, claro, por desbloquear. Empezamos con dos ventajas desbloqueables que giran en torno a la lealtad: en primer lugar, completando las distintas misiones de lealtad de los miembros del grupo obtendrás nuevos diseños de vestuario para ellos. Y si completas todas las misiones de dichos miembros te harás con las habilidades de lealtad. ¡A por ello!



O

OPERATION FLASHPOINT DRAGON RISING

Tres misiones

Ya te hemos ofrecido en anteriores ocasiones los códigos para desbloquear misiones extra, pero ahora volvemos con tres más para que sigas expandiendo tu juego. De nuevo, es tan fácil como ir al menú Extras y en Códigos de Bonificación introducir estos tres códigos:



- **SATURN:** Emboscada.
- **Play.com:** Fortaleza Costera.
- **AMAZON.DE:** Ataque desde la Oscuridad.



EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

BLAZING ANGELS SQUADRONS OF WWII

Vuela aún más alto

En este juego no debes contentarte con ser sólo un buen piloto, sino aspirar a los títulos más prestigiosos del espacio aéreo de la Segunda Guerra Mundial. A continuación te detallamos qué es lo que debes conseguir para obtener un nuevo rango:

- Veterano: Completa el Modo Campaña.
- Superviviente: Completa el Modo Arcade.
- Héroe: Reúne todas las medallas o completa todas las misiones con Excelente.
- Coleccionista: Desbloquea todos los aviones.
- As de Ases: Puntuación máxima en las misiones del Modo Campaña.
- Elimina Ases: Gana a todos los Ases.



R

ROGUE WARRIOR
Logros Steam

Para todos los fans de coleccionar y completar los logros disponibles para los juegos, éste ofrece un montón que, como siempre, serán para los más hábiles. Aquí te detallamos el primer grupo de ellos. Salvo que digamos lo contrario, son para el modo de juego individual:



- **Are These Guys For Real?:** Mata a 50 Spetznaz.
- **Chop-shop:** Destruye 10 vehículos.
- **Come Get Some!:** Mata a 5 enemigos con una escopeta (sin recargar).
- **Curb-Stomper:** Consigue 5 movimientos de Remate.
- **Decorated Veteran:** Juega 50 partidas en línea (multijugador).
- **Demo Dick:** Termina el juego en el nivel de dificultad Élites.
- **Dick Would Be Proud:** Completa una misión sin que te maten.
- **Double Tap:** Completa una misión usando únicamente la pistola.
- **DOY:** Completa la misión 8.
- **Frag Out!:** Mata a 20 enemigos usando granadas.



SERIOUS SAM HD
Modo Dios y otras ventajas



Con todos los trucos que te damos, Sam podrá con todo. Activa la consola de comandos pulsando la tecla **[º]** durante el juego, introduce estos dos códigos y pulsa **[Esc]**. Ahora vuelve al menú con **[F1]** para ver la opción con la que accederás al menú de trucos.

- **cht_bEnableCheats=1:** Salud a tope, escoger nivel, matar a todos los enemigos y todas las armas.
- **cht_bEnableCheats=2::** Modo Dios, Modo vuelo, Modo fantasma e invisibilidad.

EL TRUCO DEL LECTOR
BATTLEFIELD HEROES
Ascenso fulgurante



Si te gusta ser el primero y el más rápido de tu promoción, un lector viene en tu ayuda con este par de códigos que puedes introducir en cualquier mapa del juego.

- **pedsnakekiller: pasa al siguiente nivel (hasta el nivel 10).**
- **pedsnakekiller1: conseguir el rango de capitán.**

SoZal Byfoot



THE SABOTEUR
Alarma ineficaz



Localiza un cañón antiaéreo en un lugar con poco jaleo, elimina a los guardias y dispara a los Zeppelin. Cuando el nivel de alarma se vuelva demasiado elevado, guarda la partida. Cárgala de nuevo y verás que el nivel de alarma habrá descendido pero se mantendrá todo lo que hayas obtenido.



VENETICA
Salud, maná, dinero...

Con un poco de habilidad informática mejorarás mucho tus recursos en este juego. Se trata tan sólo de editar el fichero "keybinds.ini" –lo encontrarás en el directorio Game, recuerda hacer antes una copia de seguridad– y añadir al final estas seis líneas:

```
KC_F1 =
player:set(_N("Health"),"1000")
KC_F2 =
player:set(_N("Mana"),"1000")
KC_F3 = player:set(_N("DeathE
nergy"),"1000")
KC_F4 = player:set(_N("Money"
),"1000000")
KC_F5 = player:set(_N("Learnin
gPoints"),"1000")
KC_F6 = player:set(_N("Attribute
Points"),"1000")
```



Pues ya está, ahora sólo es cuestión de pulsar una tecla y tendrás a tu alcance seis importantes ventajas:

- **[F1]:** 1000 de Salud.
- **[F2]:** 1000 de Maná.
- **[F3]:** 1000 de Energía Mortal.
- **[F4]:** 1.000.000 de Dinero.
- **[F5]:** 1000 Puntos de Aprendizaje.
- **[F6]:** 1000 Puntos de Atributos.

Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Juegos de Rol y Acción

COMBATE CON TU PROPIO HÉROE

Si por algo resulta tan emocionante la Acción es por la sensación de riesgo que te transmite. Ahora, añádele a eso un personaje tan único y propio como sólo el Rol es capaz de brindarte, con el que te implicas totalmente. ¿Te gusta la idea? Genial, la cosa va de eso.

CIENCIA FICCIÓN

Los mundos futuristas y los basados en historias alternativas han unido el Rol y la Acción con gran acierto. ¡Aquí tienes los mejores!







BioShock 2

- Estudio/Compañía: 2K Marin/2K Games
- Distribuidor: Take 2 Interactive • Año: 2010
- Comentado MM: 182 • Puntuación MM: 94

La extraña y surrealista ciudad sumergida de Rapture fue alguna vez grandiosa. Ya lo sabías si pudiste visitarla en la primera entrega. Ahora puedes sumergirte de nuevo, diez años después de la primera entrega para vivir una cautivadora aventura, con una acción más brutal y muchas sorpresas... Los plásmidos y tónicos con los que mejorar tus habilidades están más disputados que nunca, pero también tu personaje es más poderoso, nada menos que un Big Daddy. Esta segunda entrega añade, además, un completo modo multijugador online y las Big Sisters.



Infomanía

- Estilo: Acción predominante
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Ficción, pasado alternativo
- Multijugador: Sí (2-10) • Precio: 44,95 €
- Web: *www.bioshock2game.com/es*







Mass Effect 2

- Estudio/Compañía: BioWare/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts • Año: 2010
- Comentado en MM: 182 • Puntuación: 98

El Comandante Shepard debe hacer frente a una nueva amenaza interestelar.: ¡colonias enteras de humanos están desapareciendo! Sólo él puede reunir un equipo con los mejores operativos de la galaxia. Crea un personaje y lánzate en una historia que te absorberá por completo, con una apasionante trama llena de intrigas, decenas de personajes y una acción trepidante. Explora tecnologías, desarrolla tus habilidades y mejora tu nave. Un espectáculo por todo lo alto y una epopeya en tu PC.



Infomanía

- Estilo: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Futurista
- Multijugador: No • Precio: 49,95 €
- Web: *www.masseffect.com*

Durante décadas no ha habido mejor manera de clasificar los videojuegos que mediante esas etiquetas a las que nos referimos como géneros: Estrategia, Aventura, Simulación... y nuestros protagonistas de estas páginas, la Acción y el Rol. Puede que el "género" sólo nos sirva para diferenciar muy básicamente unos juegos de otros, pero así, casi siempre, hemos podido hacernos una idea de lo que nos íbamos a encontrar. Hoy, a pesar de las muchas variantes que existen, estas etiquetas siguen plenamente vigentes y definen bastante bien la jugabilidad que hay tras un título. En este caso son la clave: Acción y Rol. Un modo sencillo de decir que el juego va a tener emoción, profundidad, combate, progresión, que va a ser absorbente... y mucho más.

UN CÓCTEL DE TODA LA VIDA

Casi todos los juegos actuales tienen un poquito de esto y aquello, pero fíjate, en realidad las fórmulas han cambiado ▸▸

¿CÓMO EMPEZÓ LA HISTORIA?

Aunque dirijamos la atención a las continuaciones de «Mass Effect» y «BioShock», si no jugaste a los originales de ambos títulos deberías seguir teniéndolas en cuenta. ¡Te recomendamos que no te pierdas la primera parte de cualquiera de las dos historias!

MASS EFFECT te presenta al protagonista de la saga y un complejo universo futurista, con una historia épica a la que se hacen incontables referencias en la segunda entrega.

BIOSHOCK. Aunque en la segunda parte cambia el protagonista, también continúa los acontecimientos del original.

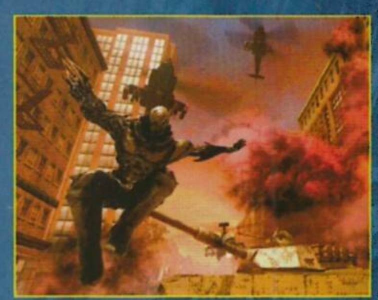


Prototype

Estudio/Compañía: Radical Entertainment Distribuidor: Activision-Blizzard Año: 2009 Comentado MM: 175 Puntuación MM: 92

La acción de «Prototype» es de las más originales y con el ritmo más vertiginoso que jamás se han visto en un PC. Perfecto para soltar adrenalina en dosis masivas. También es un juego de lo más brutal e impactante. Ya desde el principio ves que «Prototype» no está hecho para todos los públicos. ¡Despiertas y van a hacerte la autopsia! En su vertiente de Rol también es un juego único, ya que la evolución de Alex, el protagonista, se basa en violentas mutaciones.





Infomanía

- Estilo: Acción predominante
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Ambientación: Ficción, presente alternativo
- Perspectiva: Tercera persona
- Multijugador: No Precio: 29,95 €
- Web: www.prototypegame.com



Fallout 3

Estudio/Compañía: Bethesda Softworks Distribuidor: Namco-Bandai Año: 2009 Comentado MM: 171 Puntuación MM: 95

La saga «Fallout» dio un giro radical en su tercera entrega arriesgándose a dejar atrás a sus seguidores incondicionales con un espectacular entorno 3D y una gran dosis de acción en tiempo real. Lejos de defraudar, ha conseguido atraer a miles de nuevos aficionados a su devastado mundo postapocalíptico lleno de desafíos. Después ha conseguido mantener enganchada a buena parte de su comunidad con el lanzamiento de contenido descargable. Cinco capítulos completos con misiones y hasta modos de juego nuevos que permiten incrementar el nivel máximo de los jugadores.

Infomanía

- Estilo: Rol/Acción
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Ambientación: Ficción, postapocalíptica
- Perspectiva: Primera persona
- Multijugador: No Precio: 49,95 €
- Web: fallout.bethsoft.com

Borderlands

Estudio/Compañía: Gearbox/2K Games Distribuidor: Take 2 Año: 2009 Comentado MM: 179 Puntuación MM: 94

Una mezcla explosiva con la diversión más variada, trepidante y abierta a infinidad de opciones. Viajas al planeta Pandora –que no es el de "Avatar"–, eliges un personaje, aceptas una misión y empiezas a disfrutar de una Acción intensa con toques de Rol que permiten desarrollar las capacidades de tu personaje. «Borderlands», además, despliega un genial modo multijugador cooperativo y ha sido actualizado con contenido descargable.





Infomanía

- Estilo: Acción predominante
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Ambientación: Ciencia Ficción
- Perspectiva: Primera persona
- Multijugador: Sí (2-4) Precio: 44,95 €
- Web: borderlands-eljuego.com

¡MÁS MISIONES ONLINE!

El contenido descargable o D.L.C. (Downloadable Content) se ha impuesto especialmente en los juegos de Rol y Acción como un modo de ofrecer valor añadido y de fidelizar a los compradores, con más misiones, personajes y escenarios.

» FALLOUT 3 originó toda una serie de cinco capítulos que ahora se ofrecen junto con la edición "Game of the Year" del juego.

» BORDERLANDS cuenta ya con dos capítulos descargables y uno en camino, que están a la venta por 7,99 € o por 800 puntos de Microsoft.

» MASS EFFECT 2, en su edición estándar, ofrece contenido adicional gratuito al registrar el juego online e incluye un personaje nuevo. La edición de coleccionista, además, armas y armaduras de Recolector.

►► muy poco. Son los mismos elementos combinados de diferentes formas. Pero de entre todas las posibilidades hay cócteles que combinan especialmente bien, dando lugar a una sinergia, algo único, algo más que la suma de sus partes. Una de esas mezclas tan acertadas ha sido siempre la que se obtiene con el Rol y la Acción como ingredientes. Sí, haciendo memoria, puedes remontarte hasta los años 80a para descubrir títulos como «The Bard's Tale» o «Defender of the Crown», que ya mezclaban Rol y Acción con acierto. Más tarde llegaría la inolvidable saga «Diablo», que Blizzard estableció como la referencia de esta variante durante toda la década de los 90.

LA NUEVA GENERACIÓN

Cuando los entornos 3D que se habían hecho tan populares en la Acción se perfeccionaron, pasaron a "contagiar" a otros géneros. Así lo hizo BioWare en 2003 con «Caballeros de la Antigua República», añadiendo el universo Star Wars y una jugabili-

FANTASÍA

No podríamos asegurar que el Rol y la Acción están juntos si nos faltasen los juegos de magia y espada. Dragones, héroes y leyendas... ¡Aquí están los últimos!

Divinity 2 Ego Draconis

- Estudio/Compañía: Larian Studios/DTP
- Distribuidor: Koch Media • Año: 2009
- Comentado MM: 180 • Puntuación MM: 92

El mundo fantástico de Rivellon está inmerso en una guerra causada por los dragones y sus súbditos humanos. La situación requiere a un héroe, un caballero matadragones. El Rol de «Divinity 2» tiene un desarrollo muy clásico, pero dentro de un entorno recreado con gran espectacularidad y con una acción trepidante que te lleva incluso a convertirte en un dragón.



Infomanía

- Estilo: Rol predominante
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Fantástica • Multijugador: No
- Precio: 19,95 € • Web: www.divinity2.com

Risen

- Estudio/Cía.: Piranha Bytes/Deep Silver
- Distribuidor: Koch
- Año: 2009 • Comentado MM: 178
- Puntuación MM: 92

Si eres un fanático del Rol quizá piensas que cualquier mezcla con la Acción sólo puede afectar a la profundidad y complejidad de tu género favorito. Bueno, pues «Risen» viene a demostrar lo contrario. La diversidad de opciones, la capacidad de tu inventario y el desarrollo de habilidades son como las del Rol más riguroso. Todo ello en un detalladísimo mundo de magia y espada.



Infomanía

- Estilo: Rol predominante
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Ambientación: Fantástica • Multijugador: No
- Precio: 39,95 € • Web: risen.deepsilver.com

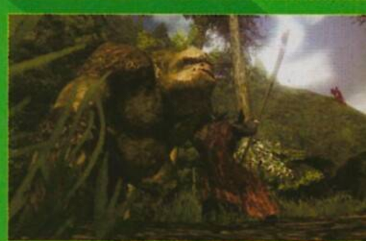
Viaja a planetas galaxias y tiempos lejanos, vive historias apasionantes y pon a prueba las habilidades de tu héroe en el combate

dad genial. En 2005 llegó su segunda entrega y, en 2006, el excepcional «Oblivion» de Bethesda, con un inmenso mundo de fantasía en primera persona que ponía en tus manos espadas y escudos. Le siguió el entonces esperado «Hellgate: London», de Flagship. Al año siguiente, CD Projekt volvió a agitar el género del Rol con «The Witcher», cuyo personaje estaba dotado de una personalidad única, compleja y adulta, algo casi inédito hasta entonces. La compañía volvió a cambiar de registro después con «Fallout 3». Por su parte, BioWare volvió a apostar en 2008 por el cóctel Rol-Acción en un universo futurista, una realización técnica impecable y un excepcional guión, todo ello en «Mass Effect». Podías llevar una escuadra contigo para combatir en lejanos planetas. Poco después, ese mismo año, llegó hasta nosotros el cautivador mundo sumergido de «BioShock», con escenarios majestuosos y al mismo tiempo de ▸▸

Y ADEMÁS

Gothic 3

- Estudio/Compañía: Piranha Bytes/Jowood
- Distribrib.: Nobilis • Año: 2006 • Precio: 39,9
- Comentado MM: 142 • Puntuación MM: 90



Rol del clásico con duelos a espada. Te lleva a mundo de fantasía medieval de enorme realismo en que tienes total libertad de acción y decisión.

Sacred 2

- Estudio/Compañía: Ascaron/Deep Silver
- Distrib.: Atari • Año: 2008 • Precio: 19,95 €
- Comentado MM: 167 • Puntuación MM: 88

Fantasía entre el bien y el mal. Te adentras en el rei de Ancaria para poner fin al caos, viviendo el Rol y Acción en una odisea a ritmo de heavy metal.

The Witcher

- Estudio/Compañía: CD Projekt/Atari • Distrib.: A
- Año: 2007 • Precio: 48,95 €
- Comentado MM: 155 • Puntuación MM: 90



«The Witcher» es una de las obras maestras del Ro la Acción. Con su protagonista, Geralt, vives avent ras de espada y brujería adultas y originales.

The Elder Scrolls IV Oblivio

- Estudio/Compañía: Bethesda Softworks
- Distribuidor: Take 2 • Año: 2006 • Precio: 49,9
- Comentado MM: 135 • Puntuación MM: 95



La última entrega de esta «The Elder Scrolls» ha si una de las precursoras del Rol y la Acción unid Muy poquitos se lo han acabado del todo...

ELIGE TU JUEGO DE ROL Y ACCIÓN

	MASS EFFECT 2	BIOSHOCK 2	FALLOUT 3	PROTOTYPE	BORDERLANDS	DIVINITY 2 EGO DRACONIS	RISEN
PRECIO	49,95 €	44,95 €	49,95 €	29,95 €	44,95 €	19,95 €	39,95 €
AÑO	2010	2010	2009	2009	2009	2009	2009
PEGI	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	12+ (Violencia)	16+ (Violencia, Lenguaje soez, Drogas)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	BioWare/Electronic Arts	2K Marin / 2K Games	Bethesda Softworks / Bandai-Namco	Radical Entertainment / Activision-Blizzard	Gearbox / 2K Games	Larian Studios / DTP	Piranha Bytes/Deep Silver
PÁGINA WEB	www.masseffect.com	www.bioshock2game.com/es/	fallout.bethsoft.com	www.prototypegame.com	www.borderlands-eljuego.com	www.divinity2.com	risen.deepsilver.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 Duo 1,8 GHz, 1 GB de RAM (Win XP), 2 GB (Win 7/Vista) 15 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800, Radeon X1600	Pentium 4 3 GHz, 2 GB de RAM, 11 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800 GT 256 MB, Radeon X1900 256 MB, Activación online y cuenta en Games For Windows Live	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800 128 MB, Radeon X850 128 MB	Core 2 Duo 1,8 GHz, 1 GB de RAM (Win XP), 2 GB (Win 7/Vista) 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800 GT 256 MB, Radeon X1900 256 MB	Core 2 Duo 2,4 GHz, 1 GB de RAM (Win XP), 2 GB (Win 7/Vista) 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800 GT 256 MB, Radeon X1800 256 MB	Core 2 Duo 1,8 GHz, 1 GB de RAM (Win XP), 2 GB (Win 7/Vista) 9 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7600 GT 256 MB, Radeon X1600 256 MB	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 2,5 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7900 256 MB, Radeon X1800 256 MB
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)
EDICIÓN ESPECIAL	Sí, (59,99 €). Incluye caja metálica, libro de arte, nº 1 del cómic Redemption, DVD con extras. En el juego: armadura y equipo de Recolector y contenido extra de la Red Cerberus.	Sí, (69,99 €). Incluye caja especial grande, LP en vinilo con BSO de «BioShock», CD con BSO de «BioShock 2», libro de arte Deco Devolution y 3 pósters.	Edición de Coleccionista ya agotada. Edición Game of the Year, (49,95 €). Incluye el juego original y los cinco capítulos descargables aparecidos.	No	No. La edición estándar viene en una caja especial.	No	No disponible en España.
CONTENIDO DESCARGABLE	Extra Red Cerberus, gratuito. Incluye personaje Zaeed, armas y misiones.	Previsto y en desarrollo. No detallado.	Capítulos, (7,99 € cada uno aprox.) Operation Anchorage, The Pitt, Broken Steel, Point Lookout y Mothership Zeta.	No	Capítulos, (7,99 €). The Zombie Island of Dr. Ned y Mad Moxxi's Underdome Riot disponibles y uno más en preparación.	No	No
ESTILO DE JUEGO	Rol/Acción	Acción predominante	Rol/Acción	Acción predominante	Acción predominante	Rol predominante	Rol/Acción
PERSPECTIVA	3ª persona	1ª persona	1ª y 3ª persona	3ª persona	1ª persona	3ª persona	3ª persona
AMBIENTACIÓN	Futurista en el espacio / ciencia ficción	Pasado alternativo / ciencia ficción	Futuro postapocalíptico / ciencia ficción	Presente alternativo / ciencia ficción	Futurista en un planeta lejano / ciencia ficción	Medieval / fantástica	Medieval / fantástica
PERSONAJES CONTROLABLES	1 directamente + 2 en el mismo pelotón, (hasta 10 reclutables)	1	1	1	1	1 (caballero capaz de transformarse en dragón)	1
RAZAS / GÉNERO SELECCIONABLES	1 (humana) / masculino o femenino	1 (humana) / masculino predeterminado	1 (humana) / masculino predeterminado	1 (humana-mutante) / masculino predeterminado	4 (humana) / 3 masculinos y 1 femenino, predeterminados	1 (humana) / masculino o femenino	1 (humana) / masculino predeterminado
CLASES DE PERSONAJE	6 (Soldado, Infiltrado, Adepto, Vanguardia, Ingeniero y Centinela)	1 (predeterminada)	1 (predeterminada)	1 (predeterminada)	4 (Soldado, Cazador, Sirena y "Brick")	5 (Mago, Guerrero, Sacerdote, Arquero y Matadragones)	1 (abierta a perfiles de mago, guerrero o mezcla de ambos)
HABILIDADES DISPONIBLES	6 categorías, 4 niveles	Plásmidos: (11 tipos, 3 niveles) Tónicos: (10 tipos, 54 en total)	58 en diversos niveles	4 tipos, 11 poderes	Decenas en 3 especializaciones más 1 exclusiva de clase	5 tipos, 62 habilidades	8 + 2 de Magia (cristales y runas)
EDITOR DE ASPECTO	Muy completo	No	Muy completo	No	No	Completo	No
MULTIJUGADOR	No	Sí, (7 modos de enfrentamiento individual o por equipos)	No	No	Sí (cooperativo, también en modo campaña y duelos individuales o por parejas)	No	No
Nº DE JUGADORES	---	2-10	---	---	2-4	---	---
VALORACIÓN (1-10)							
GRÁFICOS	10	10	9	7	9	8	8
SONIDO	9	9	9	9	8	8	8
JUGABILIDAD	9	8	9	8	8	8	7
CALIDAD/PRECIO	9	9	9	8	8	9	7

NUESTROS FAVORITOS

De entrada, disfrutarás a lo grande con cualquiera de estos juegos si te gusta la Acción o el Rol pero, si hemos de quedarnos con tres, aquí te decimos cuales y por qué.

MASS EFFECT 2. Nos encantan sus carismáticos personajes, poder modelar totalmente a nuestro héroe y viajar por la galaxia combatiendo y desvelando una apasionante historia.

BIOSHOCK 2. Volver a sumergirnos en Rapture es una tentación irresistible: acción trepidante, plásmidos, terror y las nuevas Big Sisters.

FALLOUT 3. La saga «Fallout» ya era uno de los grandes del Rol. Ahora los centenares de misiones que ofrece los juegas en primera persona. ¡Genial!

pesadilla, personajes tan surrealistas como terroríficos, y una jugabilidad total.

LO MEJOR DE DOS MUNDOS

La evolución de tu protagonista y las misiones repletas de matices y objetivos junto a una trepidante acción, han hecho de juegos como «BioShock», «Mass Effect» y «Fallout 3» rotundos éxitos. De los dos primeros nos acaban de llegar segundas partes aún más ambiciosas, con un mayor desarrollo de tu héroe y profundidad en las misiones. Además, también se han incorporado recientemente al club los títulos «Risen» y «Divinity 2» que inspirados en mundos de fantasía añaden, quizá, los matices que podían faltarle a la categoría de juegos de Acción y Rol.

Desde luego, no puedes decir que no ofrezcan variedad y raro es que encuentres un ámbito con tantos éxitos. Pero la cosa no acaba ahí, porque si echas un vistazo a los juegos que vienen en "Para el Futuro" te darás cuenta de que al Rol y la Acción les queda mucho por recorrer juntos. ■ S.T.M.

Y PARA EL FUTURO...

El Rol y la Acción aparecen tantas veces juntos en el futuro, que va a ser muy dific... romper esta asociación tan provechosa. Clásicos que vuelven, ideas nuevas... ¡Prepárate!





Diablo III

➲ Estudio/Cía: Blizzard ➲ Distribuidor: Activision Blizzard ➲ Lanzamiento: 2011 (por confirmar)

Aún queda lejos el día que podamos disfrutarlo, salvo sorpresa –que todo es posible– pero ya son miles los jugadores que lo esperan impacientes seguros de que será el nuevo rey del género. Y eso es mucho decir, tratándose del Rol. Pero lo cierto es que, incluso con las pocas pantallas que Blizzard ha dejado ver y los pocos datos que ha hecho públicos –una clase un día, otra meses después–, estamos seguros de que será un bombazo.

Infomanía
➲ Estilo: Rol/Acción
➲ Ambientación: Fantasía medieval
➲ Web: www.diablo3.com

Brink

➲ Estudio/Compañía: Splash Damage/Bethesda
➲ Lanzamiento: Otoño 2010

Aunque son muchos los intentos y los anuncios de proyectos que pretenden ofrecer una jugabilidad distinta y original, de vez en cuando hay algún caso que lo consigue com «Brink» que será capaz de adaptar tus acciones al entorno, haciendo que tu personaje salte o se deslice según lo que le rodea. Será un juego de acción futurista con toques de rol. Su ambientación futurista y diseño artístico caricaturesco pintan soberbios.



Infomanía
➲ Estilo: Acción predominante
➲ Ambientación: Ficción, postapocalíptica
➲ Web: www.brinkthegame.com

Metro 2033

➲ Estudio/Compañía: 4A Games/THQ
➲ Distrib.: THQ ➲ Lanzamiento: Marzo 2010

El prometedor «Metro 2033» del que quizá sepas que está basado en una novela de éxito –escrita por Dmitry Glukhosky– está a la vuelta de la esquina. Si aún no has leído la preview que llevamos este mismo número, te invitamos a hacerlo. Descubrirás un juego con una ambientación increíble, una atmósfera opresiva –el Metro de Moscú– y un guión que, si está a la altura de la novela, te enganchará de inmediato.



Infomanía
➲ Estilo: Acción predominante
➲ Ambientación: Ficción/postapocalíptica
➲ Web: www.metro2033game.com/es

Fallout New Vegas

➲ Estudio/Compañía: Obsididan/Bethesda
➲ Distrib.: Namco-Bandai ➲ Lanzamiento: 2010

Casi no han trascendidos datos en el nuevo proyecto que ampliará la saga «Fallout». Lo más descatable es que los estudios de Obsididan –«Newerwinter Nights 2»– serán los encargados de llevarlo a cabo. Como dice el título estará ambientado en Las Vegas y desvelará más detalles sobre el holocausto nuclear.



Infomanía
➲ Estilo: Rol/Acción
➲ Ambientación: Ficción, postapocalíptica
➲ Web: fallout.bethsoft.com

Y ADEMÁS

Ya has visto que un montón de los de los desarrollos más ambiciosos del momento, y de los lanzamientos más recientes, son juegos de Rol y Acción. Más allá todavía quedan títulos importantes cuya fecha de lanzamiento aún no es definitiva ni inmediata, pero que ya dan que hablar. Toma nota y no les pierdas la pista.

Alpha Protocol



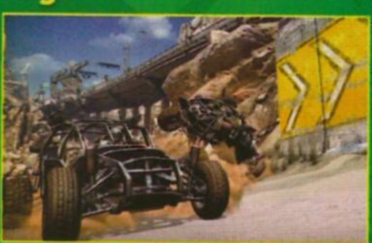
▲ En Obsididan llevan un par de años con este prometedor juego de Acción futurista que nos pondrá en los zapatos de un agente secreto.

Deus Ex 3



▲ Fue uno de los títulos pioneros en esto de mezclar la Acción y el Rol, y este tercer «Deus Ex» nos llevará retrospectivamente antes de la historia del original.

Rage



▲ ¡Lo nuevo de id! Aparte de impresonantes imágenes casi no han trascendido detalles, pero con Carmack y Willits al frente del proyecto, puede ser un bombazo.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes unadoble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡Síguele la pista!

Secretos en la web

COMUNIDAD
«THE SECRET WORLD»



Conseguir información sobre el esperado juego de Funcom, «The Secret World», se está convirtiendo en un juego en sí mismo. El pasado 11 de enero se lanzó una misteriosa campaña en Twitter y Facebook y, unos días después, los más avispados descubrían la página de un pintoresco pueblecito lleno de leyendas, Kingsmouth, que será una de las localizaciones del juego, *www.kingsmouth.com*. Hay fechas destacadas que parecen tener importancia en este título, nombres que recuerdan a Lovecraft... En definitiva, estás tardando en ponerte a investigar y, si el inglés no es lo tuyo, no dejes de visitar la dirección *www.tsw-hispano.com*.

Más información:
- *www.kingsmouth.com*
- *www.tsw-hispano.com*

Rumbo a Oriente

ACTUALIDAD «AGE OF CONAN: RISE OF THE GODSLAYER»

Como sabrás, la trayectoria de «Age of Conan» no ha estado exenta de altibajos, especialmente en su lanzamiento, pero con su próxima expansión, prevista para este mismo año, pinta un futuro más que prometedor para el que sigue siendo uno de los juegos más espectaculares del momento.

Mucho más que una tierra nueva

Con el nombre de «Rise of the Godslayer» la expansión nos trasladará a Oriente, a una nueva zona, Khitai, inspirada en la antigua China. Una región en la que los enfrentamientos entre las distintas facciones que la habitan son constantes y donde te verás obligado a tomar partido. Obtendrás jugosas recompensas realizando misiones para uno u otro bando, lo que implicará convertirte en enemigo de las facciones rivales. También se añade una raza nueva al juego, los khitios –pensada para los que se inician en el juego–, y además habrá un montón de contenido para los jugadores de nivel más alto, como la mazmorra "Pilares del cielo" que promete dejarnos con la boca abierta. Nuevos poderes, nuevas misiones, nuevas monturas... No te pierdas las últimas imágenes y noticias en su web.

La expansión vendrá repleta de contenido y también será una oportunidad para iniciarse en «AoC».



El territorio del juego se amplía más allá de las fronteras de Hyboria, hacia Oriente.

MÁS INFORMACIÓN: www.riseofthegodslayer.com

¿Sabías que...

...según ha anunciado Mythic Entertainment, la licencia de GOA para explotar «Dark Age of Camelot» en Europa no se ha renovado? Ahora ambas compañías organizan el traspaso de los jugadores europeos a los servidores americanos y estudian qué hacer con las versiones del juego y las suscripciones para que no haya problemas.

Más info: camelotherald.com /news/news_article.php? storyid=3999)

¡El Corcel de Arthas!

Un catafracto para audaces

ACTUALIDAD MONTURA EXCLUSIVA EN «WOW»

Blizzard acaba de desvelar la que se convertirá en la montura más codiciada de «World of Warcraft»: Invencible, el corcel de Arthas. Arthas e Invencible fueron uno solo hasta la inesperada muerte del corcel. Ahora, se han vuelto a reunir en la muerte gracias a los poderes del Rey Exánime y quienquiera que cruce su mirada con alguno de los dos caerá preso del terror. Sólo el poder de los bravos puede volver a separarlos. Para obtener este corcel, será necesario conquistar la Ciudadela de la Corona de Hielo y enfrentarse al Rey Exánime en el modo de dificultad heróico.

Más información: www.wow-europe.com/es



MMO gratuitos

Karos online

ACTUALIDAD » BETA ABIERTA DE «KAROS ONLINE»

Será posiblemente uno de los juegos de los que más hablemos este año. De la mano de NHN, ya está considerado como uno de los mejores juegos gratuitos en Korea y promete repetir el éxito en Europa, ofreciendo, además, gráficos de calidad sin sacrificar el rendimiento en los equipos más modestos.

DISPONIBLE EN: www.karosgame.com



▲ Rol de Oriente a la europea, con muchas misiones y un original sistema de mazmorras.



▲ Presenta interesantes opciones para los jugadores de más nivel con un sistema de combate entre jugadores masivo que incluye emocionantes asedios a castillos.

¿Qué es?

Un juego de Rol Online muy orientado al PvP, ambientado en un mundo de fantasía medieval. En Asmara, tres razas conviven unidas por un objetivo: derrotar a las fuerzas de la oscuridad.

¿Qué es lo nuevo?



La aparición de las esperadísimas paladinas, que se unen a las clases anunciadas Blader, Rogue, Bowmistress, Mystic y Sorceress. La de las paladinas es una clase de personajes femeninos humanos, que combinan sus habilidades curativas con excepcionales cualidades para el combate cuerpo a cuerpo. A partir de nivel 15 pueden especializarse y seguir la carrera de "Defender", protegiendo a su grupo con encantamientos o la de Holy Knight e irradiar poderosas auras defensivas.

¿Qué nos gusta más?



Su sistema de mazmorras. Las hay para grupos de cinco jugadores, que pueden ser normales no instanciadas, o de de evento, donde tus acciones influyen en tu aventura. Las de laberinto no tienen límite de jugadores y esconden toda clase trampas y monstruos.

¡A qué estamos jugando!

Dragonica



Que nos tiene enganchados con sus eventos, como el de "Los Vientos de la Experiencia" que nos daba bonus de experiencia por eliminar monstruos allí donde soplaban.

Avalon Heroes



Aún en beta, en este fantástico mundo podremos personalizar más de 100 héroes luchando por nuestra facción, para añadir un toque estratégico a las misiones online.

Shaiya: Light and Darkness



Porque todavía nos queda mucho por explorar y el desafío de sus combates es irresistible. La versión en Castellano está actualmente en fase beta.

Duelo definitivo

Derrota al Príncipe Demonio

PARCHE 2.1.6 » «RUNES OF MAGIC»

Con esta actualización los jugadores podrán al fin enfrentarse al Príncipe Demonio Sirloth en la batalla final de la nueva instancia para incursiones, la "Fortaleza Demoníaca". La nueva mazmorra para doce jugadores está situada en la peligrosa Acrópolis Naga. Entre mazmorras y cámaras de tortura, el camino hacia la habitación del trono no será fácil y mucho menos lo será derrotar al terrorífico demonio alado, el auténtico archi-villano de estos primeros episodios del juego. ¿Te atreves?

Lo encontrarás en: www.runesofmagic.com



¡Ahora gratuito!

Llega Europa 1400

Gameforge, empresa conocida en nuestro país por juegos como Ogame o BiteFight, **ha conseguido la licencia online del popular juego para PC de JoWooD, «The Guild: Europa 1400», una mezcla de Estrategia financiera, simulador social y Rol. Gameforge ha lanzado una versión para navegador web de este clásico como juego gratuito y basado en micropagos. El juego, que por ahora sólo está disponible en Alemán, pronto será localizado a nuestro idioma.**

Lo concontrarás en:
- es.mmogame.com
- www.gilde1400.de

Más munición

La Crisis Mech

DESCARGAS » MOD » «CRYSIS»



«Mechwarrior: Living Legends» es una conversión total de «Crysis» que nos traslada al universo del clásico «Mech Warrior», donde ejércitos de robots gigantes luchan en un campo de batalla futurista. El mod permite controlar hasta 28 mechs diferentes, además de varios tipos de tanques y aeronaves, y cuenta con una calidad gráfica espectacular gracias al motor «CryEngine 2».

Lo encontrarás en: www.mechlivinglegends.net/content/view/396/1/

Vuelve Star Wars

DESCARGAS » MOD » «CALL OF DUTY 4»



«Galactic Warfare» es un espectacular mod para «Call of Duty 4: Modern Warfare», que permite transformar el juego en una recreación fidedigna del universo de Star Wars. Con él, y en base al modo multijugador de «Call of Duty 4», los jugadores podrán enfrentarse entre sí ya sea como soldados del Imperio o de la Alianza Rebelde. Por ahora sólo cuenta con un escenario, pero ya esán en marcha unos cuantos que irán apareciendo pronto.

Lo encontrarás en: www.blackmonkeys.de/?p=2461

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Más acción en la Red

ACTUALIDAD » JUEGO ONLINE GRATUITO «MERCENARY WARS»

Los juegos de Acción multijugador siempre han gozado de una gran popularidad en la Red y hoy los jugadores se enfrentan en batallas con decenas de juegos, desde los clásicos de siempre hasta los recién llegados. El último es «Mercenary Wars»: espectacular, divertido y, además, gratuito. ¡Toma nota!

Batallas con múltiples objetivos

Si has jugado partidas en «Battlefield» o «Unreal Tournament» no te vas a encontar nada nuevo aquí. Tomas el papel de un mercenario futuristas, eliges uno de los dos bandos enfrentados por controlar los recursos del planeta y, ¡hale, a dar caña! A tu disposición tienes una panoplia de armas que, menos tirachinas, incluye de todo: ametralladoras, escopetas, rifles, pistolas, granadas, cuchillos... El juego consta de cinco mapas diferentes y tres modos de juego. Está el clásico Deathmatch por equipos, que admiten jugadores y bots. También está el modo Poner la Bomba, y ese será el objetivo de uno de los equipos, mientras el otro debe impedirlo a toda costa. El modo Carrera de Destrucción consiste en destruir diferentes objetivos marcados en un mapa antes que el bando contrario.



En juego te lleva a un futuro postapocalíptico donde grupos de mercenarios luchan por la supremacía y los recursos disponibles.

Los puntos que obtengan los jugadores durante el juego les permitirán mejorar las habilidades de sus personajes.

¿Quién eres tú, guerrero?

Pero lo más destacado de «Mercenary Wars» es el sistema de personalización de los personajes. Según tus acciones en combate tendrás acceso a más puntos que puedes asignar a sus habilidades tácticas, y con el uso de ciertas armas. Aparte, en una batalla podrás cambiar de personaje para adaptarte a las condiciones de la batalla. ¿A que suena interesante? Y como ya hemos dicho, el juego es completamente gratuito, sólo es necesario crear una cuenta en la página web y descargar el programa cliente. Eso sí, se ofrecen algunos objetos especiales y privilegios mediante micropagos. Ya se han completado las pruebas de su versión beta, así que es de esperar que tanto el número de modos de juego como el de mapas vayan aumentando en los próximos meses.

LO ENCONTRARÁS EN: mercenarywars.uforia.com

Recogida de firmas

¡No hay color!

ACTUALIDAD » «MODERN WARFARE 2»

Nueva polémica en el último «Call of Duty». **Primero se habló de la violencia en el nivel del aeropuerto ruso y ahora son los colores del modo multijugador. Y es que se emplean los colores verde y rojo, lo que es todo un problema para los daltónicos, que no pueden distinguir entre amigos y enemigos. Si quieres contribuir a cambiarlo súmate a la petición en la web que te indicamos.**

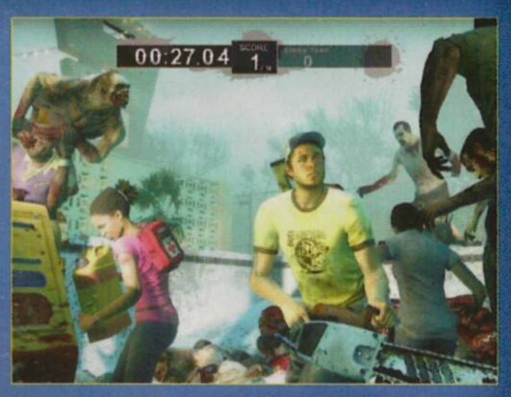
Lo encontrarás en: **www.petitiononline.com/hodsey77**

¡Zombis a la obra!

DESCARGAS » «LEFT 4 DEAD 2»

Buenas noticias para los muchos aficionados de «Left 4 Dead». Los chicos de Valve han lanzado dos herramientas para incorporar nuevos escenarios y campañas al juego. El primero es «Add-on Support» con el que los jugadores pueden cargar cualquier mapa diseñado para el juego, incluyendo los creados para el primer título de la saga, «Left 4 Dead». La segunda herramienta, que tiene el título de «Authoring Tools», instala los archivos y las aplicaciones necesarios para crear mapas y campañas desde cero. Ambos programas se encuentran en la sección de Herramientas de la red Steam e incluyen un completo tutorial para empezar a utilizarlos con buen pie. ¡Más fácil no te lo pueden poner!

Más información en: www.l4d.com/blog/post.php?id=3286



Con estas aplicaciones, puedes diseñar y cargar nuevos mapas y campañas para el estupendo «Left 4 Dead».

Sigue jugando

Ciudad Fantasma

» DESCARGAS » MOD » «HALF-LIFE 2»



» *«Post script» es un misterioso mod basado en el motor de «Half-Life 2»* que te invita a explorar una ciudad devastada cuyos ciudadanos han desaparecido. El jugador deberá investigar por la ciudad y descubrir qué provocó tal estado de abandono. ¡Es espeluznante!

➲ Lo encontrarás en: *www.moddb.com/mods/post-script/downloads*

Curiosidades

Papaítos de papel

» DESCARGAS » «BIOSHOCK 2»

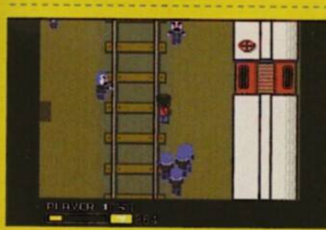


» *¿Te gustaría decorar tu habitación con los personajes de «BioShock 2»?* Ya puedes, gracias a Bryan Green, un entusiasta jugador que ha creado diseños recortables de cinco personajes del juego, incluyendo big daddies y little sisters. Sólo tienes que descargar los archivos PDF, imprimirlos en el tamaño que prefieras y recortarlos cuidadosamente.

➲ Lo encontrarás en: *www.2kgames.com/cultofrapture/article/bioshock2paperfoldables*

Más zombis en 2D

» DESCARGAS
» «PIXEL FORCE: LEFT 4 DEAD»



» *¡No des tregua a los zombis!* Basado en «Left 4 Dead», en este mod puedes aniquilarlos en 2D, como en un antiguo juego de principios de los 90. Incluye las cuatro campañas del juego original y la posibilidad de disfrutarlo en modo cooperativo con un amigo.

➲ Lo encontrarás: *sites.google.com/site/ericdavidruth/game-left4dead*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Runaway 3 ya está aquí

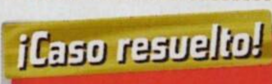
» ACTUALIDAD » LOS JUEGOS QUE VIENEN

Hemos tenido que esperar unos cuantos meses con respecto al lanzamiento en otros países, pero al fin tenemos fecha y datos definitivos para el estreno de «Runaway 3» en España. Por si aún no la has leído, te recordamos que en la página 36 de este mismo número tienes la Preview. Aquí te damos más detalles sobre el lanzamiento y la última hora del juego.

¡Edición especial y un misterio!

Para celebrar el lanzamiento esta tercera entrega Digital Bros puso en marcha el mes de enero un original concurso, en el que los fans de la saga pudieron enviar grabaciones para poner voz a uno de los personajes secundarios. Alfonso O'Donnell ha resultado ganador, aunque el personaje que llevará su voz aún es un misterio. ¿Seras capaz de identificarlo? Puedes escuchar el fragmento de voz en la web oficial:

La última sorpresa es también a finales de marzo está previsto el lanzamiento de una edición especial de «Runaway 3», exclusiva para España. Aparte del juego, incluirá un libro con artes, un montón de curiosidades guiños y referencias de la saga y detalles sobre el desarrollo de «Runaway 3». ¡Qué ganas de echarle el guante!



➲ MÁS INFORMACIÓN: *www.runaway-thegame.com*

Amnesia en el templo

The Fall Trilogy: Separation

» DESCARGAS » PRIMER CAPÍTULO DISPONIBLE



» *Seguro que conoces a Kheops Studio,* pero por si acaso te diremos que se trata de una veterana compañía francesa que ha creado títulos como «Retorno a la Isla del Tesoro», «Los Secretos de Da Vinci» o el reciente «Drácula 3». Bien, pues ahora se ha lanzado a la aventura –nunca mejor dicho– de publicar juegos descargables por capítulos. Su primera obra es «Fall Trilogy: Separation», el primer episodio de una trilogía en la que tendrás como objetivo recuperar la memoria. Todo comienza tras una caída: cuando recobras el conocimiento te despiertas en un misterioso templo, sin recordar nada. Ya sabes lo que toca... ¡a investigar!

➲ Más info. en: *www.kheops-studio.com/shop/game/30*

Hasta pronto...

La Aventura ha sido grande

» COMUNIDAD » LA-AVENTURA

» *Nuestro género le debe mucho a portales online pioneros como "La Aventura es la Aventura"* que estos días ha cesado su actividad y que queremos despedir con gratitud. El motivo es que sus autores, siendo entusiastas del género, encuentran muy difícil disponer de tiempo para mantener el altísimo nivel de calidad y el grado de actualización que siempre ha caracterizado a esta web. Por suerte, han dejado las puertas abiertas para que otros aficionados con más tiempo libre puedan tomar el relevo. Así que, ya sabes, si te animas... ¡ponte en contacto con ellos!

➲ Más información: *la-aventura.net*

¡Caso resuelto!

Sam & Max Season 2

» ACTUALIDAD » LANZAMIENTO CONFIRMADO

» *Primero se anunció para septiembre, después para Navidad y mas tarde finales de febrero.* Y ahora será en marzo, pero parece que esta vez sí Namco Bandai va a sacar en España «Sam & Max 2: Beyond Time & Space». Es una loca aventura en la que los irrepetibles Sam y Max ayudarán a salvar a Papa Noel, resolverán el misterio de las cabezas de la Isla de Pascua, combatirán contra zombis y vampiros discotequeros y más cosas. Su éxito en otros países ha sido notable y Telltale ya está ultimando el desarrollo del tercer capítulo de la serie.

➲ Lo encontrarás en: *www.telltalegames.com/samandmax*



▲ Se ha hecho de rogar, pero casi tenemos aquí una de las aventuras más desternillantes del momento. ¡No te la pierdas!

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Civilízate

La Edad Antigua

DESCARGAS
MOD «CIVILIZATION IV»



En «Civilization IV» se abarca toda la Historia humana, pero si prefieres centrarte en una época y te gusta la Edad Antigua, entonces "The Ancient Mediterranean" está hecho para ti. Sin grandes cambios en la jugabilidad de «Civilization», este mod te permite centrarte en la edad de los antiguos y grande imperios. Es una tentación irresistible para los amantes de «Civ».

Lo encontrarás en:
tam.ancient.eu.com

Fantasía en Civ 4

DESCARGAS
MOD «CIVILIZATION IV»



La Historia mola y más si la juegas en «Civilization», pero de vez en cuando, un poco de magia y fantasía nos gusta, ¿a que sí? Por suerte, gracias a la comunidad, aquí tienes mods como este «Fall from Heaven», que va ya por su segunda versión y que te permite jugar utilizando tanto la tecnología fantástica como las artes arcanas para llegar a dominar un épico universo basado en «Civilization 4».

Lo encontrarás en:
kael.civfanatics.net

Vamos juntos hasta Italia...

JUEGOS EXPANSIÓN «ANNO 1404: VENICE»

No hace ni un año que está con nosotros un grande en el ámbito de la Estrategia de gestión como «Anno 1404». ¿Has hecho prosperar tus colonias? En fin, estés o no enfrascado aún en la campaña, el juego ha sido ampliado con una expansión con la que puedes establecer tu imperio comercial con sede en una de las capitales de la Alta Edad Media, Venecia.

Adios a las armas

El objetivo principal en una campaña de «Anno 1404» es construir una próspera capital del comercio, empleando un sistema económico complejo de gran profundida. El apartado militar, si bien estaba representado, tenía un papel secundario. Ahora, en la expansión «Venecia», se ha eliminado completamente la carga militar y tu misión se centra en hacer prosperar Venecia del siglo XV como incipiente potencia económica. A cambio, la expansión nos plantea nuevos retos y nos ofrece nuevas posibilidades. Puedes construir dos tipos nuevos de barcos venecianos, mercantes pequeños o grandes. También se añadido una vertiente de espionaje con la aparición de los gabinetes secretos, que te permiten infiltrarte en territorio enemigo para sabotear su expansión. Incluso puedes tomar el control de ciudades enemigas si consigues influencia en la junta municipal. En total unos 60 elementos y 300 nuevas misiones que no es poco, pero hay más...



▲ El comercio por el Mediterráneo convirtió a Venecia en la ciudad más próspera del siglo XV y ahora tú podrás gobernarla.



▲ Se han diseñado numerosos edificios y también se ha añadido la opción de crear una colonia en una isla volcánica.

¡Hablemos de negocios!

Y es que «Venecia» introduce un completo modo multijugador online –del que carecía «Anno 1404»– que admite hasta ocho jugadores en partidas competitivas o cooperativas. Así que, si tienes vocación de alcalde o magnate y sueñas con construir tu propia gran urbe, no sólo debes considerar «Anno 1404» sino también, por todas las novedades su expansión «Venecia». Esta última ya se encuentra disponible y su precio es de 19,95 €.

MÁS INFORMACIÓN EN:
anno.es.ubi.com/pc/history1404venice.php



¡Alerta Roja!

Llega la Jihad

DESCARGAS MOD «C&C3»

El estallido de un conflicto en Oriente Medio es un escenario hipotético más verosímil de lo que nos gustaría y, desde luego, mucho más de lo que suele presentar la saga «Command & Conquer», pero es justo lo que nos plantea este interesante mod «Mideast Crisis 2».

Lo encontrarás en:
strategyinformer.com/pc/cc3tiberiumwars/mod/34603.html

Zombis en tu jardín

DESCARGAS JUEGOS «PLANTS VS. ZOMBIES»

Si llevas tiempo con nosotros, quizá recuerdes este juego del que no es la primera vez que hablamos... Pero, desde entonces, ha sido actualizado y, por si no lo conoces o lo tenías olvidado, aquí te presentamos de nuevo este divertido «Plants vs. Zombis», ahora que los zombis vuelven a estar tan de moda. El caso es que han salido de las tumbas y sólo las plantas. Cada una es efectiva contra cierto tipo de zombi. Atacan en oleadas y tus queridas patatas y girasoles tardan lo suyo en crecer. Así que cultivando unas u otras en tu jardín podrás hacer frente a la amenaza no muerta. Incluye cinco modos de juego y en la campaña consta de 50 niveles. Por cierto está disponible mediante descarga gratuita.

Más info: *www.brothersoft.com/games/plants-vs-zombies.html*



▲ Una nueva horda de zombies amenaza la ciudad. Menos mal que contamos con nuestro jardín repleto de plantas para combatirlos.





P7P55D-E Series

Diseñadas para rendi

Disfruta de lo último en rendimiento con Hybrid Technology. Diseñada en nuestros avanzados laboratorios, esta tecnología ofrece una optimización de recursos y eficiencia superior. El Hybrid Processor ajusta automáticamente la velocidad de la CPU y lleva el rendimiento al siguiente nivel. Para una mejor eficiencia y disipación de temperatura, Hybrid Phase combina Xtreme Phase y T.Probe, monitorizando y ajustando dinámicamente la temperatura y fase de los componentes. Hybrid OS también incluye ASUS Express Gate, para un acceso a internet mucho más rápido y sin necesidad de cargar el Sistema Operativo. Las series ASUS P7P55D-E son las primeras placas base en soportar USB 3.0 y SerialATA 6 GB.



Soporta Intel® Core i7
Intel® Core i5
Intel® P55 Express Chipset
Dual channel DDR3 2133 (O.C.) Max. 16GB
3 x PCI Express 2.0 x 16 slots
Soporta USB 3.0
Soporta SATA 6.0 GB/s







Nº1 en Rendimiento, Seguridad y Fiabilid

A rebufo



Luz verde a SBK X

Los estudios de Milestone amplían la información disponible sobre el desarrollo de «SuperBikes X» en su blog de desarrollo. La nueva entrega de de «SBK» aparecerá a lo largo de este año y trae un buen puñado de novedades. Para empezar, su desarrollo tendrá una vertiente online mucho más amplia, sin renunciar a los modos de juego individual ya conocidos en anteriores entregas. Así, contará con los modos de carrera rápida, contrarreloj y llevados al multijugador online, permitiendo hasta dieciséis corredores en la misma carrera. Incluso el modo de campeonato podrá jugarse por varios jugadores conectados. Todos ellos, además, podrán tener lugar con niveles de realismo arcade o de simulación, con el piloto que hayas personalizado jugando en los modos individuales. El soporte de comunicación por voz y el ranking en tiempo real de carrera también están contemplados. Por último, en el blog de Milestone también puedes ver pantallas y vídeos del juego para apreciar la calidad gráfica que ya muestra el desarrollo de «SBK X». No olvides pasarte por allí.

Más información:
www.sbkthegame.com/x

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Comienza la temporada Race On

ACTUALIDAD **DISPONIBLE «RACE ON»**



El 2010 ha tenido un arranque fenomenal para los aficionados a la velocidad. «Superleague Formula» ya está en marcha, mientras se preparan en boxes «Split/Second», «RTR», «SBK X» y «Blur». Pero antes de que lleguen, este año podemos comenzar a correr en la WTCC al tiempo que la competición en la realidad. Esta entrega de «Race» desarrollada por SimBin está disponible, distribuida por Friendware.

Mundo "Turing Car"

El simulador viene traducido al Castellano y reproduce las competiciones "Fia World Touring Car Challenge", WTCC, y "Swedish Touring Car Challenge", STCC. Aparte, se añade una amplia selección de circuitos y coches norteamericanos, así como la International Formula Masters y la Camaro Cup Challenge. En total 39 cohes y 47 circuitos. Pero es que, además, «Race On» no es sólo una entrega más, sino que recoge toda la serie, inluyendo versiones completas de los juegos «RACE 07: The WTCC Game», «STCC: The Game» y «Volvo: The Game».

Lo encontrarás en:
- www.friendware.info
- www.race-game.org/raceon

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Regreso a Ostagar y más...

ACTUALIDAD **«DRAGON AGE: ORIGINS»**

A ver, ¿a qué demonios les vas a dedicar tu tiempo de Rol en 2010? Y quien dice demonios, dice alienígenas. Porque, verás, hay un montón de juegos a elegir. Para empezar, «Mass Effect 2» ya está aquí... Pero es que acabamos de saber que «Torchlight» será por fin distribuido en España y además «Hellgate: London» volverá a estar operativo en Europa pronto. Por si esto fuera poco, aparte del anuncio de la expansión «Awakening», el primer capítulo descargable para el gran «Dragon Age: Origins» ya está disponible bajo el título de "Regreso a Ostagar". ¿Ya te lo has descargado?

Tesoros y mazmorras

Tras un pequeño pero sonado retraso, este primer DLC de «Dragon Age: Origins» está ya la venta por 4,99 € y te permite embarcarte en una apasionante quest para aprender los secretos del rey caído Ferelden y conseguir armas y armaduras. Con este planteamiento, "Regreso a Ostagar "ofrece un montón de horas de juego adicionales que añaden matices y complejidad al genial guión del juego. ¿Te apuntas, pues es sólo el principio?

LO ENCONTRARÁS EN:
dragonage.bioware.com

El Oráculo

Demo artúrica

DESCARGAS «EL REY ARTURO»



Fx Interactive planea lanzar muy pronto en España «El Rey Arturo», un más que prometedor juego de Rol y Estrategia creado por Neocore Games que nos llegará localizado al Castellano. Si no te puedes resistir a probarlo y apreciar su exquisito diseño artístico, puedes descargarte la demo en Inglés. La web del juego indica varios enlaces de descarga.

Lo encontrarás en:
www.kingarthurthewargame.com

Y no te pierdas...

Borderlands, más lejos

¡Este juego no tiene límites! Después de aniquilar zombis en la "Isla del Dr. Ned" y sobrevivir a oleadas de enemigos en "Mad Moxxi's Underdome Riot" nos llega un nuevo DLC de «Borderlands», el más grande hasta la fecha. Su título es "The Secret Army of General Knoxx" y tiene brutales enemigos. ¡Tremendo!

Más información en:
www.borderlandsthegame.com

¡Torpedos!

PT Boats, demo, parche y benchmark

El mes pasado te presentamos «PT Boats: Kights of the Sea», un simulador basado en las lanchas de asalto de la Segunda Guerra Mundial. Este mes te proponemos la demo, disponible en la dirección que te indicamos. Además, en la web oficial de Akella para «PT Boats» encontrarás una aplicación de testeo para poner a prueba tu equipo con la avanzada tecnología de «PT Boats», que destaca por sus efectos visuales y realismo en física. También allí encontrarás el primer parche, por si ya te has hecho con este simulador de Friendware.

Lo encontrarás en:
- Demo: www.filefront.com/15258761/PT-Boats-Knights-of-the-Sea-Demo/
- Benchmark y parche: pt-boats.akella.com

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Primer contacto con Silent Hunter 5

ACTUALIDAD » «SILENT HUNTER 5»

El primero de los grandes títulos de simulación de este año ya está a punto de emerger. «Silent Hunter 5» ya se va dejando ver y nosotros hemos tenido el privilegio de probarlo en una versión preliminar. ¡Impresionante!

Acción y realismo bajo presión

Como ya sabes, la quinta entrega de «Silent Hunter» nos devuelve al escenario de la Batalla del Atlántico, con una reproducción de diversos episodios históricos en misiones. Dentro de este contexto, la nueva campaña dinámica de «Silent Hunter 5» será el modo de juego más completo de la serie, porque estará abierto como nunca a casi cualquier decisión que adoptes como capitán de uno de los U-boot de la Kriegsmarine.

No obstante, a una menor escala –en una misión– podrás apreciar enseguida que el interfaz ha cambiado, haciéndose más directo y natural, con una interacción diseñada para hacerte sentir dentro del submarino a través de infinidad de detalles. Por primera vez, por ejemplo, podrás recorrer el submarino de un extremo a otro, interactuar con tus tripulantes y apreciar sus reacciones ante cada situación, de manera más realista y variable. Aspectos humanos como la moral y la experiencia tendrán una mecánica similar a la de anteriores entregas. En cambio, el sistema de puntería a través del TDC cambiará un poquito, siendo al mismo tiempo más accesible para los novatos, y manteniendo el realismo de «Silent Hunter III»... ¿A qué ya tienes ganas de zambullirte? Pues eso será el mes que viene, no faltes.



MÁS INFORMACIÓN: **www.silenthunter5.com**

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Juegos de invierno en PC

ACTUALIDAD » «VANCOUVER WINTER OLYMPICS»

Las Olimpiadas de Invierno son un gran acontecimiento deportivo, con más seguidores cada vez en España y su adaptación a videojuego es ya una tradición. Si tú eres aficionado a la nieve y quieres también competir, Sega te ofrece la oportunidad de experimentar toda la emoción de los deportes de invierno con el videojuego de las olimpiadas de Vancouver.

Un montón las modalidades

El juego te permite participar en las 14 competiciones más importantes de las Olimpiadas de Invierno, como esquí alpino, esquí acrobático, bobsleigh, snowboard o patinaje, entre otras. Puedes intentar lograr la mejor clasificación posible, ganar una medalla o superar algún desafío concreto. Compites contra la IA del juego en modo individual o contra otros jugadores en multijugador, ya sea en el mismo equipo o a través de Internet. Siempre con un sistema de control simple y muy intuitivo. Ya lo sabes, la nieve y el frio tienen sus cosas buenas y con «Vancouver Winter Olympics» disfrutarás de un juego completo, fácil de manejar y con un apartado gráfico sobresaliente.



MÁS INFORMACIÓN EN: **www.olympicvideogames.com/vancouver2010**

Lo que dice el respetable

De vuelta al pasado

¿Eres un futbolero nostálgico? Pues ahora tienes la oportunidad de revivir las hazañas de los equipos históricos con el parche "Classic Teams" para «Pro Evolution Soccer 2010». Gracias a él, podrás jugar con 266 escuadras clásicas, como el Brasil de 1970, el Real Madrid de 2002 o la España en la Eurocopa de 2008. Maradona, Platini, Pelé, Cruyff... ¡Leyendas de todas las décadas!



Mas información: **www.pesoccerworld.com/foro/viewtopic.php?f=189&t=96457**

La prórroga

Nuevos equipos

Gracias a una serie de parches que el portal "managerfifa.com" ha colgado en su web, ya es posible aumentar el número de equipos de la liga española en «FIFA Manager 10». Podrás jugar con todos los equipos de la Segunda División B y muchos de la Tercera División.

Lo encontrarás en: www.managerfifa.com/kitspain.html

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Gears of War

Imposible combatir

Ha llegado a mis manos el juego «Gears of War», pero tras instalarlo y arrancarlo recibo el siguiente mensaje: "No puede ejecutar el juego con código ejecutable modificado. Vuelve a instalar el juego". ¿Me podéis echar un cable? Mi sistema operativo es Windows Vista y mi PC cumple de sobra los requisitos. ■ Señor O

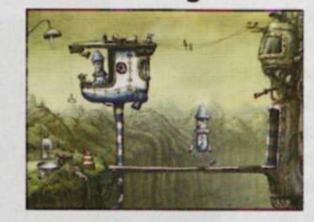


Al parecer, el certificado digital del juego expiró a principios de 2009 y todo aquel que quiera jugar después de esa fecha se encuentra con ese mensaje. Por suerte Epic Games se dio cuenta y sacó un parche que soluciona el problema. Puedes encontrarlo en: ***gearsofwar.xbox.com/Templates/Secondary.aspx?id=1364***

AVENTURA

Machinarium

¿Cómo se consigue?



He probado la demo de «Machinarium» y me ha gustado mucho. Me gustaría comprar el juego pero veo que no lo venden en tiendas. ¿Cuál es la mejor forma de conseguirlo? ■ O.P.

Por ahora, «Machinarium» sólo ha salido a la venta en forma de descarga. Si lo quieres jugar puedes comprarlo directamente en la web oficial ***machinarium.net***. Pagas con tarjeta o PayPal y te lo bajas. Otra opción es obtenerlo a través de Steam. Este sistema te permite bajarte el juego en los ordenadores que quieras y te lo guardan en su base de datos, así que puedes borrarlo y volverlo a descargar cuando te apetezca.

DEPORTIVOS

PES 2010

Jugadores clásicos

Tengo entendido que es posible jugar con selecciones clásicas en «Pro Evolution Soccer 2010», pero que primero hay que desbloquearlas. ¿Me podríais decir cómo puedo hacerlo? ¿Qué selecciones están disponibles? ■ Julen



Pues estás en lo cierto. Se pueden desbloquear hasta siete selecciones clásicas: Argentina, Brasil, Holanda, Italia, Inglaterra, Francia y Alemania. Pero primero deberás ganar la Copa Internacional con la selección que quieras desbloquear. O sea que si quieres desbloquear a la Francia clásica, primero tendrás que ganar la Copa Internacional con la Francia actual.

¡Último fichaje!

Blood Bowl

Elfos Oscuros



Hace unos meses, anunciasteis en la revista que había un parche para «Blood Bowl» que introducía la nueva raza de los Elfos Oscuros. Acabo de empezar a jugar la edición especial y si intento instalar el parche me sale un mensaje de error. ¿Tendré que prescindir de los Elfos Oscuros o hay alguna solución? ■ Alejo

Ningún problema, la edición especial que te has comprado ya incluye desde el principio a los Elfos Oscuros, así que no necesitas instalar nada para poder disfrutar de ellos. El parche sólo sirve para aquellos jugadores que tengan versiones anteriores del juego.

MUNDOS PERSISTENTES

Fallen Earth

Artesanía tras el apocalipsis

Me he interesado por «Fallen Earth». ¿Lo conocéis? Antes de profundizar me gustaría saber qué pensáis de él. ■ Pedro



El sistema de "crafting" de «Fallen Earth» sólo es comparable al de «Star Wars Galaxies» o «Eve Online» y el diseño de sus misiones está muy conseguido. Nos convence menos su sistema de combate, que todavía mantiene algunos errores. Así y todo creemos que merece la pena probarlo. Tienes la posibilidad de crear una cuenta de prueba con diez días gratis en: ***www.fallenearth.com***

SIMULACIÓN

Storm of War Battle of Britain

¿Cuándo despega?

¿Sabéis algo nuevo sobre el simulador de Oleg Maddox, «Storm of War»? ¿Se ha cancelado su lanzamiento por culpa de la crisis internacional? ■ Alfonso Borbolla

No se ha hecho pública ninguna fecha de salida por parte de Ubisoft, pero en una entrevista relativamente reciente Maddox dijo que el juego estaría a la venta para la conmemoración del 70 aniversario de la Batalla de Inglaterra, lo que situaría su lanzamiento para antes de Septiembre de 2010. ¡A ver si es verdad!

Humor Por Ventura y Nieto





la comunidad

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

MASS EFFECT 2
El favorito de la redacción

Si crees que elegir el mejor juego del mes es una decisión fácil, vuelve a la sección de reviews y echa un vistazo a los juegos que hemos analizado: «BioShock 2», «Napoleon. Total War» y «Mass Effect 2». ¡Vaya trío de ases! Cualquiera podría aspirar a ser juego del mes o del año, pero después de muchas horas de juego y deliberación nos hemos puesto de acuerdo en que «Mass Effect 2» es nuestro favorito por su jugabilidad, profundidad, calidad técnica... ¡Nos gusta todo!

El mes pasado el favorito de la redacción fue «Dark Void» y vuestros votos han coincidido mayoritariamente con nuestra elección.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

Jugar a ser un dios

No había ningún personaje de «Evolva» que pudieras reconocer en esta portada del número 63 de Micromanía. Y es que, en lugar de haber personajes predefinidos, cada jugador podía crear sus propias criaturas mediante combinaciones genéticas, con los cuatro soldados que podías modificar para cada misión, combinando sus componentes. Como un dios diseñando vida, la de Computer Arkworks en «Evolva» no sólo fue una idea innovadora, original y refrescante en el género de la Acción, sino que el elemento de la evolución abriría un camino que hoy han continuado grandes títulos de éxito.

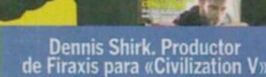
También de aquel número recordamos un reportaje con los juegos de la emblemática compañía Hasbro, con títulos tan importantes como «F1 Grand Prix 3», el simulador «B-17: The Might Eighth» y «X-Com: Alliance», entre otros. Además, en aquel número inauguramos la popular sección Taller de Juegos.

El espontáneo



"Estoy seguro de que «Civilization V» va a hacer historia. Bueno, todos los «Civ» la hacen, ¿no?"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Dennis Shirk. Productor de Firaxis para «Civilization V»

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 180 de Micromanía.

CONCURSO «PC FÚTBOL LIGA TRIVIA»

JUEGO DE PC FÚTBOL LIGA TRIVIA

Albert Bellera Vila	Barcelona
Alejandro Núñez López	A Coruña
Antonio López Fernández	Asturias
Carles Iserte Moix	Barcelona
Daniel Sánchez Rivera	Madrid
Eric Franquesa	Barcelona
Francisca Romero Becerra	Málaga
Guillermo Martínez Valdunquillo	Ávila
Iñaki Carrascoso Sanz	Guipuzcoa
Javier García García	Canarias
Jesús Mayo Candela	Sevilla
Jesús Vico Zafra	Madrid
Jonathan García Oivas	Cuenca
Jorge Marchante Carrasco	Valencia
José David Rodríguez Fuentes	Córdoba
José Francisco Díaz Castellano	Canarias
José Luis González Gallardo	Huelva
José Luis Romero Carro	Madrid
Juan Gómez Fernández-Cuesta	Valencia
Luis Miguel Batalla Díaz	Castellón
Maxi Iglesias Mandado	Santander
Paco Montedeoca Giménez	Barcelona
Santiago Soriano Soto	Barcelona
Sergi Franquesa Olivares	Barcelona
Sergio Prieto Pérez	Vizcaya

Lenguas de trapo

«MONKEY ISLAND» COSTÓ 135.000 DÓLARES y fue desarrollado por un equipo de siete personas. Con los juegos de gran presupuesto de hoy en día las compañías exigen ir a lo seguro. Por eso los juegos "indie" me gustan tanto: tienen libertad para fracasar.

Ron Gilbert, creador de «DeathSpank»

LA MARCA "STAR TREK" TRAE CONSIGO UNA ENORME EXPECTACIÓN. Los fans de las series y las películas se cuentan entre los más devotos y mejor informados de ninguna otra saga. Así que, por supuesto, hay mucha presión para hacer que el juego salga bien.

Craig Zinkievich –Productor Ejecutivo de Cryptic Studios–. «Star Trek Online»

«WORLD OF WARCRAFT» ES UN DURO COMPETIDOR, pero si hablamos de «Everquest», «Ultima» o «Lineage», nunca ha habido una compañía que haya conseguido un éxito continuado con un MMO.

Yoichi Wada –Presidente de Square Enix–. «Final Fantasy XIV»

UNO DE LOS GRANDES DESAFÍOS FUE DAR "VIDA" A LOS PERSONAJES. Son miniaturas inanimadas y tuvimos que reinventar el universo del juego de tablero. No podíamos limitarnos a poner las miniaturas en la pantalla.

Antoine Villepreux, Jefe de proyectos de «Blood Bowl»

UNO DE LOS ASPECTOS MÁS DESTACADOS ES EL REGATEO EN 360 GRADOS. Queremos que el balón se maneje mejor, pero no hasta el punto de romper el equilibrio del juego y que éste acabe llamándose «FIFA 2010: Super-regateo».

David Rutter, Productor de «FIFA 2010»

HEMOS QUERIDO CREAR UNA AMBIENTACIÓN REALISTA y unos partidos emocionantes. Y nuestra mayor inspiración para hacerlo fue ver el partido que jugaron Nadal y Federer el año pasado.

Toby Allen, Productor de «Virtua Tennis 2009»

CONCURSO

CELEBRA CON NOSOTROS LOS
25 AÑOS DE MICROMANÍA

¡¡Consigue el MEJOR equipo PARA JUGAR a tope!!

Celebra el 25 aniversario de Micromania participando en nuestro concurso. Para ello debes seguir la pista por las páginas de Micromanía durante 3 meses a Johnny Jones, uno de los grandes héroes patrios del videojuego.

¡¡No te lo pierdas!!
Instrucciones para concursar

- El concurso se desarrolla en los números 181 (febrero), 182 (marzo) y 183 (abril) de Micromania.
- Para participar, debes encontrar en cada uno de estos números a Johnny Jones, el mítico protagonista de juegos como «Saimazoom», «Babaliba» o «Abu Simbel Profanation», de Dinamic.
- En cada número, Johnny estará escondido en tres pantallas diferentes y en tres páginas distintas.
- Localiza a Johnny y apunta (puedes hacerlo más abajo) el número de cada una de las tres páginas en que está situada cada una de las tres pantallas en que aparece nuestro personaje.
- No debes mandar ningún SMS hasta que no tengas las 9 cifras correspondientes a las 9 páginas.

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL, PARTIC EN EL CONCURSO Y GANA ESTE FABULOSO



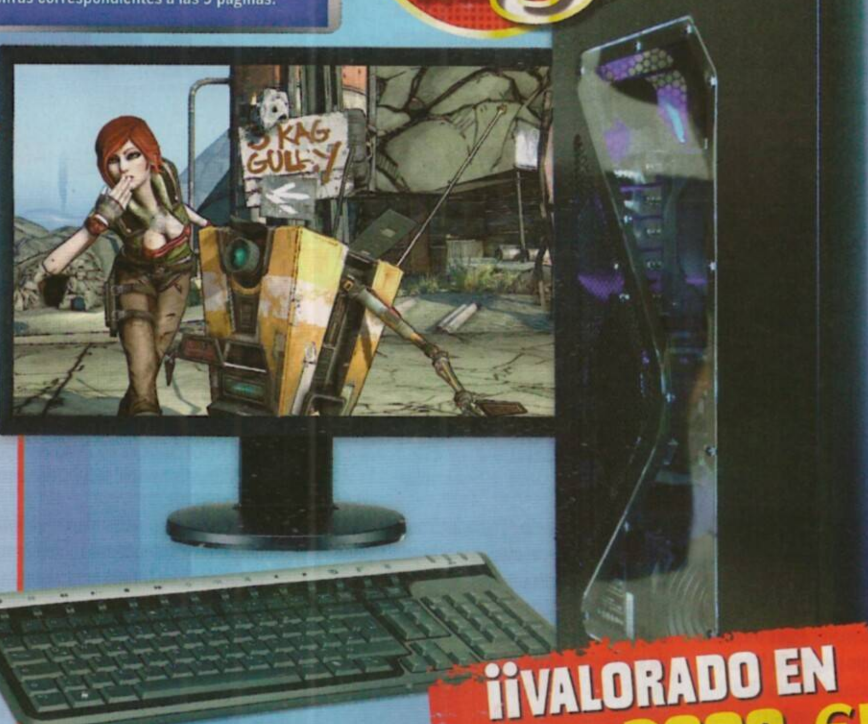




¿Dónde está JOHNNY?

Apunta aquí las páginas de los números 181, 182 y 183 de Micromanía en las que está Johnny. Cuando tengas las 9 cifras envíalas en un SMS con tus datos al número que puedes encontrar junto a estas líneas.





CONFIGURACIÓN DEFINITIVA

PC MOUNTAIN GTM 900. GAMA GAMER

- **CHASIS** ANTEC Twelve Hundred Two + Fuente de Alimentación ANTEC 850 w modular
- **PROCESADOR** INTEL Core I7 920 a 2.66 GHz
- **PLACA BASE** ASUS Rampage II Extreme
- **6 GB DE MEMORIA** KINGSTON 1600 MHz HyperX
- **REGRABADORA DVD-DVR** SATA LightScribe
- **TARJETA GRAFICA ASUS ENGTX 285** con 1 GB de memoria (la placa base acepta conexión SLI)
- **2 X DISCOS DUROS SEAGATE** 2 X 500 GB (RAID 0)
- **LECTOR MULTITARJETA**
- **MONITOR PANORÁMICO 22", TECLADO Y RATÓN**
- **WINDOWS 7 HOME PREMIUM 64 bits** instalado
- **2 AÑOS DE GARANTIA** in situ, recogida y entrega,por parte de Mountain (www.mountain.es)
- **ATENCIÓN POST VENTA** ofrecida en el día, por técnicos de Mountain (www.mountain.es)
- Teléfono Mountain: 902 883 091

¡¡VALORADO EN + de 2000 €!!

SMS

Para participar en este concurso tienes que enviar un mensaje de texto SMS al número 25888 desde tu teléfono móvil poniendo la palabra: ANIVERSARIOMM más una palabra que defina a esta revista, seguido de las nueve cifras con la respuesta y, finalmente, tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar en el concurso: 23 de Abril de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre del ganador será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1,39 € IVA incluido. Servicio prestado por Delicom S.L. Teléfono de atención al cliente: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

Política de protección de datos en: *www.axelspringer.es/sms-datospersonales*

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Medion PC7233

Máximo rendimiento

PC DE SOBREMESA ● **Precio: 1.199 €**
● **Más información: Medion** ● ***www.medion.es***

Aunque existen algunas soluciones alternativas al equipo de sobremesa que son válidas para jugar, no hay nada mejor que un clásico PC equipado con lo más potente y avanzado para disfrutar de los juegos al máximo nivel. Esa es la fórmula por la que se ha optado en este equipo **PC7233 de Medion**. Consta de gran **capacidad, versatilidad, componentes de última generación** y las soluciones más innovadoras para un rendimiento inmejorable con juegos avanzados. Las dimensiones de la caja son de 720x345x660mm, un espacio capaz de albergar cinco bahías interiores de 5,25". El **acabado es de aluminio**, incluye lector de tarjetas y los paneles frontal y lateral con estructura de malla permiten ver el interior iluminado con luces LED.

El PC 7233 está basado en una plataforma con procesador **Intel Core i7-920** con cuatro núcleos a 2,66 GHz y **12 GB de RAM**. La placa base en la que están instalados es un modelo Pegatron IPMTB-GS con un chipset **Intel X58** que admite una configuración de **memoria en triple canal**. Cuenta además con un procesador de audio de ocho canales, red integrada, dos puertos PCIe 16X, cuatro SATA, conectores USB y Firewire. La tarjeta gráfica es una **GeForce GT230 con 1536 MB** que entrega señales DVI-I, HDMI y D-Sub. Su disco duro es de 1 TB y la unidad óptica consiste en un grabador/reproductor de DVD. Adicionalmente, el PC 7233 incluye un **conjunto de ratón y teclado diseñado para juegos**. En cuanto al software, el sistema operativo es **Windows 7 Home Premium** y un antivirus, gratuito durante 90 días. La garantía del PC 7233 de Medion tiene una vigencia de 24 meses. ■



◄ **Tras la malla exterior del panel frontal se ocultan cinco bahías que pueden albergar diversas unidades lectoras y discos duros adicionales. El panel está iluminado por diodos LED.**

▲ **El teclado con retroiluminación y el ratón están incluidos en el PC 7233.**

LAS CLAVES
- Plataforma basada en procesador Core i7 y chipset X58 de alto rendimiento.
- Tarjeta gráfica con GPU GT230 y 1536 MB.
- Acabado en aluminio y gran conectividad.
- Dos años de garantía.
- Teclado y ratón para juegos incluidos.

INTERÉS

Creative Inspire S2 Wireless

Te envuelven sin cables

● **CONJUNTO DE ALTAVOCES 2.1 INALÁMBRICO** ● **Precio: 119,99 €**
● **Más información: Creartive** ● ***es.creative.com***

Un sistema de altavoces con sonido de alta calidad es importante si quieres disfrutar de tus juegos en PC. Pero si además te permite una libertad total y la posibilidad de darle múltiples usos, mucho mejor. Pues todo ello es posible con el conjunto **Inspire S2 Wireless**, mediante la tecnología **inalámbrica** Bluetooth. Puedes colocar los altavoces **hasta a diez metros de distancia** y reproducir sonido tanto de tu PC como de **cualquier dispositivo de** sonido con **Bluetooth**, gracias a su transmisor USB-Bluetooth incorporado. La potencia de los **satélites es de 7 vatios** y la del altavoz **de subgraves es de 29 vatios**. También cuenta con una entrada de audio estándar y una salida para auriculares. ■



LAS CLAVES
- Altavoces 2.1 inalámbricos.
- Transmisión de sonido con cualquier dispositivo Bluetooth.
- Alcance operativo de hasta 10 metros.

INTERÉS

Intel Core i7-860

Potencia máxima para tu PC

● **PROCESADOR** ● **Precios: 255 € (Core i7-860), 485 €(Core i7-870)**
● **Más información: Intel** ● ***www.intel.com.es***

La familia de procesadores de Intel ha sido ampliada recientemente con **dos nuevos modelos de Core** i7, que esta vez no están diseñados para placas con socket 1366 –y chipset X58– como los anteriores, sino **para el socket 1156**, al igual que los Core i3 y Core i5. Así, los nuevos Core i7 se sitúan en el tope de la gama de chips compatibles para las placas base con **chipset P55** que son en general más asequibles. El Core i7-860 cuenta con cuatro núcleos a **2800 MHz**, mientras que el Core i7-870 dispone de cuatro núcleos a 2933 MHz. Sin embargo, ambos chips disponen de una caché L3 de 8 MB y son compatibles con memoria DDR3 de hasta 1333 MHz en **configuración de doble canal**. ■



► **Los dos nuevos Core i7 ofrecen un alto rendimiento y pueden instalarse en placas con chipset P55.**

LAS CLAVES
- Procesadores de cuatro núcleos.
- Compatibles con socket 1156 y placas con chipset Intel P55.
- Compatibles con RAM de doble canal.

INTERÉS



MSI R5770 Afterburner

¡Tus gráficos despegan!

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA **Precio: 175 €**
Más información: MSI ***es.msi.com***

Con la aparición de los procesadores gráficos Radeon HD 5000 de AMD/ATI, las primeras tarjetas parecían situarse en una gama media, –o más bien alta– que escapaba al alcance de muchos bolsillos. Pero unos meses después, la familia ha sido ampliada con un montón de variantes entre las que hay **modelos más asequibles**. Una de ellas es la MSI R5770 Afterburner, una tarjeta basada en la GPU Radeon HD 5770.

Con la **utilidad Afterburner** –desarrollada por MSI y Rivatuner– que da nombre a esta serie, la R5770 te permite elevar su rendimiento y monitorizar en tiempo real los parámetros de funcionamiento críticos de la tarjeta, lo que resulta especialmente útil cuando quieres **sacarle el máximo partido a los juegos más avanzados** y exigentes.

En esta variante, la GPU de la R5770 tiene una velocidad de reloj de 850 MHz, mientras que la memoria consta de un 1 GB GDDR5 mediante un interfaz de 128 bit y una velocidad de reloj de 4800 MHz. La resolución máxima que ofrece es de **2560x1600** píxeles y es compatible con OpenGL, **DirectX 11** y la **tecnología multimonitor ATI Eyefinity**.

La MSI R5770 Afterburner también cuenta con la aplicación "Live Update 4" que chequea la **BIOS** y el software y el **controlador** de la tarjeta para mantenerlos **actualizados automáticamente** mediante conexión online.

Por último, ofrece un amplio repertorio de conexiones que incluyen salidas **Dual-link DVI, HDMI** con soporte HDCP y DisplayPort. También puedes conectarla por VGA mediante el adaptador DVI a D-Sub incluido. ■



▲ Los conectores HDMI de la versión 1.3 ofrecen soporte para sonido DTS-HD y Dolby TrueHD.

LAS CLAVES
- Procesador gráfico de alto rendimiento.
- Soporte de OpenGL 3.2 y DirectX 11.
- 1 GB de memoria gráfica GDDR5.
- Se puede conectar a televisores HD.

INTERÉS



ASUS Designo MS238H

Pantalla e imagen de exhibición

MONITOR DE 23 PULGADAS **Precio: 260 €**
Más información: ASUS ***es.asus.com***

Para un aficionado a los videojuegos, un diseño estilizado no suele ser el factor más decisivo a la hora de elegir un monitor. Pero si te encuentras con uno de los de la **serie Designo MS** de ASUS, como es este **MS238H**, no podrás evitar fijarte en él. Y es que pronto descubres que, además de elegante, sus prestaciones y calidad de imagen rayan a un nivel muy alto. Se trata de una **pantalla LCD de 23" Full HD**, con resoluciones de hasta **1920X1080**, un tiempo de respuesta de sólo **2 ms**. Su perfil es de sólo 1,6 cm y el soporte en forma de anillo permite regular la altura con un dedo. En cuanto a la conectividad, admite señal de vídeo **analógico VGA o digital HDMI** con sonido y soporte HDCP. También dispone de una salida de audio minijack para reproducir el sonido del HDMI. ■

LAS CLAVES
- Monitor LCD de 23" con diseño especial y sólo 1,6 cm de perfil.
- Resolución de 1920x1080 y respuesta de 2 ms.
- Admite HDMI y VGA.

INTERÉS



Kingston Kit HyperX DDR3

Más memoria para los nuevos chips

KIT DE MÓDULOS DE MEMORIA DDR3 **Precio: 1279 € (Kit 24 GB), 849 € (Kit de 16 GB)** **Más información: Kingston** ***www.kingston.com/europe***

Los requisitos técnicos de los juegos, aunque poco a poco, siempre se van haciendo más exigentes y la memoria RAM nunca ha dejado de ser un elemento clave. Volumen y velocidad definen su rendimiento y este kit DDR3 de Kingston ofrece lo máximo en ambos aspectos. Compuesto por **seis módulos de 4 GB** cada uno consta de 24 GB nada menos. Están diseñados para equipos basados en el chipset X58 y el procesador Core i7 de Intel funcionando en modo de triple canal. Paralelamente, Kingston también ha lanzado un **kit de 16GB DDR3** con cuatro módulos de 4 GB que está orientado a plataformas P55 y Core i5 para funcionar en doble canal. Ambos kits funcionan a una **velocidad de 1600 MHz**. ■

▶ Las memorias HyperX cuentan con garantía de por vida.



LAS CLAVES
- Kits de memoria de alto rendimiento de 24 y 16 GB.
- Optimizados para Core i7 y Core i5 respectivamente.
- Garantía de por vida.

INTERÉS

TooQ Future Gate

Equipamiento futurista

CAJA ATX **Precio: 49,98 €**
Más información: TooQ ***www.tooq.es***

Para renovar tu equipo por completo comenzar por la caja es lo mejor y así evitas tener que trastear más de lo necesario. Debes buscar un modelo bien equipado que **contemple el hardware más actual** y tenga **posibilidades de ampliación**. Todo ello lo tienes en la Future Gate de TooQ, que destaca por su diseño cuidado, robusto y funcional. En el frontal cuenta con un **panel de conexiones y lector de tarjetas**, luces de neón y, tras la rejilla, **un ventilador silencioso y un filtro antipolvo**. Además, tiene un **sistema de instalación** de componentes **sin tornillos**. ■



▲ Facilita la instalación de componentes y tiene de todo.

LAS CLAVES
- Diseño estudiado para componentes actuales.
- Estructura robusta y fácil manipulación.
- Ventilación eficiente.
- Amplia conectividad.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS P7550 WS Supercomputer • Soporte avanzado

215 € • Información: Asus • es.asus.com

Está basada en el chipset P55 de Intel para procesadores Core i5 y Core i7 sobre socket 1156. Se combina con la tecnología CUDA de Nvidia. Admite 16 GB DDR3 en Dual-Channel y configuraciones CrossfireX y SLI. También cuenta con un completo repertorio de conexiones y soporte para un sistema de refrigeración activo.



GigaByte GA-MA790GPT-UD3H

115 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Una plataforma avanzada y asequible, basada en el chipset 790GX de AMD para procesadores Phenom II. Integra sonido, gráficos con GPU Radeon HD 3300 y admite hasta 16 GB de RAM DDR3.



EVGA X58 4-Way SLI Classified

490 € • Más información: EVGA • www.evga.de

La placa más potente y avanzada del momento. Basada en el chipset X58 de Intel para Core i7, cuenta con 7 slots PCIe y 6 bancos para RAM DDR3 en Triple-Channel.



Procesador

Intel • Core i5 750• Lo más avanzado a tu alcance



175 € • Información: Intel • www.intel.com

Después de que llegaran los chips de la familia Core i7 de Intel muchos esperaban la aparición de un procesador intermedio, con la tecnología de la nueva familia pero más asequible. La respuesta de Intel es el Core i5. Su variante Core i5-750 es la primera en llegar y resulta idónea para los videojuegos. El chip está fabricado con arquitectura Nehalem de 45 nm. Cuenta con cuatro núcleos Lynnfield a 2666 MHz, 8 MB de Caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel de hasta 1333 MHz.

AMD Phenom II X4 945

130 € • Más información: AMD • www.amd.com

Una de las más recientes variantes de los Phenom II X4, fabricado en 45 nm. Es compatible con memorias DDR 3. Sus cuatro núcleos funcionan a 2800 GHz y su caché total es de 8 MB.



Intel Core i7 975 Extreme Edition

899,90 € • Mas información: Intel • www.intel.com

La versión 975 es, actualmente, la más avanzada de la familia Core i7, con cuatro núcleos a 3333 MHz. En lugar de FSB cuenta con el sistema QPI que alcanza una tasa de transferencia de 12,8 Gbit/s.



Tarjeta Gráfica

ASUS EAH5850 • Gráficos para los juegos que vienen

299 € • Información: ASUS • es.asus.com

La GPU Radeon 5850 cuenta con microarquitectura de 40 nm, lo que permite un rendimiento elevadísimo con un consumo moderado. Cuenta con 1 GB de memoria GDDR5 y es compatible con DirectX 11, además de una amplia conectividad.



GigaByte GTX260 OC

169 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

Esta tarjeta es un compromiso entre un rendimiento elevado, basado en la GPU GTX260 y un precio asequible. Cuenta con 896 mB de GDDR3 y es compatible con DirectX 10.



Sapphire Radeon HD 5970

619 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

La Radeon HD 5970 es la GPU más potente y avanzada del momento y es compatible con DirectX 11 y tecnología multipantalla. En este modelo de Sapphire cuenta con 2048 MB GDDR5.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



119,90 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

69,99 € • Más información: Creative • www.creative.com

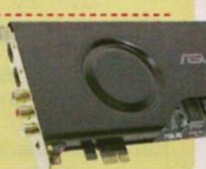
Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.



ASUS Xonar HDAV 1.3

219,90 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Si buscas el sonido más avanzado con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.



Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com

Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.



Logitech G13

69,90 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Microsoft SideWinder X8

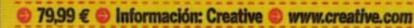
94,90 € • Más info.: Microsoft • www.microsoft.com/es/es/default.aspx

El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado



79,99 € • Información: Creative • www.creative.com



Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 Vatios y un altavoz de subgraves de 20 Vatios.

Creative GigaWorks ProGamer G-500

299,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.

Logitech G35 Surround Sound Headset

97,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 4-Way SLI Classified	490 €
Procesador: Core I7 975 Extreme Edition	900 €
RAM: 2x OCZ 6 GB DDR3 2000 Tri-Kit	600 €
Tarjeta gráfica: 4 x EVGA GTX285 CO-OP	1796 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	219 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 2TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray RW Sony BWU-300S	260 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600)	1.249 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**6.603 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: MSI P755WS Supercomputer (chipset Intel P55)	215 €
Procesador: Core I5-750	175 €
RAM: 6 GB Geil. DDR3 1333 MHz (3 módulos)	150 €
Tarjeta gráfica: ASUS HD5850/1GB GDDR5	299 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	119,90 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: Asus VH222H	164 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.567€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 1066 MHz	40 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX260	140 / 150 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**740 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Saitek R660 FF GT	70 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € · Información: Logitech · www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad

T. Ferrari Wireless Gamepad 430 Scuderia. • Lujo deportivo

39,99 € · Más información: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Con las mismas características del sensacional Run&Drive Wireless de Thrusmaster, pero con un diseño mucho más llamativo nos llega este gamepad en edición limitada, inspirado en el Ferrari 430 Scuderia. Dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para simuladores deportivos, juegos de acción en tercera persona e incluso juegos de velocidad. Además resulta muy cómodo gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz.



Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € · Más información: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

ASUS VH222H • Muy bien visto

164 € · Información: Asus · es.asus.com

Por un precio más que ajustado, puedes adquirir esta pantalla de 21,5 pulgadas que ofrece un alto estándar en calidad de imagen y prestaciones. Cuenta, nada menos que una resolución de 1920x1080 píxeles, (Full HD) en un formato panorámico 16:9. Además resulta idóneo para jugar gracias a sus sólo 5ms de tiempo de respuesta. Cuenta con entradas VGA, DVI-D (HDPC), HDMI y minijack audio de 3,5 mm.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € · Más info.: Corporate PC · www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.



Thrustmaster T.16000 M

49 € · Más info.: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € · Más información: Saitek · www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.

Saitek R660 Force Feedback GT

70 € · Más info.: 4Frags · www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 2043NW 20"

100 € · Más información: Samsung · www.samsung.es

Con un más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



Samsung Sysmate 2233RZ

269 € · Más información: Samsung · www.samsung.es

Tiene buenas prestaciones, pero sobre todo este TFT de 22" es de los pocos capaz de mostrar imágenes 3D. Además de sus 120 Hz, cuenta con resolución de 1680x10150, formato 16:10 y tiempo de respuesta de 3 ms.





Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

CONFIGURACIÓN

¿Retrocompatible?

Hace unos meses compré un equipo con Windows Vista. Resulta que soy un amante de los clásicos, pero no he conseguido que «StarCraft» se vea con sus colores originales y salen distorsionados. Después lo intenté con «The Curse of Monkey Island» y pasa lo mismo. Y eso que lo arranco en modo compatibilidad con Windows 95 ¿Que solución me proponéis? ■ Guzzman



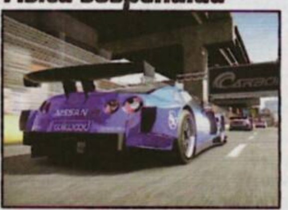
Suponemos que el ejecutable del juego está en la carpeta donde se instala por defecto: "C:\Program Files\Starcraft\Starcraft.exe. En tal caso, en el Escritorio, crea un nuevo documento de texto y escribe las siguientes líneas:

```
taskkill /f /IM explorer.exe
C:\"Program Files"\Starcraft\Starcraft.exe
start explorer.exe
```

Guárdalo como StarCraft.bat en un lugar como la carpeta del juego, por cuestión de orden. Selecciona el archivo y en las opciones "Tipo de archivo" elige "Todos los archivos". Crea un acceso directo del mismo en el Escritorio y podrás ejecutar StarCraft sin problemas. Luego, puedes cambiar el icono del acceso directo con el de el ejecutable original de «Starcraft».

Para «The Curse of Monkey Island» o cualquier otra aventura clásica te recomendamos que utilices el programa «ScummVM» (Scumm Virtual Machine, o máquina virtual de Scumm) que permite ejecutar las aventuras de LucasArts y un buen puñado de juegos que no utilizan el motor SCUMM, de compañías como Revolution Software o Adventure Soft. De hecho, puedes ejecutar los juegos en sistemas para los que nunca fueron diseñados, como por ejemplo pocketPCs o móviles y, por supuesto, PC bajo Windows XP, Vista y 7. El software «ScummVM» es libre y te lo puedes descargar desde la dirección ***www.scummvm.org***

Física suspendida



Tengo un equipo con una gráfica GeForce 7950 GT que me ha ido fenomenal hasta que me he topado con «Need for Speed: SHIFT». No funciona con este juego y según creo tiene que ver con la aceleración física. ¿Qué puedo hacer? ■ Fede Frigola

En efecto, «NFS SHIFT» no se lleva muy bien con algunas aplicaciones o conjunto de rutinas de aceleración física como Havok. Seguramente, tendrás instalado el software para aceleración física de otros juegos, ¿no? Prueba a desinstalarlo. Si después sigues sin poder jugar, desinstala el software de aceleración de Nvidia que hayas activado previamente, eso hará que el juego funcione.

PORTÁTILES

Un iPad como alternativa

Estaba pensando en comprar un portátil para jugar y navegar que pudiera llevarme de vacaciones, pero he visto que muy pronto va a salir el iPad de Apple. Es más barato, me atrae lo de la pantalla multitáctil y me han dicho que ya hay bastantes juegos. ¿Qué pensáis? ¿Algún juego merece la pena? ■ Raúl Melero



Si bien la pantalla táctil es una tentación, un iPad no es lo más recomendable para jugar, al menos de momento. Su procesador es mejor que el de iPhone pero se queda atrás frente al de cualquier portátil actual. Los juegos disponibles son, básicamente, los de iPhone y iPod Touch, aunque hay novedades como «N.O.V.A.»: ***blogdegameloft.es/2010/01/28/n-o-v-a-para-ipad*** Si tienes más de presupuesto, tu idea de adquirir un PC portátil es más acertada. Podrás disfrutar de mejores gráficos, todo el catálogo de juegos de PC y más posibilidades de conexión.

SONIDO

Silencio inesperado



Estoy jugando «Avatar» y aunque los vídeos de introducción suenan bien, cuando comienzo la aventura deja de funcionar el audio, como si hubiera apagado los altavoces. Mi sistema operativo es Windows 7. ■ Ander Martínez.

Suponiendo que tienes los controladores de sonido actualizados, te recomendamos, para empezar, que reinstales DirectX. Después, tienes que actualizar el juego a la versión v1.01 –que está en el DVD de este número– y a la v1.02. Esta última soluciona un fallo de audio cuando utilizas una frecuencia de mayor de 48 KHz. También se solucionan algunos errores con DirectX.

SISTEMA OPERATIVO

Sin cursor en Windows 7

Desde que me pasé al nuevo sistema operativo, resulta que algunas aventuras que tenía a medio jugar no arrancan o el cursor del ratón ya no apunta bien a los iconos. ¿Cómo lo puedo arreglar? ■ Jesús M.

Casi todos los juegos funcionan sin problemas en Windows 7 y con la mayoría de los que dan



fallos la cosa tiene arreglo fácilmente, accediendo al Modo de Compatibilidad. Busca el fichero de arranque del juego y pincha con el botón derecho del ratón. Elige la opción Propiedades. Ahora, accede a la solapa Compatibilidad. Marca las casillas "Deshabilitar los temas visuales", "Deshabilitar la composición del escritorio" y "Deshabilitar el ajuste de escala". Como último recurso, marca también la casilla "Modo de Compatibilidad" y elige Windows XP. Pulsa en Aceptar, arranca el juego... ¡y ya verás como funcionan!

TARJETA GRÁFICA

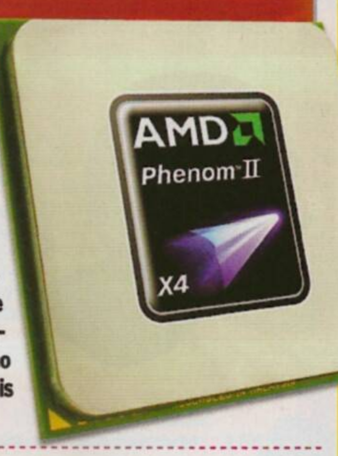
Nada que ver

Tengo una gráfica Nvidia GeForce 9400 GT y sé que no está preparada para los próximos juegos. He pensado en comprarme una

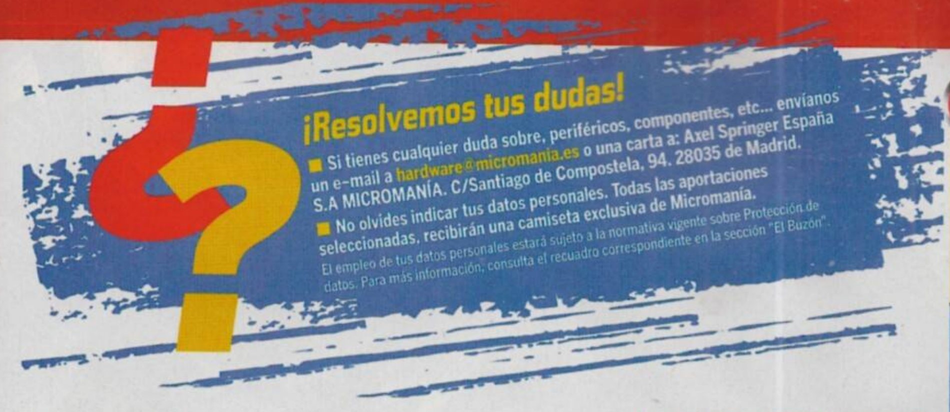
La pregunta del mes

A la busca del chip idóneo

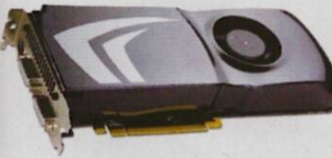
Si quiero seguir jugando con mi ordenador a los juegos que van a ir saliendo este año no me queda más remedio que actualizar el procesador. Hace cosa de un año compré un equipo que me salió muy barato. La placa base era de las de socket AM3 pero venía con un procesador Athlon y una gráfica, ambos de gama básica. Le he cambiado la gráfica ya por una Radeon HD 5770 que va muy bien y ahora le toca al chip. La cuestión es: ¿podría instalar un chip compatible aún con mi placa que tirase bien con los juegos para no tener que cambiar el equipo entero? ¿Cuál me recomendáis que no sea mucho más caro de 100 €? ■ Jorge Marín



La gama de chips a tu disposición es inmensa, dada la amplia compatibilidad del socket AM3 con el que cuenta tu placa base. Recientemente han aparecido nuevos procesadores de AMD con un precio muy ajustado. Tienes, por ejemplo, el Phenom II X2 55 Black Edition por 99 €. Athlon II X4 635 que tiene cuatro núcleos a 2,9 GHz y cuesta unos 115 €. Pero si puedes gastarte un poquito más, nosotros te recomendamos el Phenom II X4 910e por unos 160 €.



GeForce 9800 GT pero no sé si es buena idea. Un amigo me dijo que mi ordenador no estaba preparado en cuando al procesador para soportar esta tarjeta. En tal caso, ¿qué procesador me proponéis vosotros? El mío actual es un Intel Core 2 E7400 a 2,80 GHz ■ **Eduard Caballol Bachs**



Pues lo cierto es que el procesador tiene relativamente poco que ver con la tarjeta gráfica a efectos de compatibilidad. Es decir, que no es el procesador –en líneas generales– el que "debe" estar preparado para la gráfica. La placa base, la fuente de alimentación y después, quizá, la memoria, son más importantes. Tu procesador es bastante actual, así que no te recomendamos que lo cambies por ahora. La tarjeta en la que has pensado te funcionará muy bien y está bastante bien de precio. De hecho podrías ir a por algo más potente como una GeForce 9800 GTX, o incluso una de las más nuevas como una GeForce GT275 o Radeon de la serie 5800, si te gastas un poco más.

CrossfireX sin Efecto

Tal como me enseñasteis «Mass Effect 2» en la preview del mes pasado me pareció que era una apuesta segura y fui a comprármelo. Pero quizá me he precipitado por no esperar a la Review. Tengo dos gráficas Radeon HD 3850 de 1 GB cada una y el juego va bastante lento y con fallos gráficos... Ya sé que no son lo último en gráficas, pero caramba es que SON DOS en modo CrossFireX. ■ **Roberto Gómez-Acebo**



No te preocupes porque AMD ya ha lanzado un parche que incluye un controlador Catalyst para que el juego funcione con gráficas Radeon en modo CrossFireX. Verás que mejora apreciablemente el rendimiento con «Mass Effect 2» y desaparecen los errores. El parche contiene tanto el controlador gráfico, como la aplicación Catalyst Control Center y ocupa 114,5 MB. Está disponible para Windows XP, Windows Vista y Windows 7. Puedes descargarte el archivo desde la web de soporte de AMD, pero no hace falta porque lo tienes casualmente en el DVD de este número.

Requisitos y DX11

He visto que se han anunciado los requisitos mínimos y recomendados para jugar a «Alien vs Predator». Al parecer podría jugar sin problemas, pero tenía pensado renovar mi PC pronto y, teniendo en cuenta que el juego soporta DirectX 11, no sé si comprar una gráfica con este soporte o si añadir más RAM. Tengo dos módulos de 1 GB DDR2 a 800 MHz en mi PC con Windows 7 y mi gráfica actual es una GeForce 8800 GT. ■ **Cabo "Hicks"**



Gearbox asegura que «Alien vs Predator» es impresionante bajo DirectX 11 –aunque no hemos podido ver aún la versión final del juego y comprobarlo–, pero estamos seguros de que a la API de Microsoft le queda mucho para ser explotada al máximo. Tal vez sea precipitado cambiar la gráfica sólo por un juego, teniendo en cuenta que tu equipo necesita renovar otros elementos con más prioridad. Te recomendamos ampliar la memoria primero. Estaría muy bien adquirir otros dos módulos de 1 GB DDR2 800 o ir a por módulos más rápidos.

MONITOR

3D y Full HD

Estoy pensando en comprarme un monitor nuevo y no acabo de decidirme. No sé si merece la pena invertir un poco más para tener un monitor 3D con resolución Full HD de 1920x1080. Los estereoscópicos que he visto sólo alcanzan 1680x1050, como el Samsung SyncMaster 2233RZ de 22". Otra opción, aunque sin 3D, es la LG W2353V-PF de 23" y 2 ms. Aparte, ¿es importante contar con la conexión HDMI? ¿Podríais aconsejarme un monitor que cumpla con estos requisitos y que no supere los 250 € de precio? ■ **Guille**



En efecto, el modelo de Samsung no tiene una conexión HDMI y sí nos parece una característica importante si quieres ver vídeo y sonido en alta resolución procedente de un TDT, un televisor digital o un Blu-Ray, por ejemplo. La verdad es que no hay muchos monitores que cumplan los requisitos que demandas, pero ya van llegando algunos. Acer lanza de aquí a primavera en Europa los modelos GD245 HD y GD-235HZ, de 24 y 23,6 pulgadas respectivamente. Ambos tienen un formato de pantalla panorámico 16:9, tiempo de respuesta de 2 ms y conector HDMI con soporte HDCP. Lo que no se conoce todavía es su precio final, aunque seguramente estará entre los 320 y los 330 €. Si quieres una pantalla con soporte para 3D-Vision o gafas estereoscópicas similares y con resolución Full HD no hay nada por debajo de los 250 € por ahora. Sin 3D, la pantalla de LG que sugieres también está muy bien.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

MASS EFFECT 2



► Basta con echar un vistazo a las pantallas de «Mass Effect 2» para apreciar que BioWare ha desarrollado un juego con una tecnología de vanguardia, basada en «Unreal Engine 3» y bajo DirectX 9.0. Pero cuando juegas ves que no sólo es aún más espectacular sino que su rendimiento está muy bien optimizado. Cualquier equipo con una **CPU de doble núcleo** y una **gráfica de gama básica o media**, con 256 MB y soporte para **Pixel Shader 3.0** puede hacer correr «Mass Effect 2» con agilidad. Eso sí, es aconsejable contar con al menos **2 GB de RAM** para garantizar la fluidez. Para activar el **contenido exclusivo, requiere conexión a Internet.**

NAPOLEON. TOTAL WAR

► La saga nos dejó boquiabiertos el año pasado con «Empire» y aunque esta entrega está basada en una tecnología común, se aprecian ciertas mejoras y un rendimiento más optimizado. Requiere conexión a Internet y una cuenta en Steam para su activación. Puede funcionar con un Pentium 4 y 1 GB de RAM, pero es aconsejable contar con una **CPU de doble núcleo y 2 GB de RAM. La gráfica** ha de contar con **512 MB y Pixel Shader 2.0.** Aparte, un **monitor panorámico** mejora mucho la percepción del campo de batalla.



BIOSHOCK 2

► El soberbio diseño artístico de «BioShock» y su exquisita realización técnica, minuciosamente detallada, hicieron del original uno de los juegos visualmente más cautivadores jamás vistos. Dos años y medio después nos llega esta entrega que cuenta con los mismos ingredientes y mantiene unos requisitos mínimos bastante comedidos: CPU a 3 GHz o de doble núcleo, 2 GB de RAM y una gráfica de gama media, –DirectX 9.0c– con 256 MB. Aunque así aún estarás lejos de disfrutarlo en todo su esplendor.



S.T.A.L.K.E.R. CALL OF PRIPYAT

► Tras un dilatado desarrollo «S.T.A.L.K.E.R.» consiguió situarse entre los juegos más avanzados de su época. Tres años después nos llega esta expansión independiente que introduce algunas mejoras de detalle, pero que, para el momento actual, resulta muy poco exigente con el hardware. Basta un procesador de 2 GHz, 512 MB de RAM y una gráfica básica, con 128 MB, para jugar. Con un equipo más actualizado que cuente con CPU de doble núcleo, 2 GB de RAM y una gráfica media podrás poner el nivel de detalle casi a tope.





¡Estrategia mecanizada!

SUPREME COMMANDER 2

Ejércitos enormes se extienden por el campo de batalla, mientras el gran general supervisa al milímetro la estrategia de batalla... ¿cómo? ¿cañones, pólvora y caballería? No, verás, esto es el futuro y el futuro, amigo, es mecánico. Como de unos 50 metros de alto y mecánico.

CÓMO SERÁ...

GPG/SQUARE ENIX · ESTRATEGIA · MARZO 2010

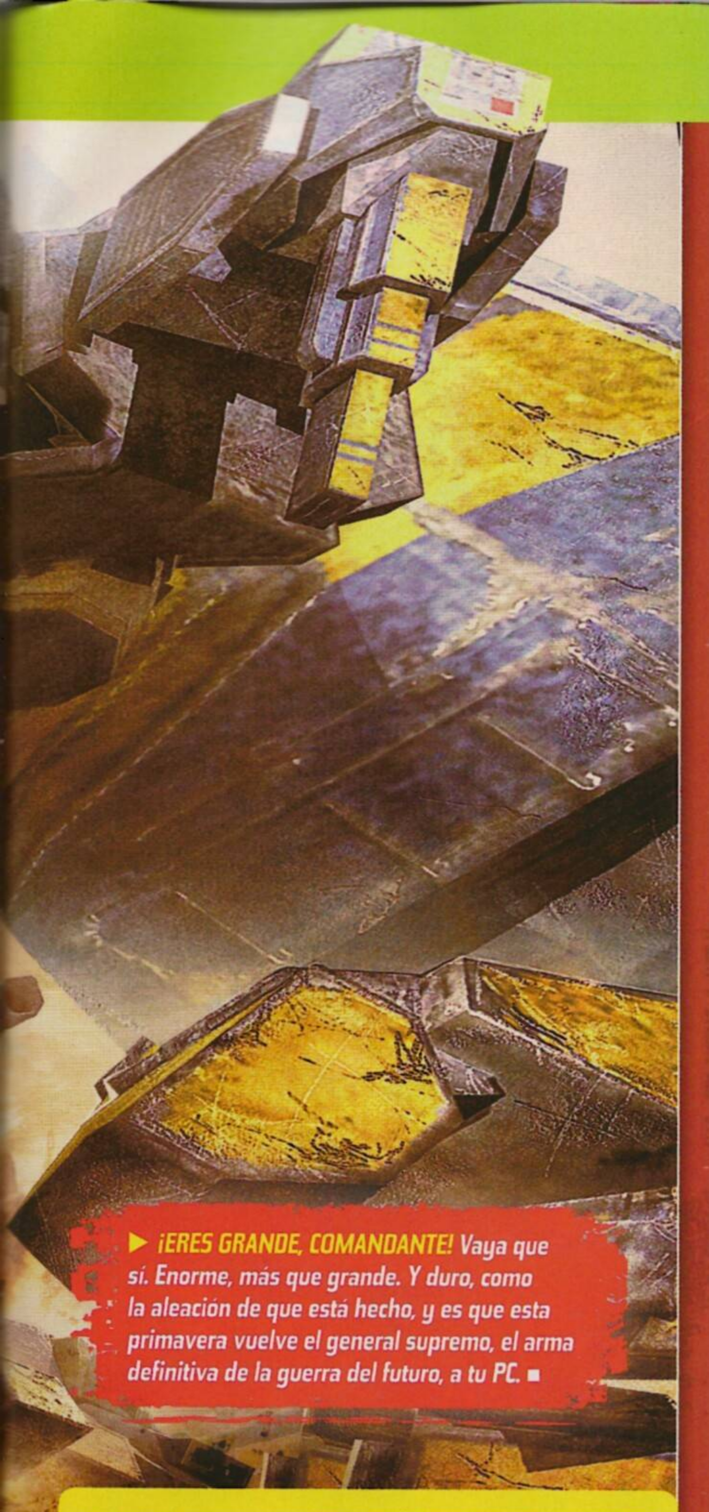
- VOLVERÁ A AMBIENTARSE EN EL UNIVERSO DE ESTRATEGIA FUTURISTA del original, con tres facciones en conflicto: la Federación de la Tierra Unida, los Iluminados y la Nación Cybran.
- DIRIGIRÁS AL COMANDANTE SUPREMO al mando de ejércitos en mapas gigantescos, que visualizarás desde enormes distancias en vertical, hasta primeros planos.
- TENDRÁ UNA CAMPAÑA INDIVIDUAL compuesta por 18 misiones, más un modo multijugador de combate (escaramuza) con más de 20 mapas diferentes.
- LA HISTORIA DEL JUEGO se ambientará 25 años después del primer juego, enfrentando a las facciones que componían la Coalición contra los Serafín.

Cuando apareció «Supreme Commander» hace casi tres años justos, su atractiva concepción de la Estrategia y la ciencia ficción dejó un estupendo sabor de boca a los aficionados al género. No tanto porque fuese un juego revolucionario como por hacer algo que, casi siempre, ha sido la marca de la cada de los juegos de Gas Powered Games: refinar y pulir ideas y conceptos canónicos en el diseño y desarrollo de juegos con el objetivo de ofrecer la máxima jugabilidad y diversión. «Supreme Commander» lo consiguió con el pilar de su oferta estratégica: tres facciones diferenciadas y con habilidades distintas para las unidades, marcada personalidad y jugabilidad específica para cada bando y, sobre todo, una escala del campo de batalla poco habitual, manejando un zoom en tiempo real capaz de llevarte de alturas estratosféricas a primeros planos de los combates más crudos entre naves, tanques, robots y, por supuesto, tu Comandante Supremo. Ahora, su segunda parte, te dará todo eso y más.

Viaja al futuro y vuelve a disfrutar de la Estrategia total, con enormes ejércitos y combates a escala global

25 AÑOS NO SON NADA

Desde la Guerra Infinita –el conflicto que daba forma al primer «Supreme Commander»– ▶▶



► ¡ERES GRANDE, COMANDANTE! Vaya que sí. Enorme, más que grande. Y duro, como la aleación de que está hecho, y es que esta primavera vuelve el general supremo, el arma definitiva de la guerra del futuro, a tu PC. ■



POR TIERRA, MAR Y AIRE

LAS TRES FACCIONES EN CONFLICTO volverán a hacer gala de una variedad enorme de unidades, con habilidades en todos los frentes. Además, la cantidad que estarán activas en cada batalla será altísima.

EL ESPECTÁCULO BÉLICO está asegurado en esta continuación con batallas en las que no sólo la cantidad será importante. Ciertas máquinas y armamento –como las bombas nucleares del original– serán claves para resolver de un plumazo el equilibrio de poder en un momento dado.



▲ ¡A TUS ÓRDENES, COMANDANTE! Vuelve el espectáculo de la guerra futurista con «Supreme Commander 2», que transcurre 25 años después de la Guerra Infinita, enfrentando a las tres facciones que formaban la Coalición.



▲ ¡VIENE POR TODAS PARTES! Algunas veces «Supreme Commander 2» llegará a ser apabullante por la intensidad de los combates y el número de unidades y su variedad. Entre atacar, defenderte y reparar tu base, ¡es que no paras!



▲ ¡REPARA LAS TORRES, QUE NOS ARRASAN! Una de las claves en las batallas del juego será disponer de unidades de ingeniería capaces de reparar todo lo que te destroce el enemigo... ¡o acabará contigo!

¡EL TAMAÑO SÍ QUE IMPORTA!



LA ESCALA DE LOS MAPAS formaba una de las características distintivas en «Supreme Commander» y lo volverá a hacer en su continuación, no sólo por el tamaño sino por el nivel de "zoom" que pemiten.



LOS GIGANTESCOS EJÉRCITOS serán también uno de los apartados más importantes que volverán en esta continuación. Eso sí, junto a armas devastadoras capaces de arrasar un escenario por completo.

►► han pasado 25 años. En ese momento es asesinado el presidente de la Coalición para la Defensa Colonial, formada por la Federación de la Tierra Unida, los Iluminados y la Nación Cybran, algunos de los cuales ya se vieron las caras como enemigos en la anterior guerra. Cada una de las tres facciones se empieza a culpar del asesinato y, claro, se vuelve a liar parda. Vamos, una excusa como cualquier otra para poner en marcha «Supreme Commander 2» y que las batallas masivas y la buena Estrategia vuelvan a tu PC, que es lo que interesa.

MÁS Y MEJOR

Y una vez metidos en harina, ¿qué encontrarás en el juego? Lo primero, una campaña individual compuesta por 18 misiones en las que te enfrentarás a Iluminados y Cybran en todo tipo de niveles y mapas, manteniendo las líneas maestras del original ya mencionadas al principio: un Comandante Supremo como origen de estructuras y unidades –y como el arma más potente de tu ejército, no lo olvides–, mapas enormes y una escala de gestión táctica sólo igualada por su predecesor. Pero también te las verás con un interfaz



► **¡BATALLAS APOTEÓSICAS!** *Tan enorme como el mismo comandante supremo, el gigantesco robor que comandará tu ejército, será la intensidad de las batallas en el juego y su titánica escala, en mapas descomunales.* ■

rediseñado para mejorar el control de tus tropas, la visión del campo de batallas y la gestión táctica.

Otros apartados clave que verás en «Supreme Commander 2» son la mejora y personalización de tu ejército en tiempo real, añadiendo elementos ofensivos y defensivos, que podrán dar un vuelco a la contienda en cualquier instante –como las atómicas, ¿recuerdas?–. Y en lo tocante al multijugador, de momento se ha confirmado un modo llamado Combate que consiste en la clásica modalidad de escaramuza, enfrentaNdo a un máximo de hasta cuatro jugadores en mapas variados. Un retorno, en fin, a la genial y divertida propuesta de «Supreme Commander»... ¡pero aun mejor! ■ **F.D.L.**

25 años después de la Guerra Infinita, las tres facciones que formaban la Coalición se enfrentarán entre sí

▲ **¡HAY QUE MEJORAR SI QUIERES GANAR AL ENEMIGO!** Como es de rigor, la experiencia y la investigación te permitirán mejorar tus unidades y desarrollar todo tu potencial, para enfrentarte al enemigo más poderoso.



▲ **¡HAY QUE DARLES CON TODO!** Aunque el número de unidades en pantalla se podrá elevar hasta cifras disparatadas, a veces una simple tecnología o una súper máquina de guerra podrán arrasar el escenario enterito.

▲ **Y TÚ, ¿CON QUIÉN VAS?** En «Supreme Commander 2» podrás manejar a cada una de las tres facciones existentes, tanto en el modo individual como en las partidas multijugador, cada una con sus peculiaridades.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

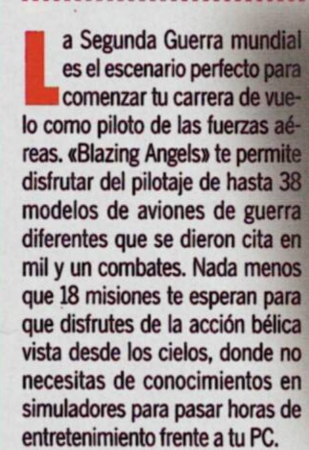
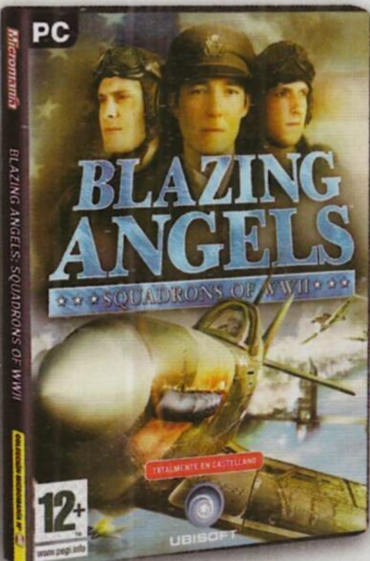
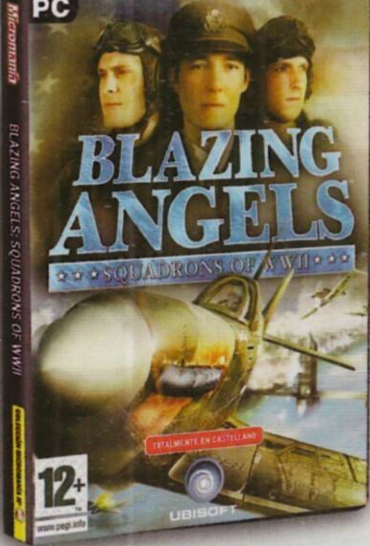
¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

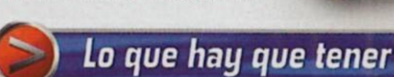
Juego completo

BLAZING ANGELS SQUADRONS OF WWII

Género: Acción · Compañía: Ubisoft · Idioma: Castellano (textos), inglés (voces) · Espacio: 2653 MB

La Segunda Guerra mundial es el escenario perfecto para comenzar tu carrera de vuelo como piloto de las fuerzas aéreas. «Blazing Angels» te permite disfrutar del pilotaje de hasta 38 modelos de aviones de guerra diferentes que se dieron cita en mil y un combates. Nada menos que 18 misiones te esperan para que disfrutes de la acción bélica vista desde los cielos, donde no necesitas de conocimientos en simuladores para pasar horas de entretenimiento frente a tu PC.



Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 1 GHz · RAM: 256 MB · HD: 6 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

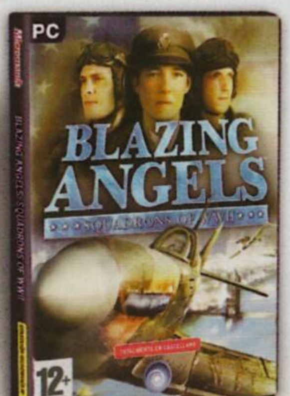
Controles básicos:
W/S: Acelerar/Frenar · Ratón: Dirección · Botón izq.: Disparo





NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 97 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania



Dark Void

La Acción vuela alto

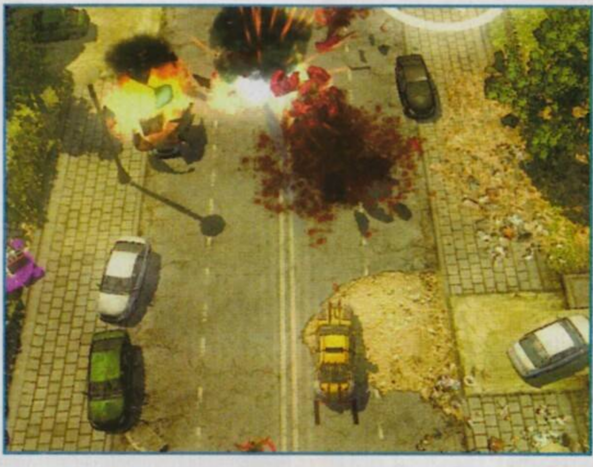
Género: Acción Compañía: Airtight Games Distribuidor: Koch Media Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano

Si quieres encarnar a un héroe de Acción diferente y ver lo que un juego tan original y con tanta personalidad como «Dark Void» te puede ofrecer, te invitamos a probar esta demo. Podrás jugar en la piel de Will, el piloto atrapado en la dimensión del Vacío, en la que combatirás a los aliens que pretenden esclavizar a la humanidad, con un montón de armas y, sobre todo, con tu mochila voladora.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 CPU: Pentium D 2.8 GHz RAM: 1 GB HD: 1.32 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Espacio: Saltar Q: Iniciar Propulsión



Zombie Driver

¡Atropella a ese zombi!

Género: Velocidad/Acción Compañía: EXOR Studios Distribuidor: EXOR Studios Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 405 MB

«Zombie Driver» es un juego tan hilarante como original en el que tendrás que salvar a tantas personas como puedas de una invasión zombi. Móntate en tu vehículo, traslada a los peatones que encuentres de un punto a otro de la ciudad, hasta llegar a un lugar seguro, y evita por todos los medios a los muertos vivientes. Y, si se te echan encima, ya sabes, ¡acelera! Puedes acabar con ellos atropellándolos, además de con los "juguetitos" que puedes instalar en el vehículo para hacer una masacre zombi de las que hacen historia.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium 4 1.6 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 446 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S: Acelerar/Frenar
- Cursores: Dirección
- Espacio: Freno de mano



Men of War: Red Tide

Estrategia en el frente de Crimea

Género: Estrategia Compañía: Best Way/1C Distribuidor: 1C Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 960 MB

Si lo tuyo es la Estrategia bélica seguro que hace poco pudiste disfrutar echándole un ojo a un estupendo juego del género ambientado en la Segunda Guerra Mundial y producido por los chicos de 1C, «Men of War». Ahora, llega la demo de su continuación, «Red Tide». En ella podrás disfrutar de una misión completa dirigiendo a los soldados del ejército soviético en el frente de Crimea. Más concretamente, desembarcarás en 1941 con tus fuerzas en el puerto de Theodosia, para atacar con tus unidades al regimiento alemán que te espera allí. ¡Suerte!

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium 4 2.6 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.01 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Preview!!



Bioshock 2

El fin de una saga

Género: Acción Compañía: 2K Marin Distribuidor: Take 2 Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano

Quizá no te has planteado aún hacerte con la nueva entrega de «BioShock». Pero con esta preview tus dudas quedarán en el olvido. Y es que la continuación de este juego ha vuelto a sorprender por su magnífica ambientación y su espectacularidad gráfica, que unido a una buena IA hacen de este título todo un referente del género.

Borderlands: Mad Moxxi's Underdome Riot

Vuelve a reinar el caos

Género: Acción Cía.: Gearbox Software Distrib.: 2K Games Lanz.: Ya disponible Idioma: Inglés

Tras el éxito cosechado por «Borderlands» llega el momento de dar a los fanáticos del título nuevos retos y experiencias, para lo que los chicos de Gearbox han desarrollado esta expansión tanto para un jugador como para multijugador, añadiendo 3 nuevas arenas en el modo batalla campal.

C&C 4: Tiberian Twilight

El fin de la saga

Género: Acción Compañía: 4A Games Distribuidor: THQ Lanzamiento: 2010 Idioma: Inglés

La nueva y definitiva entrega de una de las series más famosas de la historia de la Estrategia llegará dentro de poco, pero para ir abriendo boca puedes disfrutar del último avance del juego. ¿Quedarán por fin resueltos todos los secretos que envuelven a Kane? ¡Descúbrelo!

Los Sims 3



Actualización a la versión 1.8.25. Soluciona problemas de estabilidad del juego con algunas tarjetas gráficas de la serie 7300 de nVidia, además de corregir muchos otros bugs que afectan a la jugabilidad.

Red Faction: Guerrilla



Actualización a la versión 1.0.1.0. Soluciona los cuelgues y mejora el rendimiento con algunas tarjetas gráficas de ATI. Igualmente corrige los problemas detectados con los sistemas 5.1 Surround de sonido y ha mejorado la sensibilidad con el uso del mando de Xbox 360 para Windows.

James Cameron's Avatar: The Game



Actualización a la versión 1.01. Resuelve los problemas detectados con DirectX 10. Se añade soporte para visualización en dos monitores además de muchos otros problemas de visualización de texturas y relacionados con el rendimiento gráfico.

Mass Effect 2



Su instalación solventa los problemas que afectaban a la carga de juego en sistemas provistos con dos tarjetas gráficas ATI conectadas en CrossFire X. Estos problemas afectaban directamente a equipos con la versión 10.1 del driver Catalyst instalado.

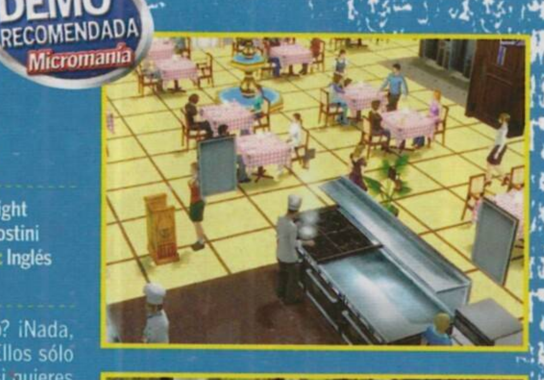
DEMO RECOMENDADA Micromanía

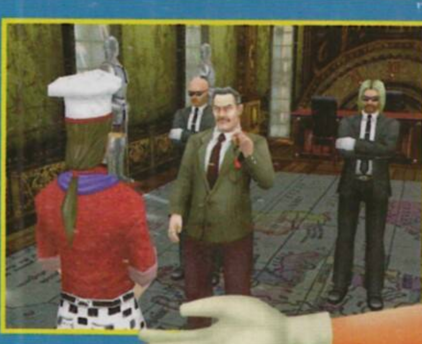
Restaurant Empire 2

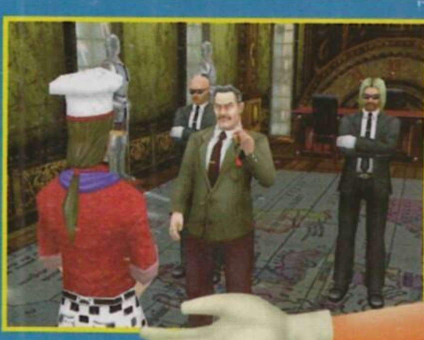
¡Buen menú, señor!

Género: Estrategia Compañía: Enlight Software Distribuidor: Planeta DeAgostini Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 447 MB

¿Ferrán Adriá? ¿Arzak? ¿Arguiñano? ¡Nada, esos no son más que aficionados! Ellos sólo saben cocinar platos geniales, pero si quieres conocer de primera mano lo que es gestionar la locura de un restaurante de lujo y montar un auténtico imperio de 5 estrellas Michelin, nada como probar la demo que te ofrecemos en el DVD de «Restaurant Empire 2». Una demo que te ofrece dos campañas completas. En la primera aprenderás a manejar tus herramientas en un tutorial, haciendo crecer un pequeño restaurante ya establecido. En la segunda el resto será mayor, ya que tendrás que crear tu negocio desde cero, con un local vacío que habrás incluso de decorar.











Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 512 MB HD: 828 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Extras!!

Warhammer 40000 Dawn of War. Soulstorm

Pack de mapas

Género: Estrategia Compañía: Iron Lore Distribuidor: THQ Idioma: Inglés Tamaño: 44 MB



«Soulstorm» cuenta ya con un extenso pack de mapas que harán las delicias de los aficionados a esta memorable saga. Este pack para modo multijugador está compuesto por 10 escenarios para un máximo de 3 jugadores simultáneos, otros 2 escenarios para 4 jugadores, 6 escenarios más para 5 jugadores 2 escenarios para hasta 7 jugadores. Todo un abanico de escenarios para largos ratos de diversión asegurada.

Crysis

Mapa Shock and Awe

Género: Acción Compañía.: Crytek Studios Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Tamaño: 3 MB

Bajo el nombre de «Shock and Awe» os ofrecemos este nuevo mapa para «Crysis» que te transportará a la zona de Medio Oriente, que ha sido invadida por las fuerzas de Corea del Norte. Tu misión será llegar allí con la intención de ayudar al escuadrón de marines a repeler el ataque y alcanzar el punto de evacuación, eliminando a tus enemigos.

Race On

¡Písale en dos carreras!

Género: Velocidad Compañía: Kalypso/ SimBin Distribuidor: Friendware Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 665 MB

Si lo tuyo son los coches, prepárate para correr con los turismos más potentes en competiciones oficiales. La demo de «Race On» que puedes encontrar en el DVD te permite correr en dos circuitos distintos: el alemán de Oschersleben o el suizo de Falkenberg, al volante de un Seat Leon Sport TDI, de Ivan Muller, en el WTCC, o el Dodge Challenger SRT8 de Oliver Sartori. Para comenzar la competición tendrás que escoger el juego en la modalidad de carrera normal con contrincantes.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 613 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S: Acelerar/Frenar
- Cursores: Dirección
- Espacio: Freno de mano

Europa Universalis For The Glory

Tutorial y 6 escenarios

Género: Estrategia Compañía: Crystal Empire Games Distribuidor: Paradox Interactive Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 141 MB

Si eres de esos estrategas sesudos que te piensas cada paso durante largo tiempo y sopesa todas las posibles consecuencias de cada acto, nada mejor que la Estrategia de «Europa Universalis. For the Glory», un juego con el que vas a disfrutar de lo lindo. Su demo, que puedes encontrar en el DVD, te ofrece la posibilidad de jugar en seis escenarios diferentes que abarcan desde el año 1419 hasta 1795.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 440 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

¡DIRIGE TU ESCUADRÓN!
¡GANA LA GUERRA!

¡Combate en las batallas aéreas más épicas y trepidantes desde Europa del Este hasta el Pacífico!

Pilota hasta 42 diferentes aviones de guerra de la Segunda Guerra Mundial en 18 misiones en modo juego individual.

Sumérgete en combates aéreos uno a uno o juega en equipo entre escuadrones con hasta 16 jugadores online.

www.blazing-angels.com

www.codegame.info

TOTALMENTE EN CASTELLANO

Sistema Operativo	Windows 2000/XP	Memoria	256 MB RAM (1GB recomendado)
Tarjeta de Sonido	Compatible con Windows®	Disco Duro	6 GB
Periféricos	Ratón, teclado, auriculares, joysticks y gamepad	DVD/CD Rom	2X o superior
Tarjeta Gráfica	DirectX® 9.0c compatible con tarjeta de 64 MB	Direct X	DirectX® 9.0c
Procesador	1GHz Pentium IV o procesador AMD Athlon (PentiumIV 3GHz/AMD Athlon 3GHz o superior recomendado)		

* TARJETAS GRÁFICAS SOPORTADAS EN EL MOMENTO DE LANZAMIENTO: [illegible]

AVISO: [illegible]

DemonWare

BINK VIDEO

DEVELOPED & PUBLISHED BY UBISOFT www.ubi.com

12+ www.pegi.info

PC DVD ROM

UBISOFT S.A.
Parque Empresarial Alvia
Jose Echegaray 8 Edif. 3 Planta 2ª Oficina 12
28230 Las Rozas (Madrid)

Micromanía

BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 68

PC

BLAZING ANGELS™

★★★ SQUADRONS OF WWII ★★★

TOTALMENTE EN CASTELLANO

12+ ™ www.pegi.info

UBISOFT

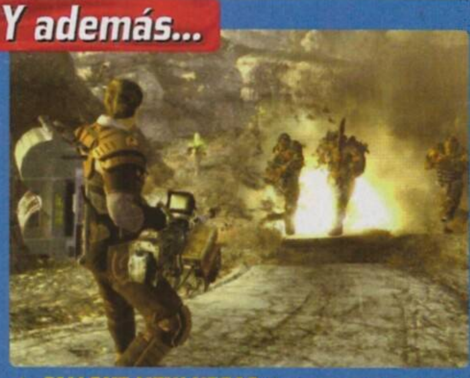
Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

EL REY ARTURO

¡Analizamos el nuevo juego de Estrategia de FX! Descubre todos sus secretos el próximo mes.

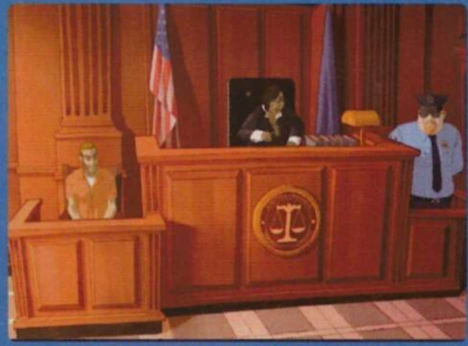
Y además...



▲ **FALLOUT NEW VEGAS** Ya tenemos los datos y las primeras imágenes del nuevo «Fallout».



▲ **GTA IV EPISODES FROM LIBERTY CITY** Finalmente, el nuevo «GTA» llegará a tu PC.



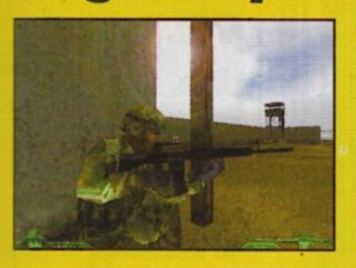
▲ **RUNAWAY A TWIST OF FATE** La trilogía se cierra con el que será el mejor juego de la saga.

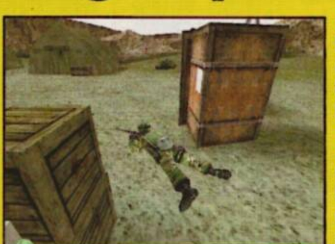
Y en nuestro DVD

GHOST RECON

Juego Completo Original para PC

¡Vive la guerra más real para PC junto a tus compañeros!





◄ Alístate en los boinas verdes y vive en primera persona toda la intensidad de la guerra moderna.

◄ Efectúa misiones de reconocimiento e infiltración y deja sin capacidad de reacción a tus enemigos.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.